

## ▲ 安全性警告

### 關於光刺激誘發癲癇症

有極少數的人在觀看一些視覺影像時可能會突然癲癇發作，這些影像包括電玩遊戲中出現的閃光或圖形。甚且連沒有突然發病或癲癇史者也可能在進行電玩遊戲時，出現類似癲癇症狀，這類未經診斷的症狀稱為「光刺激癲癇症」。

癲癇症狀包括頭昏眼花、視幻覺、眼部或臉部抽搐、手腳痙攣、暫失方向感、精神混淆或者暫時失去意識。癲癇發作時可能因為失去意識或抽筋之故，跌落地面而受傷或碰撞到周遭物品。

若出現以上所述任何症狀，請立即停止該遊戲並送醫診斷。家長應設法在場看顧或者詢問其是否有以上症狀，相較於成人，兒童及青少年更有可能發生此類癲癇症。為降低誘發光刺激癲癇的發生，可進行下列預防措施：坐在距離電視螢幕較遠的地方、使用較小的電視螢幕、在照明充足的室內進行遊戲、不要在疲累或倦怠時進行遊戲。

如果您自己或您的親友有癲癇史，請在進行遊戲之前先與醫師諮詢。

## 目錄

前言.....	5	攻擊弗堅.....	47
序曲.....	6	<b>第三幕：伊歐菲斯路線.....</b>	<b>48</b>
依國王意志（第一部）.....	6	以更崇高理想之名！.....	49
依國王意志（第二部）.....	7	破法者.....	50
火的試煉.....	8	特莉絲·梅利葛德身在何處？.....	51
皇族之後.....	9	術士高峰會.....	52
拉瓦雷第的地牢.....	10	與龍交手.....	53
<b>第一幕.....</b>	<b>13</b>	國王刺客.....	53
粗暴的著陸.....	13	<b>第三幕：羅契路線.....</b>	<b>54</b>
眾神的意志與處決伙伴.....	14	以泰莫利亞之名！.....	54
不道德的提議.....	14	骨中之骨.....	55
巨章魚怪.....	16	特莉絲·梅利葛德身在何處？.....	56
國王刺客.....	18	術士高峰會.....	57
記憶玫瑰.....	19	與龍交手.....	58
特莉絲·梅利葛德身在何處？.....	20	國王刺客.....	59
抉擇關頭.....	22	<b>序曲.....</b>	<b>60</b>
叛徒之死！.....	23	次要任務.....	60
<b>第二幕：伊歐菲斯路線.....</b>	<b>25</b>	梅里泰莉之心.....	60
戰爭序曲：亞甸.....	25	失敗的悲痛.....	60
戰爭議會.....	25	國王刺客.....	62
地底生活.....	26	<b>第一幕.....</b>	<b>62</b>
追蹤魔法.....	27	次要任務.....	62
特莉絲·梅利葛德身在何處？		瘋狂之爪.....	62
（第一部）.....	28	打擊宿醉.....	63
皇族之血.....	29	擊鬼合約.....	63
特莉絲·梅利葛德身在何處		安卓嘎獸合約.....	64
（第二部）.....	30	撲克臉：浮港.....	64
生死攸關的問題.....	32	專業比腕力：浮港.....	64
永恆的戰鬥.....	32	拳擊賽：浮港.....	65
弗堅圍城.....	34	巨魔的苦惱.....	66
<b>第二幕：羅契路線.....</b>	<b>36</b>	焚香氣味.....	67
戰爭序曲：科德溫.....	36	瑪麗娜.....	68
陰謀論（第一部）.....	37	梅里泰莉之心.....	69
血的詛咒.....	38	神秘河流.....	70
國王刺客.....	44	第二幕.....	70
永恆的戰鬥.....	45		
陰謀論（第二部）.....	46		

第二幕：伊歐菲斯路線.....	71
次要任務.....	71
搖擺的心.....	71
巴爾提摩的夢魘.....	72
撲克臉：弗堅.....	73
拳擊賽：弗堅.....	74
專業比腕力：弗堅.....	74
人面妖鳥后合約.....	74
人面妖鳥合約.....	75
礦場任務.....	75
第二幕：羅契路線.....	76
次要任務.....	76
小姊妹.....	76
歡迎亨賽特！.....	77
腐朽魔合約.....	78
撲克臉：科德溫營地.....	78
專業比腕力：科德溫營地.....	78
對抗藍衣鐵衛.....	79
第三幕.....	79
次要任務.....	79
石像鬼合約.....	79
密碼手稿.....	80
專業比腕力：洛穆涅.....	81
新仇舊恨.....	81
撲克臉：洛穆涅.....	81
往日年代.....	82
XBOX與遊戲加強版新次要任務.....	83
第三幕：羅契路線.....	83
百合與蝮蛇.....	83
王位見證者.....	83
一諾千金.....	84
使者.....	84
第二幕：伊歐菲斯路線.....	85
洛穆涅的秘密.....	85

## 前言

歡迎進入《巫師2：刺客之王》官方遊戲攻略本。

在此要感謝QA和設計小組伙伴的協助，因此這本攻略本才得以誕生。同時還要大力感謝亞當（Adam）、傑德賽（Jedrzej）與柏茲梅克（Przemek）信任我的能力，以及丹尼爾（Daniel）的細心校對。

若對於遊戲有任何疑義或問題，請連結遊戲官方網站：[www.thewitcher.com](http://www.thewitcher.com)。

許多任務說明中附有提要，主要是與主任務有絕對關連的次要任務。

關於遊戲中的特定戰鬥將以【戰鬥】標籤表示。

所有影響遊戲劇情與結果的決定則標示【選擇】標籤。

與任務有關的物品將以**粗體**字表示，而文中數字則與地圖位置相對應。

希望這本攻略本對各位有所幫助，祝愉快享受《巫師2》！

馬辛 馬傑斯基（Marcin Majewski）

## 序曲

在黑暗、充滿不祥預兆的森林中...負傷的狩獵獵人，利維亞的傑洛特，逃避著追擊...他倒臥在地...刺客逐步逼近...

那只是場夢，遺憾的是，如果情況不會再更糟的話，那麼現實就和夢境一般淒涼。我們在地牢的囚房中，兩名看守的守衛在發現我們恢復意識之後開始毒打我們，我們的背上全是遭鞭打的新傷痕，手上則銬著手鐐。之後另一個人出現，帶我們前往接受審問。

他自稱叫做弗農·羅契，言談間暗示著他是泰莫利亞特殊部隊的一員，如果我們不合作的話，絕對會命喪斷頭臺。當時我們能有什麼選擇呢？我們開始向羅契說出被逮補前的經歷。我們可以隨意跳躍著片段訴說故事...但或許我們應該從頭說起。

### 依國王意志（第一部）

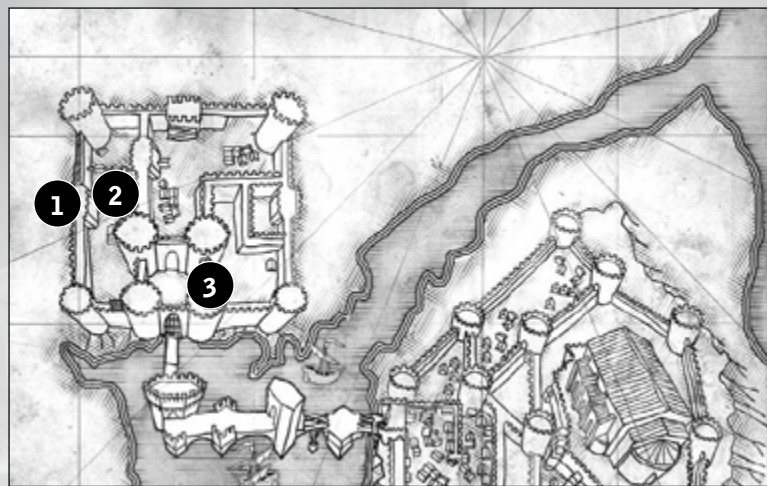


我們在美麗的特莉絲·梅利葛德身旁醒來，這應該是個美好的一天。但我們的計畫卻遭一名不速之客所破壞—泰莫利亞士兵前來通知弗爾泰斯特國王想要見我們。與女術士快速交談之後，我們離開帳篷[1]，看著泰莫利亞軍隊的不朽營地。走下斜坡時，我們遭遇了克林菲德掠奪者[2]，對方要求我們檢視一個徽章。由此展開次要任務梅里泰莉之心。

我們朝一個轟炸拉·瓦雷第城堡的巨大投石機[3]前進，在那裡找到了弗爾泰斯特，一旁則是他的顧問與尼弗迦德使節希拉德·費茲奧耶斯泰蘭。國王要我們在他親自率領的突擊期間助予一臂之力。我們跟隨國王穿越營地，朝著圍城塔前進。【選擇】通過一座弩砲後，我們協助弗爾泰斯特瞄準射擊一直角1.5度（將十字標線瞄準防禦工事中央）。之後跟隨國王來到圍城塔上方[4]。

故事說到這裡，我們將時間拉回到刑求室，與羅契分享我們對於圍城塔的看法。我們認為那是個病態的想法—國王和他的貴族決定找城牆來點樂子，但同時街道上的普通士兵卻正處於生死邊緣。弗農要傑洛特別岔開話題，因此我們決定繼續說下去。

### 依國王意志（第二部）



審問繼續進行，我們將參與拉·瓦雷第城堡圍城的經歷告訴了羅契。當時我們在要塞的城牆上[2]，男爵首先與敵人爆發衝突，而我們則需確保弗爾泰斯特安然無恙。【戰鬥】戰鬥中我們協助泰莫利亞的貴族，手持鋼劍輕而易舉地殺害一個又一個的敵人。之後國王下令佔領由阿萊安·拉瓦雷第手下負責防禦的塔樓。

### 防禦工事

途中第一座塔樓部署著阻止所有人逼近的弓箭手，此外，入口處還有座防禦工事。首先，我們必須利用中庭裡的弩砲摧毀所謂的防禦工事[2]。我們從牆上躍下，得先收拾城堡防禦者。【戰鬥】使用亞登符記癱瘓敵人是擊敗他們最簡單的方法。將他們全都消滅之後，緊接著轉動弩砲。之後再以上面所提及的策略除去更多阻攔的拉·瓦雷第騎士。接著回到弩砲旁。若失敗多次的話，將會出現更多的敵人。轉動機械裝置後，現在必須將它瞄準。瞄準的方法很類似—依節奏按下畫面上相對應的圖示。拉·瓦雷第的重騎兵會再次朝我們發動攻擊，將他們全都擊敗後，剩下的就是發射弩砲、摧毀防禦工事。



## 前線

**[發射營地中弩砲的結果]**我們再次回到城牆並進入塔樓，遭遇謀反的艾奇維里伯爵與其騎士。如果在展開戰鬥前能瞄準營地中的弩砲，便表示已將貴族殺害，剩下的只需面對他的部屬。**[戰鬥]**由於這次所遭遇的敵人較多，且他們攻擊時相互間的合作較佳，因此這場戰鬥會比之前幾次棘手。請務必記住，閃避與背後攻擊將遭受兩倍的傷害。同樣的，昆恩和亞登符記對於我們在這場衝突中的倖存大有助益。

收拾塔樓上的最後一名對手後，我們跟隨國王前往下一座碉堡，而另一群敵人早已在圍籬旁等待我們的出現。用相同的手法擊敗他們。弗爾泰斯特的騎士搶在我們揮出斧頭之前破壞了大門。而在門的另一端我們將對抗危險的老粗和他的跟班。**[戰鬥]**這位對手最好使用亞登符記解決。完成之後，阿萊安·拉瓦雷第所防禦的塔樓就近在咫尺。

國王派我們登上敵人碉堡並開啟大門，途中將俘虜或殺害阿萊安。閃避弓箭後，我們朝著外牆上的斷頭臺奔去，擊敗更多的敵人後，終於到達了頂端，並在那裡遭遇拉·瓦雷第。**[選擇][A]**我們可以嘗試說服貴族投降；**[B]**我們可以光榮地與他交手，一對一，饒過他手下的性命；或者**[C]**我們可以挑戰阿萊安和他的騎士。我們所做決定的後果將在越獄（拉·瓦雷第地牢）時揭曉，不過那是稍後的事情了。

**[戰鬥]**一旦決定戰鬥，就必須準備阻擋攻擊並展開反擊，使用阿爾德與亞登符記同樣非常重要。

這時羅契打斷了我們，因此我們的思緒再度回到陰暗地牢中的刑求室。簡短交談後，特殊部隊指揮官催促我們繼續...

## 火的試煉

征服藏匿泰莫利亞國王幼子的城堡過程中，發生了一個重要的插曲，那就是龍的出現...

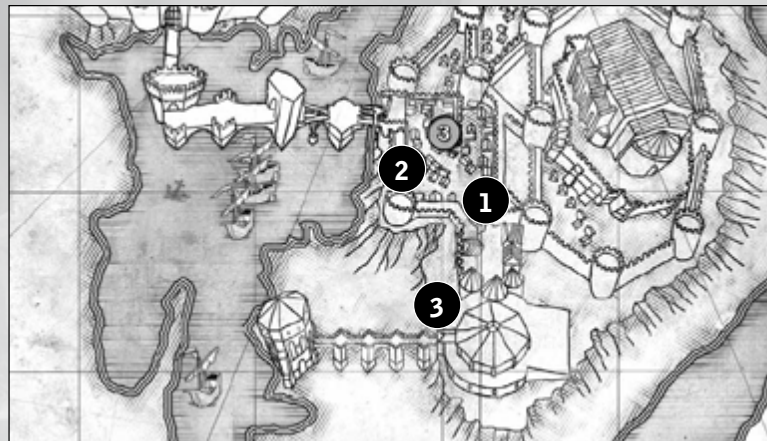
佔領拉·瓦雷第城堡的主碉堡後，我們在弗爾泰斯特與特莉絲·梅利葛德的陪伴下，來到與神殿住所分隔的最後一座塔樓，而國王的私生子非常有可能就被藏匿在神殿住所裡。在弗農·羅契所指揮的特殊部隊協助下，大門應聲而開，而通往修道院的門毫無防備。不過情況似乎不對。我們狩獵獵人的徽章開始震動...一隻巨大的黑龍盤旋在我們上方...在最後一刻我們逃往通向城市的橋樑...

遭遇一大群防禦者勢無法避免。**[戰鬥]**一如往常，若處於敵眾我寡的局勢，務必記得阻擋對手進攻並展開反擊（若角色進步至足以施展這些能力的話），同樣別忘了亞登和阿爾德符記。我們推進至下一道門，躲避龍所噴吐的火焰。之後特莉絲將使用魔法「開啟」大門。很遺憾，倒塌的門將梅利葛德留在另外一端，我們前方的橋樑陷入

火海；當我們終於到達安全地點時，龍卻又出現在前方。幸好拋石機的攻擊將牠給嚇走...

這時羅契打斷了我們，因此我們的思緒再度回到陰暗地牢中的刑求室。簡短交談後，特殊部隊指揮官催促我們繼續...

## 皇族之後



泰莫利亞特殊部隊指揮官應該會對於我們抵達神殿住所後遭遇的事件最感興趣。修道院的大門緊閉**[1]**，因此我們被告知尋找位於城市下方的秘密通道，這是從被俘虜教士口中獲得的情報。

## 前往神殿

找尋通道時，我們遭遇了一些正在鎮壓百姓的泰莫利亞士兵**[2]**。相關次要任務說明如下（**悲痛的征服**）。我們在城市附近奔波，終於在一處防禦工事旁發現一道木門，此木門通往有著一口井的後庭。在那裡我們受到幾名倖存的城堡防禦者攻擊。**[戰鬥]**使用亞登符記擊敗他們是最佳策略—一旦將他們癱瘓，便可以輕易地用鋼劍將他們全都收拾乾淨。後庭中央那口井是通往城市下方下水道的入口**[3]**。**[戰鬥]**涉水而過，用銀劍擊敗途中遇到的水鬼，最後找到一道通往塔樓迴廊的梯子。**[戰鬥]**在這裡會遭遇到一些敵人，以鋼劍和亞登符記解決。之後離開塔樓。拉·瓦雷第的騎士在外部發動攻擊，用老方法解決。將他們擊敗之後，進入神殿庭院，來到中庭處發現我們身在被告知必須開啟的大門另一側。擊退最後一批敵軍士兵的攻擊，其中一名士兵身上應該有我們不久前經過房間的鑰匙，而開啟迴廊大門的槓桿就在那裡。現在只要正確地操作即可。而在中庭我們遭遇了弗爾泰斯特與羅契。

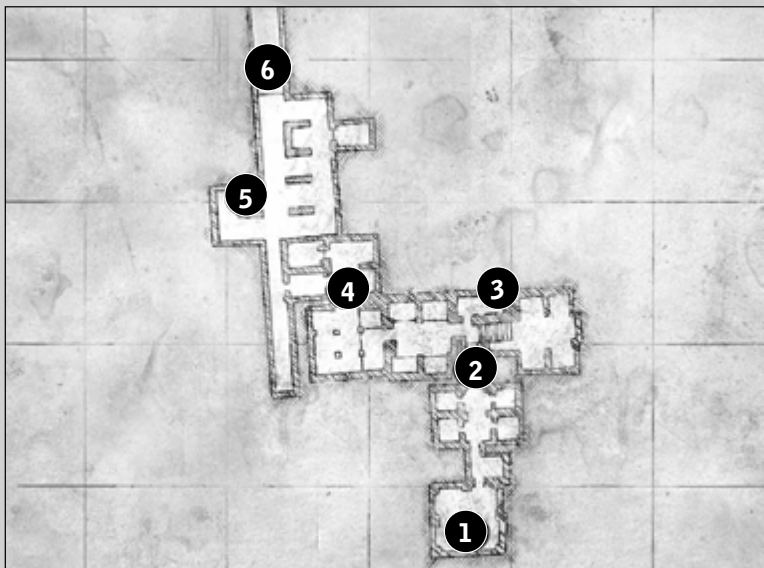
弗農再度打斷我們的故事，將我們的思緒又拉回到拷問室。泰莫利亞似乎逐漸開始信任我們。只要將其它事件全都告訴他，我們就形同完成口供...

接著我們決定從遭遇高等牧師與泰勒斯伯爵繼續說起，他們隨即會告知阿奈絲和鮑爾西在附近隱士居處的消息。

我們跟隨國王和特殊部隊指揮官趕抵該處...途中卻再次遭遇龍。

我們必須準備迎接兩次**即時事件**，若不幸失敗，《巫師2》的冒險將就此被迫終止；若我們成功，則羅龍會飛離。隨著國王前進，來到了隱士居處，並在上層樓面找到僧侶陪伴下的孩童。弗爾泰斯特為避免小孩受到驚嚇，因此要求傑洛特在原處等候。僧侶提議聯合祈禱...當我們察覺他的眼中閃現著狩魔獵人突變的跡象時，一切已經太遲。國王倒地身亡，兇手則躍出窗戶，跳入河裡...泰莫利亞士兵旋即衝入，並認為我們就是弒王者...那就是我們現在之所以在地牢接受審問的原因。

## 拉·瓦雷第的地牢



羅契似乎傾向於相信我們的說法，但他苦於沒有目擊者或證據。宮廷無疑會將我們處死。泰莫利亞人暗示他是我們唯一的希望，至於要如何回應他的提議則完全取決於我們。**[選擇][A]**同意合作，羅契將協助我們逃離牢房；**[B]**若決定開打，並以武力壓倒對方，則將面臨死亡的下場。面臨現實考量，我們同意協助他找到殺害弗爾泰斯特的兇手，同時洗刷我們的罪名。但要如何離開牢房呢**[1]**? **[選擇][A]**可以使用弗農給我們的**鑰匙**—守衛將進入牢房將我們鍊住；或者**[B]**激怒獄卒，逼他進入牢房給我們顏色瞧。無論做出什麼樣的抉擇，都避免不了兩名對手的挑戰。**[戰鬥]**打鬥以即時事件方式展開，因此應該不成問題。擊敗守衛後，可以從他們身上找到**牢房鑰匙**，在外面的箱子裡找到了我們的**劍和藥水：貓與白鵝**。

離開牢房後，接下來必須設法逃出地牢...我們朝著進來的門前進。這時可以嘗試偷偷通過出口，或者直接收拾所有遭遇的守衛，但無論如何，不讓任何人察覺應該是最好的作法。

房間前方有名守衛。門開啟後，躲藏在牢房左方等待獄卒接近我們所出現的那道門，接著偷偷從後方接近他，將他收拾。之後就可以順著階梯**[2]**而上。

**[選擇]**有兩個方法可以離開地牢：**[A]**上方通路，**[B]**下方道路。視我們選取的路徑與**依國王意志**故事中遭遇阿萊安時的抉擇，故事發展將有所不同。

**[A]**發現走廊，最後可以看見一道緊閉的門。左邊有名看守牢房的守衛，將附近的火把熄滅—藉此引起他的注意並將他解決。

之後往左，朝著守衛出現的方向前進。當一牢房中的囚犯發現我們時，他開始喊叫，並引來了更多的守衛。為此，我們躲藏在一間空牢房裡，找機會收拾守衛後，逃往另一個房間。閃避一名守衛，接著蹲伏在桶子後往左移動；這時熄滅附近的火把，並趁著獄卒前來點燃時，將他處理掉。在附近的小房間裡還有一名守衛，這時先躲藏在前方的桶子，並趁著他被聲音所吸引時將他收拾。現在可以進入下一個房間了**[4]**。

**[A1：阿萊安活著]**我們親眼目擊兩名守衛帶著阿萊安 拉瓦雷第離開刑求室。待貴族收拾他們，傑洛特現身。經過簡短交談，由我們負責殺出血路，接著返回因遭刑求而無法協助我們的阿萊安身邊。

**[A2：阿萊安死亡]**一旦我們挑戰阿萊安，將目睹尼弗迦德使節希拉德帶領拉·瓦雷第離開刑求室。

緊接上樓之後，擊敗那裡的守衛。

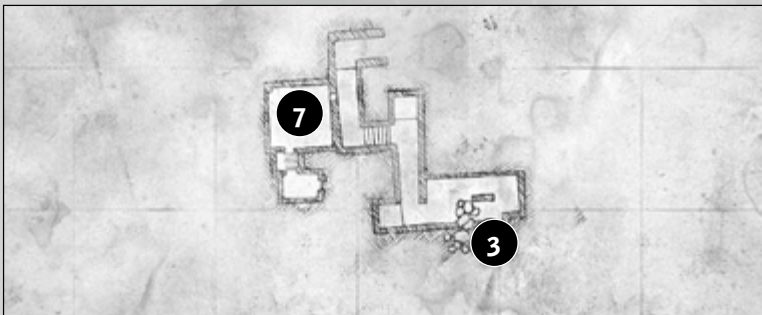
**[A1]**返回找到阿萊安，並跟著他上樓。之後將遭遇一位貴族，並得知秘密通道**[5]**；開啟密道之後他要我們逃跑，而且會處理後續的麻煩。他點燃房間裡的桶子，將我們給隔離，使得我們得以繼續沿著迴廊來到出口。特莉絲就在門外等著我們，跟隨她前往羅契的船隻，開始尋找殺害弗爾泰斯特的真正兇手。



**[A2]**擊敗守衛後，找尋出口而來到一間房間時，再次遭遇瑪麗·露蕙莎與希拉德·費茲奧耶斯泰蘭。

經過簡短交談，使節提議助我們一臂之力。畢竟弗爾泰斯特之死讓尼弗迦德省事許多，我們也因此再次幫助了恩希爾皇帝。希拉德召來門後的守衛，告訴他們逃逸的狩魔獵人在地牢中迷了路，讓聞訊後的守衛即刻衝向樓下，我們也因此得以暢通無阻**[6]**。逃出後朝左走，找到特莉絲，再一起往等待著我們的弗農·羅契船隻前進。由於殺害弗爾泰斯特的殺手受到松鼠黨協助，因此他們極有可能航向被發現伊歐菲斯部隊行蹤的浮港。

**[B]**我們發現迴廊，末端則是一扇緊閉的門，左方有守衛持續看著牢房。將附近的火把熄滅一藉此吸引守衛的注意，並趁機將其殺害。登上右方階梯，收拾一名守衛後潛行到另一名只對牢房中女精靈感興趣的守衛旁。在他身上找到了下方走廊的門鑰匙。開啟門後的活板門後躍下**[3]**，不一會兒發現了一間刑求室**[7]**。



**[B1：阿萊安活著]**如果沒有殺害阿萊安·拉瓦雷第，拷問者將刑求貴族，並迫使他簽署一份宣稱自己是弗爾泰斯特之父私生子的文件。挺身而出並收拾書記，但拷問者也因此察覺到我們的行蹤，一場戰鬥於焉展開。**[戰鬥]**挑戰拷問者時務必記得阻擋並使用重擊。解救阿萊安並予以協助後，立即離開刑求室並往上前進。年輕人表示會等待我們，並要我們收拾樓上的守衛。二話不說，完成他的要求。要一舉殲滅樓上守衛並不容易，因此必要的話得拔出刀並展現劍術。達成任務後，返回阿萊安身旁並帶他上樓。不久來到一處貴族告知我們有秘密通道的地方**[5]**，他將門開啟的同時會吩咐我們逃跑，而且他會處理後續的麻煩。他點燃房間裡的桶子，將我們給隔離，使得我們得以繼續沿著迴廊來到出口。特莉絲就在門外等著我們，跟隨她前往羅契的船隻，開始尋找殺害弗爾泰斯特的真正兇手。

**[B2：阿萊安死亡]**若我們與阿萊安發生打鬥，阿萊安的母親露蕙莎·拉瓦雷第將被刑求，以迫使她簽署弗爾泰斯特並非孩子生父的聲明。我們挺身而出並收拾書記，但拷問者也因此察覺到我們的行蹤，一場戰鬥於焉展開。**[戰鬥]**挑戰拷問者時務必記得阻擋並使用反擊。我們拯救了男爵夫人，但我們的對話很快遭尼弗迦德使節希拉德·

費茲奧耶斯泰蘭打斷，進入刑求室。因為露蕙莎的要求，他同意協助我們離開地牢。他先上樓，並要我們靜待數分鐘之後跟上。待我們安全藏匿後，使節召喚守衛前來，並告知守衛他的部屬在樓下看到逃逸的狩魔獵人，讓聞訊後的守衛即刻衝向樓下，我們也因此得以暢通無阻並安全離開**[6]**。逃出後找到特莉絲，並跟隨她前往等待著我們的弗農·羅契船隻處。由於證據指向殺害弗爾泰斯特的真正殺手受到松鼠黨協助，因此極有可能會出現在浮港。立刻朝浮港前進。

## 第一幕 粗暴的著陸



由於泰莫利亞特殊部隊指揮官的協助，我們才得以逃出拉·瓦雷第城堡的地牢。為了找尋弒王者行蹤，我們搭乘弗農·羅契的船隻航向海港城鎮—浮港。遺憾的是，港口因為怪物肆虐周遭水域而關閉，因此我們只得停靠在附近的城鎮。

我們在特莉絲·梅利葛德與羅契的陪伴下離開船隻**[1]**，穿越附近森林後終於抵達小鎮**[2]**。突然我們聽到笛聲，同時羅契也察覺到精靈的出現，轉瞬間，鼎鼎有名的精靈指揮官伊歐菲斯出現在我們面前。他和弗農是舊識，他的言談中隱約透露著精靈獵捕羅契已經有段時間，同時他窩藏了殺害弗爾泰斯特的兇手。當伊歐菲斯說到「我們的利害關係對立」時...特莉絲朝精靈施展魔法閃電球，但他閃避攻擊後隨即由附近的灌木林朝我們發動箭雨攻勢，幸好特莉絲的魔法讓我們毫髮無傷；女術士在我們身邊施放一道魔法屏障，將所有的箭全數化為蝴蝶，但此舉卻也讓她因筋疲力竭而虛脫。由於必須化解松鼠黨的攻擊，因此羅契抱起了特莉絲。**[戰鬥]**我們的性命隨時都可能葬送在精靈的箭雨之下，最好能夠以魔法加以回擊，接著再予以重擊。羅契背負著特莉絲朝城鎮前進，我們跟隨在後，應付沿路上發動攻擊的精靈。到達城鎮後，守衛將出手助我們一臂之力，同時伊歐菲斯也承諾我們會再度相見...城鎮守衛告知我們，如果加快腳步的話，將可以趕得上廣場上的處決行動。

## 眾神的意志與處決伙伴



從稍早遇見的守衛處得知鎮上即將執行死刑，穿越城鎮的同時，將見到許多趕往湊熱鬧的鎮民，我們就這樣在人群中到達廣場[1]。

在絞刑台上，脖子上綁著套索等待處決的人竟是我們的友人：佐爾坦和丹德里恩，後者同時也是羅契在森林中所提及的情報提供者。來到絞刑台旁，會有一名守衛與我們交談，對話中我們得知佐爾坦被控以和松鼠黨勾結的罪名，至於丹德里恩則是因為行為放蕩荒淫... [選擇]有兩個方法可以解決此問題。[A]我們可以煽動群眾反抗守衛，或者[B]對守衛予以威脅。無論做出什麼選擇，都避免不了與守衛的戰鬥。

擊敗守衛後，死刑執行者開始準備吊死受刑人，因此必須盡快將他擊退。另一場拳賽隨即展開。擊敗死刑執行者之後，羅列多—當地的要塞指揮官—將進入廣場。與他交談的過程中無論做出什麼選擇，都將說服他相信佐爾坦及丹德里恩的清白，他們也因此得以在無法離開城鎮的前提下獲得釋放；此外，我們將獲邀參與官邸的晚宴（不道德的提議）。

拯救出好友之後，他們為了報答我們的救命之恩，將邀請我們前往附近的旅店[2]慶祝。接下來可以隨意進行所有的次要任務，或者輕鬆地在鎮上「欣賞風景」。但請記住，別忘了要在21:00前往羅列多的宅邸[3]。

## 不道德的提議

從斷頭臺上救出丹德里恩與佐爾坦時，我們遇見當地的要塞指揮官暨鎮上的地方長官，同時他邀請我們共進晚餐。拒絕過於無禮，因此21:00後前往羅列多的宅邸。首先必須與大門守衛交談，而對方將要求我們解下武器，商談過程中羅契會出現—他也想要會見指揮官。就這樣，我們一同進入官邸與弗農交談。

## 弩砲

我們的伙伴發覺官邸中有一座弩砲，而且弩砲瞄準了港口，當地指揮官藉此完全掌控進出港口的船隻。如果日後不需要羅列多的憐憫，那麼事先癱瘓該武器是個不錯的選項。不過弩砲受到嚴密看守，因此必須先設法引開守衛...分散注意力的最佳方法莫過於美女，在這樣的情況下，我們需要一位名叫瑪格麗塔的高級妓女協助，可以在官邸中找到她。根據談話內容，對方願意酌收60奧倫做為協助的獎勵[A]，或者[B]教訓麥

隆和艾亨斯這兩個糾纏她的拳擊手，讓她願意為我們重控對方銳氣的行為進行回報。在附近找到前面提及的兩名惡棍後，藉由比腕力將他們挫敗。支付她費用或施以小惠之後，無論選擇什麼樣的選項，瑪格麗塔都會將守衛拖到樹叢後方，讓對方體驗一下她的專長，如此一來，我們便有充裕的時間可以解決弩砲。事後雖然也可以選擇會見指揮官，但何需浪費時間呢？事成後，返回與羅列多碰面。

拾階而上，來到房子入口。但守衛告知我們，羅列多正在接待一位名叫席兒的女術士，因此沒空理我們。羅契建議可以在樓下等待。可以趁此機會四處逛逛，但所有通道不是緊閉，就是有守衛嚴密看守，只好下樓找羅契。

弗農提議誘離部署在官邸後方入口處的守衛，以便我們可以潛入。這時如果尚未殺害封鎖港口的怪物（巨章魚怪），將會遭遇一位商人；聽完他的話之後，因為他認為我們早晚會面對怪物，因此同時告知我們在官邸後方可以找到一個用以殺害怪物的陷阱碎片。在這同時，展開處死羅契的計畫。

趁著弗農引開守衛的機會，我們從羅列多住處後方角落的階梯躍下。快速躲藏到右方一塊石頭後，待守衛轉身背對我們時將他擊昏。繼續偷偷前進，同時盡量避免發出任何聲音，例如注意別被放置在附近的桶子絆倒。擊昏角落另一端的守衛後，便可以進入花園，並攀爬到羅列多房間的窗戶上偷聽他與女術士的對話。事後返回羅契身邊，並一同前去會見指揮官—現在他應該有空見我們了。

一旦被守衛抓住，將會被帶到指揮官面前，但如此一來將無法得知他與女術士的對話內容，而只會與離開指揮官房間的她擦身而過。之後與羅列多會面。他想知道被控殺害弗爾泰斯特的狩魔獵人在「他的」城鎮裡做什麼。無論我們的答案為何，羅列多最終都會給我們一份合約之類的提議—收拾伊歐菲斯和他的部隊。他同時建議可以利用佐爾坦來達成目標，這位矮人被認為與松鼠黨勾結。若佐爾坦此時仍被限制離開城鎮的話，只要我們能殺害封鎖港口的怪物—巨章魚怪，羅列多便會允諾赦免他的罪行。顯然我們只有接受指揮官合約與拒絕兩個選擇。接下來可以展開次要任務或獵捕巨章魚怪（巨章魚怪），如果已經完成的話，則可以準備與伊歐菲斯會面（國王刺客）。



## 巨章魚怪



當我們的船隻駛進浮港時，便已受到困擾鎮民的怪物事件所影響，當時港口便已經因為它的肆虐而關閉。當我們首次造訪旅店[1]並與朋友寒暄後，會有一村民跑入，呼喊著大家全副武裝...巨章魚怪是在攻擊附近的碼頭[2]。特莉絲從窗戶外看，認為我們應該一同前往，因為有人正在施展法術。

就這樣，我們跟隨村民前往怪物攻擊地點，但抵達時怪物已經結束牠的破壞行動，現場只看到一名女術士和一群村民。此外，女術士似乎認得我們...而村民則對女術士懷有敵意。根據我們的對話內容[選擇]，碼頭的爭吵情況將有所不同。[A]可以威脅村民攻擊女術士，一旦失敗，將會與村民展開混戰；[B]或者詢問事發經過，進而說服村民接受怪物必須為一切負責，無關女術士的責任。

不管做出什麼樣的選擇，緊接著將與席兒·迪坦莎薇交談。談話中得知，她因為聽聞巨章魚怪此巨大怪物對於浮港的威脅而前來此處，原本只是安靜在一旁聆聽的路易斯·墨賽突然出聲打斷談話，告訴我們當地商人為殺害怪物提供了獎賞，而他認為席兒與傑洛特可以達成此任務。席兒有個提議。她想合作，而她只要怪物屍體上的某些原料，我們則可以留下賞金；女術士同時提議，我們應該造訪提供賞金的商人[3]進行議價，同時也可以打聽一些消息。若需要她的協助，隨時可以到旅店[1]樓上她承租的房間找到她。

### 巨章魚怪：賞金問題

我們造訪商人[3]商討殺害巨章魚怪的獎金。協商過程中可以對他加以恐嚇，或使用亞克席符記，又或者明確地要求他提高賞金，同時可以向他要求額外的金錢，以為交戰做好事先的準備。商人對怪物的瞭解不多，但他認為我們應該會見當地的設陷阱的

捕獸人賽椎克，可以在城牆另一端的村子羅賓丹找到他[4]。

不浪費任何時間，立刻動身找尋賽椎克。在城門旁會遇到特莉絲，她要求我們不要涉入任何與席兒有關的事件。不管我們怎麼回答，她都會隨同我們一同找尋賽椎克。越過村子後，將看到一名守衛和一個女精靈談論賽椎克。若稍後與女精靈交談的話，她會指引我們前往一處瞭望台，並可以在那裡找到捕獸人[4]。

朝指引的方向前進可以找到精靈。他告訴我們，巨章魚怪所噴吐的毒液已經殺害許多人。聽聞後的狩魔獵人想要檢驗黏液，好為戰鬥做萬全的準備。賽椎克告訴我們，他曾在東方的船隻殘骸附近發現怪物蹤跡。與精靈交談後，特莉絲表示會在怪物巢穴附近與我們碰面[5]。

緊接著穿越森林，沿著河流而上，希望能發現怪物蹤跡。不久之後，在荒廢的橋樑附近找到正在等待我們的特莉絲[5]，同時可以看見賽椎克所提及的船隻殘骸。之後前往森林空地，並擊退那裡的水鬼。[戰鬥]使用銀劍發動迅速攻擊是對付水鬼最簡單的方法，昆恩符記與火焰彈也很有效。收拾怪物後，緊接著蒐集一些巨章魚怪的黏液[6]，以便製作對付怪物毒液的藥水。此外，我們還需要一些生長在地底下的歐斯特蘑菇，特莉絲建議我們可以找賽椎克後並帶她離開。

### 巨章魚怪：歐斯特蘑菇

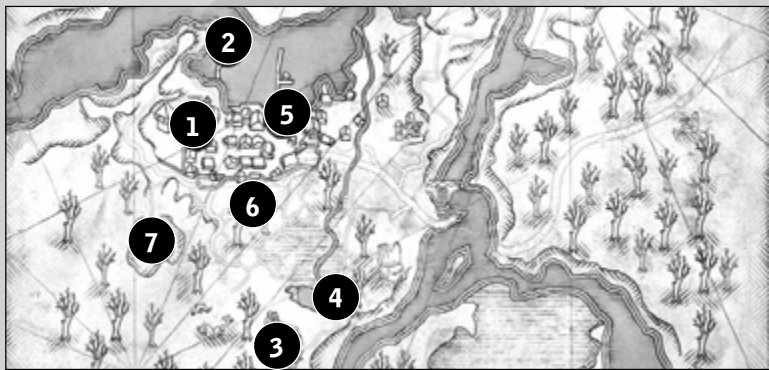
就這樣，我們向前面提及的精靈求助。我們回到浮港內的村莊，若找不到值勤中的賽椎克，可以到他位於村內的住處看看[7]。將我們取得怪物黏液的消息告訴賽椎克[6]，接下來還需要找到歐斯特蘑菇。很可惜，精靈手上不僅沒有那種藥草，同時他還告訴我們該藥草非常罕見，要我們到南邊的廢墟附近洞穴尋找[8]。





洞穴入口隱藏在精靈廢墟的瀑布後方。進入後會遭遇數群的孽鬼[戰鬥]。若同時挑戰數隻怪物的話，阿爾德符記將可以大大派上用場，趁著符記擊倒怪物的同時，可以用銀劍將牠們完全收拾。在洞穴的末端可以找到**歐斯特蘑菇**。現在可以製造巨章魚怪毒液的**解毒劑**了。帶著**解毒劑**回到浮港，通知席兒我們已經做好挑戰怪物的準備。女術士同意會在怪物巢穴附近的斷橋與我們會合。抵達後，她將所想出的策略告訴我們：她停留在原地以魔法支援，我們則深入洞穴與巨章魚怪展開可怕的戰鬥。[戰鬥]挑戰怪物一點都不簡單。對手以巨大的觸手發動攻勢，只要我們接近，就會朝我們噴吐毒液。最佳的逼近策略是利用亞登符記或特殊的巨章魚怪陷阱（可在羅列多宅邸找到工藝材料，並向賽椎克購買藍圖）癱瘓怪物觸手，接著以銀劍將觸手砍斷。怪物的六隻觸手被砍下四隻後，將展開即時事件。現在前去向浮港商人[3]領取獎勵。

## 國王刺客



領取殺害巨章魚怪的報酬後，到羅列多指揮官宅邸入口處附近與特莉絲·梅利葛德會面[1]。視我們是否同意與羅列多合作，對話內容將不同。但無論如何，我們都會得知運送包含伊歐菲斯左右手一席朗·依斯尼藍等囚犯在內的駁船停靠在碼頭，或許席朗對於殺害弗爾泰斯特的殺手有所認識？為了一探究竟，我們朝駁船前進[2]。

船隻受到兩名守衛嚴密看守。端賴我們是否與指揮官合作，對方將會讓我們進入或開始製造麻煩。我方則可以進行恐嚇、賄賂或加以說服。與特莉絲上船並進入船艙後，找到席朗被囚禁處。面對被嚴刑拷打的精靈，特莉絲要求我們伸出援手。女術士進行治療的同時，我們則以亞克席符記讓他冷靜，接著開始審問席朗。對話進行順利的話，可以得知我們在離開羅契船隻時陪伴在伊歐菲斯身旁的人是雷索，雷索則是殺害弗爾泰斯特與德馬維的殺手。他先利用了精靈，現在則要伊歐菲斯的性命。同時他還必須為殲滅席朗的部隊一事負責。結束與精靈的談話之後，傑洛特看見了昔日的幻影—他想起了狂獵從他身邊擄走葉奈法的經過。

## 記憶玫瑰

因為傑洛特的記憶而感到不安的特莉絲表示願意協助他恢復所有記憶。賽椎克告訴她可以在附近的精靈廢墟找到**記憶玫瑰**；如果能將這種花帶給她，便可以製造出幫助我們恢復記憶的藥水。[選擇][A]我們可以要求特莉絲一同前往廢墟，或[B]獨自前往摘取玫瑰給女術士。

[A]如果要求梅利葛德一同前往的話，將會在她的陪伴下來到精靈廢墟[3]。穿越森林時必須留意捕獸人設下的陷阱與孽和安卓嘎獸等怪物的攻擊。來到瀑布旁[4]，特莉絲表示廢墟就在附近。跟著她爬上鄰近的高地，不一會兒便發現了精靈城鎮的美麗遺跡，而**記憶玫瑰**就生長在其中，隨手摘下一朵。在精靈戀人的雕像旁遭受三個強盜的攻擊。[戰鬥]只要記得格擋的話，擊敗他們絕對不成問題。打鬥過程中，我們腳下的地面坍塌，我和特莉絲就這樣掉落到精靈的澡堂中。儘管試圖使用阿爾德符記摧毀牆壁，但顯然沒有發揮絲毫作用，既然如此，不妨趁機與特莉絲交談。對話進行順利的話，最後將出現鴛鴦戲水畫面；如果時間不夠的話，則只能暫時將熱情拋到一旁。女術士要求將一切拋諸腦後，與她遠離俗世，展開新生活。談心結束，再次嘗試以阿爾德符記摧毀牆壁，這次終於得以順利離開澡堂。但如果與特莉絲交歡的話，憂心的弗農·羅契則會在事後將我們救出。現在返回浮港與佐爾坦交談，如同特莉絲所言，他可以帶我們找到伊歐菲斯。

[B]如果決定獨自找尋玫瑰的話，將會來到之前找尋歐斯特蘑菇時便已知道的森林瀑布[4]。途中將會遭遇孽鬼和安卓嘎獸等出沒在森林的怪物。[戰鬥]。收拾孽鬼的最佳方法是先以阿爾德符記加以擊倒，接著以銀劍解決；至於安卓嘎獸，則可以先用亞登符記加以癱瘓。我們所找尋的廢墟位於瀑布上方。爬上後，可以在精靈戀人雕像旁發現**記憶玫瑰**，摘取後趕回浮港交給特莉絲。梅利葛德表示，佐爾坦似乎與松鼠黨勾結，因此他應該可以協助我們找到伊歐菲斯。

我們可以在旅店找到佐爾坦[5]。如果告訴佐爾坦，伊歐菲斯或許知道弒王者行蹤，因此我們必須見他的話，矮人將同意帶領我們前往松鼠黨所在處。

跟著齊瓦前往森林，來到他與松鼠黨會面之處[6]，結果我們竟受到監視。儘管佐爾坦在最後一刻喊出通關密語，但精靈仍舊將弓箭對準我們。佐爾坦帶我們前往另一個會面地點[7]，但矮人警告我們那是個陷阱—松鼠黨要我們前往的地點是蟹蜘蛛的巢穴，不過對於狩魔獵人而言，那並不成問題。佐爾坦帶我們來到怪物潛藏處，挑戰蟹蜘蛛之前，可以要求我們的朋友為了安全在森林空地等待，或者帶著他一同前往，好在戰鬥時提供協助。[戰鬥]挑戰蟹蜘蛛比對抗森林中的一般怪物棘手多了，不過使用亞登、伊格尼符記並同時阻擋怪物攻擊是不錯的方法，燃燒彈也很好用。收拾蟹蜘蛛後，松鼠黨部隊將進入空地，伊歐菲斯也會隨同出現。

只要與精靈領導者的對話有一丁點錯誤，我們將難逃一死，因此務必隨時謹記對方佔有優勢，盡量注意禮貌。在說明了雷索要伊歐菲斯的命，同時他必須為殺害席朗部隊的精靈負責後，精靈並不完全相信我們的說詞，但已知道要如何確認我們所言的真假。他將佯裝成我們的俘虜，讓我們在精靈的掩護下去見殺害弗爾泰斯特的兇手。

我們與伊歐菲斯一同前去會見雷索。再次造訪精靈廢墟[3]，可以在艾爾敦和賽茉莉雕像旁找到弑王者。

與弑王者快速交談，向伊歐菲斯證明我們的說詞。雷索並不吝於承認那些協助他的精靈遭遇，我們同時得知他還在上亞甸安排了手下，也就是其他刺客。展開戰鬥後，伊歐菲斯部隊的精靈遭受突然出現的羅契手下攻擊。[選擇]伊歐菲斯向我們索回他的劍。[A]如果將他的劍還還，他將攻擊羅契的手下，並突破重圍，在此同時，浮港將展開一場非人類大屠殺行動。[B]如果拒絕的話，伊歐菲斯將遭羅契俘虜，緊接著浮港將舉辦一場向我們表達敬意的饗宴。不管如何，最後我們再次出現在精靈的舊澡堂...遺憾的是，這次陪伴在旁的是雷索。[戰鬥]與弑王者的決鬥一點都不輕鬆，務必記得使用符記和重擊格擋敵人的打擊。不幸的是，我們似乎低估了對手，雷索出其不意地使用狩魔獵人的技巧，並奪下我們的武器。現在我們只能任由他擺佈。再次讓我們驚訝的是，他饒了我們的性命，並表示我們是同類，我們拯救了彼此。在盤算著特莉絲能否將他傳送到亞甸後，他離開了...

端賴我們是否協助精靈，將會在廢墟中被伊歐菲斯或羅契找到。由於雷索企圖找到特莉絲，因此我們沒有時間可以多做討論，必須趕在他之前找到女術士。

## 特莉絲·梅利葛德身在何處？



視我們在國王刺客任務中的決定，伊歐菲斯將擊退羅契和他手下的攻擊[A]，或者相反的一伊歐菲斯遭到逮捕[B]。之後浮港將發生[A]慘絕人寰的大屠殺，[B]或舉辦一場榮耀傑洛特與羅契的饗宴。

[A：我們協助伊歐菲斯，城鎮因此發生大屠殺事件]當我們回到浮港時，有名守衛在城門旁向我們搭訕。如果在不道德的提議中決定與羅契合作，他將不會多加刁難地放我們進入；若我們拒絕指揮官的話，他則會將我們阻擋在外。但即使如此，我們可以加以說服、威脅，或使用亞克席符記，最終還是得以進城。城裡人類大肆殺害人類，使得我們身陷大屠殺風暴之中。走近旅店[2]，可以聽到丹德里恩的聲音，語氣中彷彿可以聽出他遭遇了麻煩。進入旅店，當地村民正在騷擾兩位受吟遊詩人保護的女精靈。我們可以嘗試說服村民回家，或者使用亞克席符記，失敗的話唯有開打。

[戰鬥]戰鬥以即時事件方式展開，因此應該不會有問題。丹德里恩告訴我們引發暴動的罪魁禍首，我們同時趁機向他詢問特莉絲的下落。由於丹德里恩告訴她千里鏡一事後，她隨即前去會見席兒，因此我們前往席兒在旅店樓上租賃的房間[2]，我們在那裡發現血跡還有牆上的小洞。顯然有人透過小洞偷窺房內的一舉一動。前往妓院打聽消息。交談後得知，事發時特莉絲正在與菲麗芭 艾哈特交談；瑪歌特同時告訴我們，當暴民出發前去殺害精靈時，她看見賽椎克尾隨某人進入森林。此外，席兒房內的血跡通往室外，飲用貓藥水後可以追蹤這些血跡。跟隨血跡來到森林瀑布旁的空地[3]，並在那裡發現瀕死的賽椎克，嚥下最後一口氣之前，精靈將事發經過告訴了我們。當時特莉絲向他求助，但來到席兒房間的兩人遭受一名狩魔獵人攻擊，對方行動迅速，以致賽椎克來不及有所反應；狩魔獵人同時擊敗了女術士，並強迫她使用千里鏡傳送到上亞甸的弗堅矮人村莊。說完話的賽椎克在我們面前嚥下最後一口氣...不久之後，佐爾坦與丹德里恩在森林中找到了我們...

[B：伊歐菲斯遭逮捕，鎮上舉辦饗宴]與雷索決鬥後，羅契找到了我們，他同時告訴我們要捕捉伊歐菲斯。兇手逃逸，特莉絲身陷險境。我們跟著羅契回到浮港。進入廣場後[1]，我們受到羅列多的歡迎。指揮官宣佈舉辦饗宴犒賞我們，並稱我們為英雄。走近旅店[2]，可以聽到丹德里恩自吹自擂。或許他知道特莉絲的下落？詩人告訴我們，特莉絲想到旅店樓上的房間見席兒。因此我們上樓查看女術士的房間。在那裡發現血跡還有牆上的小洞，顯然隔壁妓院中有人看見了房內所發生的事情，因此前往找尋目擊者。妓院中我們遇見了丹德里恩的「老相好」一蒂拉耶，她與瑪歌特窺見了特莉絲和賽椎克出現在席兒房間。梅利葛德想知道迪坦莎薇透過千里鏡與誰交談，同時特莉絲計畫與科德溫國王的宮廷巫師一戴斯摩聯繫。詢問的最後，精靈只聽到破碎聲與打鬥聲；當她來到外邊時，只看到賽椎克朝森林前進。賽椎克的血跡...飲用貓藥水後可以展開追蹤...因此喝下藥水並跟隨血跡來到森林；循著精靈的血跡，我們來到瀑布旁的空地[3]，並在那裡發現瀕死的賽椎克，嚥下最後一口氣之前，精靈將事發經過告訴了我們。當時特莉絲向他求助，但來到席兒房間的兩人遭受一名狩魔獵人攻擊，對方行動迅速，以致賽椎克來不及有所反應；狩魔獵人同時擊敗了女術士，並強迫她使用千里鏡傳送到上亞甸的弗堅矮人村莊。說完話的賽椎克在我們面前嚥下最後一口氣...不久之後，佐爾坦與丹德里恩在森林中找到了我們...



## 抉擇關頭



依據我們的行動，浮港將舉辦饗宴，或發生非人類大屠殺。特莉絲遭殺害弗爾泰斯特的殺手綁架，席兒消失無蹤，賽椎克則是死亡...在我們與他最後一次對話處附近，丹德里恩與佐爾坦找到了我們[1]。

根據我們對待伊歐菲斯的態度，好友與我們的對話將有所不同。【選擇】[A]丹德里恩告知我們，羅契正計畫對抗羅列多的行動，[B]或者佐爾坦強力主張協助松鼠黨，他們正計畫佔領監獄駁船。這是個兩難的抉擇。[A]一旦決定協助羅契(叛徒之死)，將結束與他的劇情；[B]若與伊歐菲斯同陣營，並協助他拯救囚犯，或者協助松鼠黨拯救伊歐菲斯(漂浮的監獄)，將結束與精靈的劇情，並在不同的地點完成第二幕。

### 弗農·羅契

羅契可以在他浮港的家中找到[2]，伊歐菲斯則會在精靈廢墟的營地閒晃[3]。兩人都會告訴我們更多細節。

從羅契口中可以得知，羅列多計畫與科德溫打交道，且目前正在招待亨賽特的使節；弗農想要俘虜間諜以獲取更多情報，同時他將羅列多指揮官處以死刑(叛徒之死)。

### 松鼠黨

若前往松鼠黨營地，則可以得知他們企圖前往亞甸的弗堅矮人城市，根據伊歐菲斯的說法，那裡是亞甸的權力中心，為女術士菲麗芭·艾哈特所掌控。他聲稱計畫在龐塔爾山谷建立真正自由的精靈國度，弗堅則是他達成夢想的理想盟友；此外，弗堅很快將遭受亨賽特王所率領的科德溫軍隊攻擊，屆時防禦者將需要他們的協助。為了能夠即時趕達，我們必須佔用監獄駁船(漂浮的監獄)。

## 叛徒之死！



若我們決定協助羅契，將同意參與其計畫，他也因此將對傑洛特及其部隊加以詳細說明。薇絲將假扮成妓女進入叛徒宅邸，並協助我們刺殺羅列多，羅契的其他手下則等待提供援助。天黑後我們前往最容易爬上指揮官宅邸城牆處[1]。那裡放置了一梯子，立刻爬上城牆頂端附近的平台，從那裡可以看到一女子試圖逃離穿著華服的男子。跳下花園後，偷偷潛近該男子，並加以擊昏。女子告訴我們，薇絲被帶到塔樓[2]。塔樓的門遭鎖上，鑰匙在宅邸上層的守衛身上，第二把鑰匙則在羅列多的母親手上，她目前忙著在地下室蒸餾麻藥粉。偷偷穿過花園，盡量不要發出任何聲響，否則將引發流血衝突並殺害守衛。無論如何，最後都會來到木柵欄旁[3]。跳過後從窗戶進入羅列多的屋子，往樓下走去，收拾一名守衛後進入走廊末端的房間，那裡就是指揮官母親所在的地下室。緊接著將展開即時事件。之後上樓，擊敗或殺害守衛後，抵達上方樓層；現在悄悄經過熟睡的守衛身旁，並取走窗戶旁箱中的羅列多密室鑰匙。上樓開門...進入後看見遭捆綁的薇絲。羅列多從隔壁房間跳到我們面前。隨即出現即時事件，失敗的話將導致羅列多死亡。擊敗攻擊者並釋放薇絲。這時可以聽到隔壁房間有人。前往確認...找到了一位即將臨盆的女精靈摩麗兒...協助她離開指揮官羅列多的住處後，半路上計畫發生了些許變化。女精靈羊水破裂，薇絲只得帶著她回到樓上。歷經些許辛苦，終於離開塔樓。幸好在外面遇見羅契的部隊。

船隻正等著，該出發前往亞甸王國了...



若我們贊同伊歐菲斯，並相信與他並肩作戰是找到殺害弗爾泰斯特及綁架特莉絲·梅利葛德兇手的最大希望，我們將會同意協助精靈。

計畫非常簡單。潛近城鎮，發動突襲，佔領監獄駁船並駛往**亞甸王國**。在精靈廢墟**[1]**與伊歐菲斯交談；若在弒王者中俘虜伊歐菲斯，則會與一名矮人對話。與佐爾坦前往森林**[2]**會見伊歐菲斯及其手下，或是我們指派的部隊。部隊領導者告訴我們他的計畫細節，他同時指派最優秀的斥候和幾名手下給我們，並要我們沿著河岸接近浮港，其他的精靈則會聽從他的命令從河上發動攻擊。**[選擇]**如果伊歐菲斯未遭逮捕，情況將會有些許不同，我們將不同意精靈的計畫**[A]**，並使用詭計進入浮港**[B]**。

**[A]**一旦同意松鼠黨的計畫，我們將跟隨斥候朝懸崖前進。接近河邊時會發現弗農·羅契的船隻正準備駛離。繼續跟隨斥候，來到某處他將提醒我們注意泰莫利亞的巡邏隊。**[選擇]**是否展開攻擊取決於我們，隨之將暴露行蹤並使港口的戰鬥變得艱辛，或者就讓守衛離開。接近碼頭時，會發現龐大軍隊出現在港口，由於軍隊發動攻擊，因此來不及警告其它單位，我們也只能暴露形跡並加入戰鬥。

**[B]**若依照計畫的話，將在佯裝成俘虜的伊歐菲斯一人陪伴下進城。由於守衛的搭訕，因此計畫並未完全生效。同意守衛提議的話，精靈將會挨揍，否則守衛將同意我們自由行動。我們就這樣將伊歐菲斯帶到監獄駁船，並出其不意地攻擊士兵。這時一支松鼠黨部隊將配合我們的信號從森林發動攻擊，緊接著趁慌亂中捕捉羅列多的手下，如此一來，戰鬥將較為棘手，但仍比伊歐菲斯計畫中的短暫。

**[戰鬥]**別忘了阻擋攻擊與使用亞登符記。擊敗越來越多的對手後，朝監獄駁船前進**[3]**，並擊敗甲板和船艙上的守衛，若伊歐菲斯在**國王刺客**中遭俘虜的話，就釋放包含他在內的所有囚犯。船駛離後，我們發現羅列多放火燒毀港口收費員的塔樓，也就是女精靈被囚禁處。傑洛特在最後一刻跳上碼頭。**[選擇][A]**我們可以嘗試趕抵塔樓並拯救女精靈，或者**[B]**跟隨指揮官。

**[A]**我們跑向塔樓**[4]**，在門旁必須擊敗兩名指揮官的部下，之後爬上塔樓救出精靈。拯救女子的過程以簡單的即時事件展開，必須有節奏地按下畫面上的按鍵。若能將精靈全都救出的話，日後將獲得其中一人的感謝...此部份將發生於第二幕。如果浪費太多時間的話，我們會命喪火爐，因此最好加快行動。完成後，跳進河裡，精靈將我們救出，緊接著便可朝亞甸王國出發。

**[B]**如果無視於眼前罪行的話，女精靈將遇害，我們則繼續追擊羅列多。最後會在城鎮的廣場**[5]**發現他，顯然指揮官也正等待著我們。接著面對羅列多和他的守衛。**[戰鬥]**羅列多使用的是戟，因此務必小心，並盡量從側邊發動攻擊；阿爾德與亞登符記同時可以派上用場，可以讓我們更容易收拾他的手下。結束後，回到小船等待我們的碼頭，該船會帶我們到船艙上，朝上游前進，前往弗堅的矮人城鎮。

## 第二幕：伊歐菲斯路線

### 戰爭序曲：亞甸

如果與伊歐菲斯一同從浮港航向薩琪亞所在之處的弗堅的話，將以史登尼斯的此角色開始第二幕的劇情。史登尼斯是遭謀殺的德馬維之子，因此他繼承了亞甸的王位。

我們、薩琪亞、一名克里夫的牧師和一支矮人戰士軍隊必須前往會見佔領上亞甸的科德溫國王亨賽特，沿路前進將穿越弗堅舊矮人村莊附近的峽谷。

雙方陣營會面後，亨賽特提出要求：只要我們放棄樓馬克，他便允許我們保留主權，否則他將毫不留情地殲滅我們。經過數度爭論之後，國王會根據我們的回覆而要求與我們進行決鬥，或者命令手下逮捕我們。**[戰鬥]**只要記得持續使用阻擋與鋼劍重擊將不成問題。克里夫的牧師試圖中斷打鬥，但卻遭亨賽特以狂戰士的狂暴給殺害...天空突然變暗且迷霧籠罩，鬼魂出現。

弗堅周遭在籠罩迷霧之前原本一片平和，卻在剎那間回復為三年前的戰場。朝矮人城鎮前進的傑洛特也身陷其中。再度扮演狩魔獵人的我們必須拯救在迷霧中遭遇的史登尼斯和薩琪亞，與我們同行的還有伊歐菲斯和一隻似乎能指引安全路線的貓頭鷹—菲麗芭·艾哈特，那是協助亞甸人的女術士化身。女術士以一道魔法屏障將我們包圍，再朝攻擊我們的惡靈發射閃電球。**[戰鬥]**不建議與惡靈開打或離開菲麗芭的法術保護範圍，以免遭受傷害，尤其眾多的戰靈和鬼魂絕對會要了我們的命。帶領我的貓頭鷹多次會因為從迷霧中出現的妖靈而停下腳步，必須收拾怪物之後才能繼續前進。跟隨貓頭鷹，最後終於離開了迷霧，同時得以有機會與菲麗芭和薩琪亞交談，後者同時會召喚她手下所有的指揮官召開會議，討論我們剛目睹的詭譎事件。緊接著我們進入弗堅，並會見城鎮的長老。長老告知我們，已預先為我們準備好歇腳處，我們同時有機會可以一探矮人的要塞。準備就緒之後，出發前往議會。

### 戰爭議會

長途跋涉的疲憊經過充份休息之後，讓我們有力氣再出發，目的地是薩琪亞所召開的會議。抵達時，所有人都已經出席，包括：菲麗芭·艾哈特、薩琪亞、史登尼斯、佐爾坦、亞爾潘、齊格林、亞甸貴族與大亨。會議過程中他們為抵抗科德溫入侵者擬訂計畫。首先，必須解除戰場上的詛咒，讓迷霧消失，這件事全靠菲麗芭·艾哈特和傑洛特，同時還需要四項神器的協助；此外，必須做好捍衛不敗弗堅的準備。會議中伊歐菲斯的出現引起貴族異議，但薩琪亞則感謝精靈的武力與其部隊所象徵的意義。然後最後發生了令人遺憾的事...舉杯之後，聖女隨即倒地，並發出痛苦的呻吟—她被害了。



菲麗芭在穩定屠龍者的情況之後，希望與我們交談。女術士表示，我們必須取得下列材料才能拯救女孩：山鼠麴草、龍之夢、皇族之血與記憶玫瑰。對話後開始新任務生死攸關的問題，該任務由數個小任務所組成，分別為：地底生活、追蹤魔法、皇族之血與特莉絲·梅利葛德身在何處？，透過這些任務可取得所需要的材料。

## 地底生活

如同菲麗芭所言，解毒劑材料之一的藥草生長於地底深處，矮人稱之為**山鼠麴草**，女術士同時表示，該植物極有可能生長於弗堅礦坑附近。

拜訪附近旅店時巧遇一群好友，包括：丹德里恩、佐爾坦和亞爾潘，陪伴在他們身旁的則有雪爾登和長老賽西爾·勃登。問及山鼠麴草時，矮人同樣表示礦坑為適合藥草生長之處，賽西爾則會進一步說明原因。好友們表示願意協助，因此我們約好在礦坑入口處碰面。

待我們向長老表示已準備就緒後，他便會要求雪爾登開啟通往地底的門，同時希望我們能逐退肆虐礦坑的怪物（嘿，**礦坑中的任務**）。出發時至少必須準備四瓶貓藥水，如果想要一勞永逸地收拾怪物，別忘了順便帶些蜂巢炸彈。

在矮人的陪伴下，我們朝地底前進找尋**山鼠麴草**。首先要做好面對食屍怪的準備。**[戰鬥]**以銀劍進行迅速打擊可以發揮最大效果，此外務必記得，食屍怪遭殺害的同時將引爆，因此收拾牠們之後別忘了盡可能跳遠一些。

矮人礦坑就像是個大迷宮，充滿著迴廊、上鎖的門與食屍怪，除此之外，黑暗是矮人礦坑跟多數地底的共通點。到達第一個大洞穴之後，我們需要一把開啟通往較低樓層入口的鑰匙；收拾通道右方的怪物後，可以在遭殺害的礦工屍體上找到**鑰匙**，因此返回大廳並開啟上鎖的門。穿越礦坑，將發現另兩名礦工屍體並獲得另外兩把鑰匙，如此一來，便可以到達最底層，並遭遇一隻怖沃爾。**[戰鬥]**若身上有炸彈的話，可以先解決怪物身旁的食屍怪，牠們死後的爆炸可以對怖沃爾造成傷害，同時以亞登符記癱瘓怪物，搭配背後攻擊即可。

完成之後摘取**山鼠麴草**，回到地面。現在將我們的收穫告知菲麗芭。

## 追蹤魔法



女術士菲麗芭·艾哈特曾提及，她需要一項魔法神器做為製作薩琪亞解毒劑的材料。若進一步詢問建議，她會要我們發揮想像力，並參考村民的意見；她同時表示，長老賽西爾·勃登**[2]**是地方上最博學多聞的人。

詢問魔法故事時，矮人將會提到弗堅彼端森林裡的魔法師之塔**[3]**，認為該處是讓魔法師極感興趣的獨特魔力之所，因此我們前往該處察看。

穿越城鎮郊外，接著經過一條布滿石頭的隧道，另一端不僅可以看見如詩如畫的景色，幸運的我們同時也發現了高塔。渡河之後朝山丘前進。逼近魔力之所時，將遭受出沒區域中的人面妖鳥攻擊。**[戰鬥]**這是我們對抗這些怪物的首戰，由於牠們會進行群體攻擊，因此最好能使用阿爾德符記，為我們爭取擊倒數隻人面妖鳥的良機，接著再以銀劍輕鬆收拾。處置人面妖鳥後，到達賽西爾所提及的荒廢高塔，並在裡面的鳥巢中發現**魔法水晶**，那就是菲麗芭需要的東西嗎？返回弗堅與女術士交談**[1]**。

檢視過水晶後，女術士說明那是個矮人的晶化夢境，雖然很有意思，但魔力並不足以讓我們治療薩琪亞，唯有被賽爾伊諾人面妖鳥化為水晶的夢境才可以發揮作用，而這些怪物大多出沒於城鎮外的廢棄採石場，傑洛特充滿自信地確定自己可以在該處找到夠強大的夢境。然而弗堅的長老為了保護村莊不被怪物騷擾，而鎖住通往採石場洞穴

的門，幸好我們所擁有的夢境為勃登所有，因此我們派矮[2]人前往協調。

一個堅持絕對戒酒的矮人腦子裡會有什麼念頭呢...無論如何，重要的是我們現在拿到了鑰匙，立即趕往採石場[4]，在採石場裡和周遭將遭遇許多人面妖鳥。[戰鬥]與稍早在森林中的情況一樣，收拾人面妖鳥的最佳方法是以阿爾德符記擊倒牠們之後，再以銀劍徹底解決。漫步洞穴中可以找到五個被施以魔法的水晶，其中一個放置於魔法方尖石碑上，透過投射出來的畫面可以觀看被晶化的夢境內容當中包括了一個龍之夢—此夢境可以有效製作出解毒劑。此外，還可以找到巴爾提摩的夢境，觀看後將開始巴爾提摩的夢魔此次要任務。既然已經達到此行的目的，因此準備返回弗堅。

## 特莉絲·梅利葛德身在何處？（第一部）



為了追蹤遭綁架的特莉絲·梅利葛德和弒王者，我們在偶然的情況下來到矮人城鎮，而現在我們為女術士所進行的搜尋也賦予了另外的意義，如果她仍保留我們在浮港交給她的記憶玫瑰的話，便意味著取得了為薩琪亞製作解毒劑的另一項材料。詢問好友菲麗芭·艾哈特[1]之後得知，當地旅店的一名醉漢聲稱曾親眼目睹一位紅髮女郎從天而降。

親耳聽聞當事者的第一手故事並無任何壞處，因此趕往旅店[2]。菲麗芭所提及的矮人正在與旅店主人交談，他同意以一杯瑪哈坎蜂蜜酒做為交換紅髮女郎故事的代價。接受他的要求之後，得知那位女孩和一名粗暴的人從高空掉落在採石場附近的峽谷，受傷的她遭該名男子拋下後，隨即遭巨魔擄走。

因此我們朝採石場出發。在有著木祭壇的十字路口處左轉，繼續朝峽谷前進，並在該處遇到可以進行對話的巨魔[3]。巨魔告訴我們事先已經知道的故事，但過程中會添加一些新元素。他照護紅髮女孩的傷，以致妒火中燒的太太帶著女孩的緞帶離開了

他，不久之後女孩也逃跑了。[選擇]共有兩個選項：

[A]一旦激怒巨魔的話，將遭受攻擊。[戰鬥]面對巨魔時，最好使用銀劍和迅速打擊來對付，如果有問題的話，則可以使用亞登符記搭配背後攻擊。接著必須找到女巨魔並取回緞帶。

[B]承諾不傷害巨魔的太太，對方同時會要求我們說服女巨魔返回他身邊。

深入女巨魔前往的峽谷，途中將遭遇人面妖鳥。[戰鬥]使用銀劍的重擊可以比較容易對付牠們，同時利用阿爾德符記擊倒牠們也會有所幫助。繼續前進峽谷，會來到一處有著遇難船隻的樹叢旁，左轉後爬上附近山丘。更重要的是，在那裡將發現遭武裝人類所包圍的女巨魔[4]。

[選擇][A]殺害怪物，幫助人類；[B]或者對抗人類，並拯救怪物。如果遭遇特莉絲或雷索的話，會是怎樣的情景呢？

[A]一旦決定協助傭兵，將於稍後圍攻弗堅時得到他們的回報，且現在將挑戰女巨魔。[戰鬥]建議以銀劍發動迅速攻擊，此外，若稍早未殺害巨魔的話，將於雙方再度遭遇時受到巨魔的攻擊。不過還是先從女巨魔屍體上取走特莉絲的緞帶。

[B]若決定捍衛怪物的話，將會挑戰傭兵。[戰鬥]由於敵人在數量上佔有優勢，因此先阻擋對方攻勢並伺機反擊，亞登符記同時可以派上用場；在佔上風之後，潘葛拉特將投降，並在簡短交談後離開，留下我們和活生生的女巨魔。戰鬥結束後，與女巨魔交談。如果我們殺害了她丈夫的話，那麼向她取得緞帶後返回弗堅，否則我們將會要求她回到丈夫身邊。滿懷感激的巨魔交給我們好友的緞帶，另外還有一個身陷危險時可以用以召喚他們的號角—稍後他們將協助捍衛弗堅。

接著該準備回去找菲麗芭[1]告訴她事發經過，並將緞帶交給她，希望她能因此神奇地找到特莉絲的所在位置。一名貴族將打斷我們和女術士的討論，並通知村民想要殺害史登尼斯一事，因為村民堅信他與毒害薩琪亞脫不了干係。遊戲稍後我們將繼續尋找特莉絲的行動，現在則先前往德馬維之子構築臨時防禦工事的市政廳（皇族之血）。

## 皇族之血

進行收集製作薩琪亞解毒劑必備材料的其它任務時，將從菲麗芭那裡接獲本任務。菲麗芭表示，除了之前提及的東西之外，她還需要皇族之血。會議結束之後（戰爭議會）立即前往會見史登尼斯，並將我們的需要告訴他，但他卻口出惡言打發了我們。唯有在取得特莉絲的緞帶並帶給菲麗芭之後，我們才有機會取得皇族之血，屆時會有一名貴族打斷我們和女術士的討論並尋求協助，因為村民堅信史登尼斯與毒害薩琪亞脫不了干係而想殺害他。

現在前往王子構築防禦工事處。在那裡遭遇了一群弗堅村民、農民、貴族、矮人、好



友佐爾坦與丹德里恩，並透過後面兩位瞭解所有狀況。村民認為史登尼斯有罪，貴族則是挺身予以捍衛。我們應該盡可能蒐集情報以進行判決。

現在分別與聚集的矮人、農民和貴族討論，與史登尼斯的守衛交談的同時若使用亞克席符記，那麼將有機會也可以與他本人對話。

分別與三方商談並瞭解他們各自的立場之後，農民將要求我們進行評斷，因此最好能藉由完成次要任務：**懷疑：托瑞克**事先得額外的證據。為此我們先與哈爾多·哈鐸森交談，再找托瑞克，並於進行另一個次要任務時取得托瑞克住處的鑰匙（**巴爾提摩的夢魘**），最後必須找到歐爾康的收據。

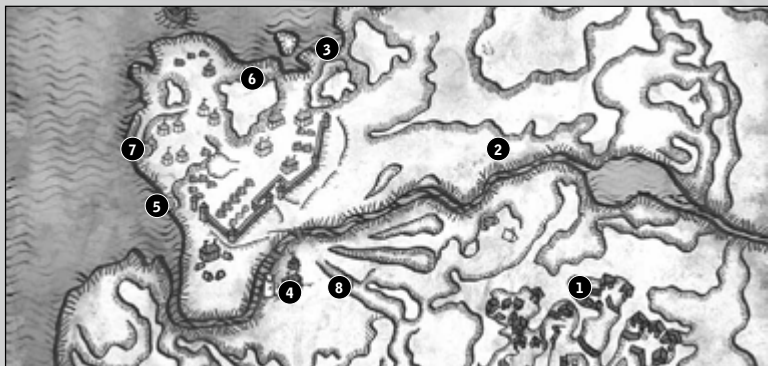
**[選擇]**由於我們並未掌握任何被控有罪一方的具體證據，因此眼前所面臨的是個棘手的決定，**[A]**但我們依然可以判定史登尼斯有罪並處以死刑；**[B]**或者聲稱證據不足，而留待薩琪亞清醒之後，由她本人決定。

**[A]**宣稱史登尼斯有罪，我們將獲得所需要的**皇族之血**。

**[B]**交由薩琪亞決定，讓史登尼斯得以面對公平的審判，但如此一來，我們只能從亨賽特身上取得**皇族之血**。

無論我們的抉擇為何，都前往向菲麗芭報告史登尼斯的下場，女術士同時會利用她的千里鏡鎖定特莉絲的信號...

## 特莉絲·梅利葛德身在何處（第二部）



當我們審判史登尼斯被控毒害薩琪亞的罪行時，菲麗芭·艾哈特則利用我們所取得的緞帶找到特莉絲，並在我們造訪女術士住所時，通知我們梅利葛德在鬼魅迷霧的另一端——就在亨賽特王的營地中；同時女術士協助我們穿越戰場，好讓我們可以輕鬆到達營地。

首先通過燒毀的村莊並進入迷霧。陪伴我們的親密貓頭鷹以魔法屏障將我們包圍，並以閃電球擊散鬼魂。一路跟隨著女術士。不一會兒，將遭到妖靈阻擋，並以魔法陷阱捕捉住貓頭鷹。必須先將所有妖靈擊散並釋放菲麗芭，才能繼續前進。**[戰鬥]**以銀劍發動重擊，這些容易應付的目標不難解決。接著繼續旅程，途中務必小心，別離開保護屏障。

順利穿越戰場後，女術士因為擔心被科德溫宮廷魔法師戴斯摩發現而離開我們。朝北前進，目的地是亨賽特的營地。在邊界駐紮地旁找到一個神秘的小人像**[2]**，之後突然與弗農·羅契和他的軍隊遭遇。儘管他怒氣未消，泰莫利亞人仍告知我們前往尼弗迦德使者希拉德營帳的方法，或許在那裡可以找到特莉絲。**[選擇][A]**我們可以嘗試由懸崖那方潛入科德溫營地；或者**[B]**從怪物棲息的地底隧道進入。

**[A]**前往羅契告訴我們的懸崖**[3]**，攀爬之後可到皇家軍隊的營地。

逼近左方帳篷，待酩酊大醉的守衛出來時等他左轉，所有火爐前士兵的注意力轉移到嘔吐的同伴身上時，繼續偷偷前進，左轉後靠近帳篷，小心避免引起任何守衛的注意，最後可以來到第二座大門，現在等待巡邏隊員進入營地。離開大門，打敗守衛，並進入營地下方的洞穴**[5]**。在洞穴中會遭遇到孽鬼。**[戰鬥]** 最好能利用銀劍的迅速攻擊對付，之後繼續深入洞穴將可到達出口**[6]**，但卻不幸引起尼弗迦德守衛的注意。

**[B]**羅契提及的另一條替代路徑則是穿越營地下方洞穴，入口隱藏在科德溫要塞對面的高級妓女帳篷裡**[4]**。與卡洛兒女士交談並進行賄賂後，可獲得需要的資訊和開啟隧道入口的鑰匙。從該處可以到達附近廢棄高塔的地下室，並進入洞穴。朝北方與東北方前進，沿路上將遭遇生活在地底下的孽鬼。**[戰鬥]**面對成群結隊發動攻擊的怪物時，阿爾德符記可以派上用場，讓我們在擊倒部份對手之後，可以較輕易地以銀劍結束戰鬥；此外，我們還會遇到一隻怖沃爾，如同稍早在矮人礦坑遇到的同類，可以在用亞登符記癱瘓之後，再由後方攻擊。離開海邊那端的出口後**[6]**，會遇到尼弗迦德守衛的搭訕。

帝國士兵將引領我們到希拉德·費茲奧耶斯泰蘭使者處。經過簡短交談後會被搜身，守衛並會取走我們身上的小雕像，沒想到該物品竟是由特莉絲·梅利葛德化身而成！政客離開後，會命令他的手下對我們痛下殺手。弗農·羅契和薇絲趕在最後一刻出現，阻止我們被處刑。我們一行三人現在必須挑戰尼弗迦德士兵與帶領他們的魔法師。**[戰鬥]**術士的法術可以藉由斜向跳躍避開，而他進行傳送的同時是以阿爾德符記擊倒他、並搶在對手有所行動之前收拾他的最好機會；緊接著可以用亞登符記癱瘓守衛，最後再由背後捅上一刀徹底收拾。

## [皇族之血所做選擇的後果]

[A]若我們在**皇族之血**宣布史登尼斯犯下毒害薩琪亞的罪行，並因此獲得**皇族之血**的話，便可以透過羅契的協助離開科德溫營地。我們將佯裝成將遭他處置的囚犯而隨他離開。穿越營地時，我們必須留意巡邏隊，一旦被發現，我們的詭計將遭揭穿，並導致我們的英雄死亡與遊戲結束。避開巡邏隊之後，來到被守衛搭訕的城門，第一個問題的答案是「玩」，接著請選擇「保持沈默」，否則守衛將察覺不對勁並射殺我們。之後我們便可離開營地，並繼續朝**迷雾[8]**前進。

[B]若我們認為**皇族之血**中的史登尼斯罪證不足的話，將無法取得任何的**皇族之血**，這時只能尋求羅契協助我們獲得亨賽特的血液。弗農將協助引開守衛的注意，好讓我們得以潛入科德溫國王的營帳。躲藏在桶子後方，等待士兵隨著羅契離開後，以帳篷做掩護並逼近最大的營帳。後方有些桶子，使用伊格尼符記將桶子點燃以轉移守衛的注意，之後便可以接近國王的營帳。與國王交談後，將取得他的**皇族之血**，同時會被護送出營區，以做為我們承諾逐退妖靈**迷雾**的回報。緊接著返回弗堅。

菲麗芭將會在我們進入**迷雾**前再度出現，並引領我們穿越戰場。如同上次，將會遭遇眾多的鬼魂和妖靈。**[戰鬥]**最好停留在女術士的魔法護盾中，並由她收拾敵人。不久之後，妖靈會將貓頭鷹引誘至魔法陷阱裡，因此我們必須擊敗所有怪物並救出菲麗芭。之後跟隨她返回矮人的要塞。

我們就這樣返回弗堅的安全處，並前往菲麗芭住處**[1]**通知她有關特莉絲的遭遇。沒想到女術士的僕人辛西亞竟是尼弗迦德的間諜，並因此逃逸無蹤。幸好她來不及帶走她的東西，其中包括了**記憶玫瑰**。花朵正逐漸凋零，我們必須加緊腳步...

## 生死攸關的問題

拯救屠龍者是女孩在議會中遭毒害之後，菲麗芭所交付予我們的任務，同時也是我們在弗堅行動的主要動機。行動由四個蒐集上面所提及材料的任務所組成，分別是：獲得矮人山鼠**麴草**的地底生活、找尋龍之夢的**追蹤魔法**、以及取得**皇族之血**和**記憶玫瑰**的**皇族之血**與**特莉絲·梅利葛德**身在何處？。

蒐集到所有的材料之後交給菲麗芭·艾哈特，好讓她立即開始進行治療薩琪亞的準備，之後我們將見證女孩的康復。而為了表達謝意，她將**凡德葛李夫特之劍**送給我們，這把劍正是科德溫將軍用以驅散他三年前所參與戰役的鬼魅幻象所需的物品。

## 永恆的戰鬥

### 戰鬥遺物

在戰爭議會中，傑洛特和菲麗芭允諾解除戰場上的血咒。女術士告訴我們，在這之前必須先取得四項與三年前戰鬥有關的魔法神器，這些神器分別代表著勇氣、信念、仇

恨與死亡。菲麗芭承諾會取得前兩項物品，並將仇恨和死亡的象徵留給我們。

我們必須盡可能地對戰爭有所認識，為此我們必須詢問菲麗芭、長老賽西爾·勃登，和我們的矮人佐爾坦與亞爾潘，從他們口中可以知道，**凡德葛李夫特之劍**目前為薩琪亞所有，另一項物品則是**敦·班納的軍旗**。曾經擁有**凡德葛李夫特之劍**的科德溫將軍因為他的憎惡和蔑視而惡名昭彰，至於**敦·班納**則在弗堅戰役中捐軀，士兵們的屍體被埋葬在城鎮附近的森林地下墓穴中。由於守護屠龍者的精靈不讓除了菲麗芭之外的任何人接近女孩，因此我們必須等待她恢復之後才能取得劍。

### 死亡象徵

現在先專注於找尋**敦·班納的軍旗**。達成目標的唯一方法是探索森林裡的地下墓穴，而在尋找龍之夢（**追蹤魔法**）或在鎮上調查兇手（**搖擺的心**）時都可以進行。我們朝森林前進：從弗堅的郊外越過城牆，來到伊歐菲斯軍隊出現的區域，在那裡可以找到通往河堤的通道，我們想要探索的森林則在另一端，而地下墓穴入口就在森林裡的某處。途中我們可能遭遇森林的妖靈攻擊。**[戰鬥]**最好能以銀劍和亞登及阿爾德符記擊敗牠們。

我們必須到達低樓層，屆時將會在其中一間密室遇到**敦·班納**軍旗執旗者艾克哈特·赫尼薩的鬼魂。**[選擇][A]**加以欺騙，聲稱我們曾是部隊的一員；或**[B]**向祂挑戰。

**[A]**如果我們宣稱自己是**敦·班納**的成員，鬼魂顯然不相信我們；但如果我們堅持的話，祂將詢問我們一些問題以測試我們是否誠實。第一個問題的答案是錯，下一個答案是曼農·柯霍恩，接著請回答曼農·柯霍恩死於布雷納；弗堅戰役的指揮官是賽爾奇克與**凡德葛李夫特**，最後一個答案則是大號角綁架了我們。如此一來，我們將說服艾克哈特，他也因此同意我們取走房內石棺裡的**軍旗**。如果我們答案錯誤，但卻擁有**海狸帽**或**敦·班納斗篷**的話，鬼魂將給我們另一次的機會，否則只有向祂挑戰一途。在巴爾提摩的夢魘任務或以骰子擊敗史克蘭·柏頓的話，可以贏得這兩項物品。

**[B]**如果不想與鬼魂交談或者給予錯誤答案的話，就必須挑戰赫尼薩。**[戰鬥]**這是非常艱辛的一戰，但卻也是一場我們早就做好準備的戰役。亞登符記可以發揮極大作用，讓我們得以癱瘓敵人，並用銀劍從後方進行刺殺。之後即可取得鬼魂看守的**敦·班納的軍旗**。不過事情並未就此結束。如果我們欺騙艾克哈特的話，祂將隨機出現在遊戲中的其它打鬥中糾纏我們。

### 仇恨象徵

取得**軍旗**後，現在只剩下**凡德葛李夫特**，就可備齊治療薩琪亞的所有材料。屠龍者治癒後，她會將劍送給我們以表達感激之意。



接下來我們只需與菲麗芭交談，即可取得剩下的兩樣神器——魔法徽章和賽爾奇克的盔甲。蒐集到所有物品後，朝妖靈的迷霧出發。

迷霧中會出現一名亞甸士兵控制我們，我方指揮官則會對弓箭手下令，要我們佔領敵人軍旗，因此我們跑過防禦要塞，朝科德溫鬼魂防守的軍旗逼近。【戰鬥】先阻擋敵人的攻擊，並使用迅速打擊。我們並不是狩魔獵人，因此無法使用符記、藥水和炸彈。

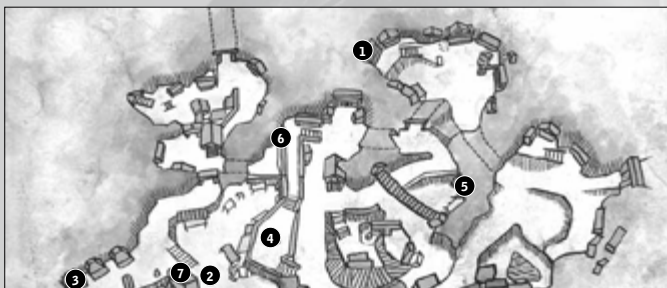
擊敗所有敵人後，我們遭一科德溫鬼魂所控制。必須將軍旗落入敵入手中一事通知我方指揮官。箭雨從天而降，躲避到木頭掩護後方，繼續穿越戰區。弓箭手從一定距離外持續攻擊，掌握好齊射間的安全空檔。最後終於找到我方將軍...凡德葛李夫特。將軍加入混戰，與亨賽特王的女術士莎賓娜 格雷菲席發生了爭執。

莎賓娜決定朝戰場發射火球，而我們則遭亞甸將軍賽爾奇克的鬼魂所控制。我們再度橫掃戰場，對抗鬼魂和科德溫士兵的妖靈。【戰鬥】我們手上只有一把劍，因此阻擋敵人攻勢的同時發動迅速打擊；最後終於與凡德葛李夫特面對面。賽爾奇克的鬼魂將離開我們的身體，如此一來，對抗戰靈時便可以使用狩魔獵人的所有能力。

【戰鬥】挑戰戰靈是遊戲中最艱辛的一場戰鬥。科德溫將軍所幻化成的惡魔會變成龍捲風，並召喚弓箭齊射，最後甚至轉移莎賓娜的火球朝我方飛來。當戰靈施展特殊能力時，我們的最佳應對策略便是躲藏在障礙物後方；若對手未使用特殊能力的話，則可以用銀劍發動攻擊。多數的符記在這場戰鬥中無法派上用場，但昆恩仍可發揮作用，因此可好好善用。同時搭配閃避側擊惡靈，以爭取發出強大攻擊的機會。

惡魔死亡之後，我們隨即遭科德溫牧師的鬼魂所控制，並帶領士兵離開敵方女術士所召喚的火球雨。躲藏在掩護後方，伺機朝迷霧盡頭前進...

## 弗堅圍城



結束鬼魂的戰鬥後，我們在菲麗芭·艾哈特的住處醒來。【1】女術士通知我們，亨賽特所親自率領的科德溫軍隊正逐步逼近弗堅，因此要求我們與負責城鎮防禦的佐爾坦交談。在城門旁可以找到與薩琪亞談話的佐爾坦【2】。與矮人討論的同時科德溫人出現，佐爾坦於是向我們尋求協助—要我們朝進攻的軍隊潑灑滾燙的熱油，所以我們跑向城牆【3】。在城牆旁遭遇了科德溫的持盾士兵。【戰鬥】對抗裝備護盾的敵人時，務必記得阻擋對手的攻擊，並使用重擊；同時最好能使用亞登符記癱瘓對手，或藉由閃避進行側擊；擊退敵人之後，透過槓桿潑灑熱油，接著返回佐爾坦身旁。遺憾的是，戴斯摩出現，並使用魔法摧毀捍衛者所建造的防禦工事，佐爾坦只好下令撤退至內部城牆後方【4】。

雪爾登關閉我們身後的弗堅城門，接著我們衝向城牆。在這同時，亨賽特的軍隊已經佔領郊區，並逼近城牆。接著，士兵們爬上梯子...眼前等待著的是一場至死方休的戰鬥。【戰鬥】我們並非孤軍奮戰，因此只要能夠善用阻擋和符記應該就不會有問題。擊退敵人的第一波猛攻之後，可以稍做喘息，並做好迎接另一波科德溫攻擊的準備。挺過敵人的第二波攻勢後，薩琪亞告知我們有條秘密通道可透過弗堅地底礦坑的洞穴通往城鎮，但她同時提到，被派往該處的哨兵無人生還。

屠龍者將要求我們與她一同前往偵察隧道【5】。跟隨女孩前進的途中，將遭受科德溫的攻擊。【戰鬥】收拾重騎兵的最好方法是使用鋼劍的迅速打擊並搭配阿爾德符記。我們跑向洞穴更深處時，遇到了帶著傭兵部隊的戴斯摩。術士阻擋我們的去路，並迫使我們展開一場不對等的戰鬥。【戰鬥】征服這場戰鬥的最好方法是隨時進行阻擋，並使用強力反擊，同時避開戴斯摩的法術；然而，突然間傑洛特遭法術給擊中...這時薩琪亞將化身為龍來拯救我們；緊接著，與女孩快速對話後，我們返回城鎮。途中我們遇到了佐爾坦，並得知城牆處需要我們的支援。

到達弗堅城牆時，薩琪亞正發表演說提振防禦者的士氣。不久之後，亨賽特與戴斯摩率領下的敵軍部隊抵達。術士盤算著突破城門，國王則下令展開突擊。於是我們遭遇另一波的科德溫士兵。【戰鬥】只要能夠有技巧地阻擋敵軍攻擊，並在必要的情况下使用符記的話，擊退敵人應該不成問題。

挫敗對手之後，伊歐菲斯和他的松鼠黨部隊出現在戰場另一端。亨賽特的軍隊現在遭到包圍，精靈同時對敵人發射箭雨攻勢。這時薩琪亞將要求傑洛特和佐爾坦加入伊歐菲斯的攻擊行動，以協助他關閉第一座城門，以阻斷科德溫人的唯一逃脫路線。

跑向城牆右側的梯子【6】，來到我們稍早潑灑熱油的要塞附近【7】。佐爾坦關閉城門...逼得亨賽特唯有認輸一途，並立即投降。

我們隨即出現在菲麗芭住處附近【8】，那裡正舉行著和平協議。亨賽特承諾支付戰爭賠償，確實的賠償金額則會在洛穆涅的高峰會中討論；此外，他同時承認薩琪亞為弗堅的統治者暨龐塔爾山谷君主。之後他遭釋放，並出現在洛穆涅；至於戴斯摩，則因為戰爭罪行而被處死。

菲麗芭及薩琪亞表示要出發前往洛穆涅後，便立即消失在女術士所開啟的傳送門裡。伊歐菲斯隨即出現在我們面前，並提出薩琪亞行為怪異之處。

## 第二幕：羅契路線

### 戰爭序曲：科德溫

如果我們在浮港協助羅契殺害指揮官羅列多，將會搭乘泰莫利亞特殊部隊的船隻離開城鎮，並航向亞甸。就目前我們所知，雷索在綁架特莉絲之後便逃往該處。另一方面，亨賽特王所率領的科德溫軍隊越過了弗堅附近城鎮的龐塔爾...

從現在開始，我們透過扮演國王展開第二幕。在席兒·坦迪莎薇、術士戴斯摩和科德溫騎士陪同下，我們前往與亞甸貴族進行協商。在德馬維國王遭到殺害後，貴族便向亨賽特尋求保護；亨賽特則盤算著利用這樣的良機來併吞瓦崩國王的土地。

伊歐菲斯在第一幕曾提及的聞名聖女賢龍者薩琪亞涉入貴族的協商行動，並向國王發出決鬥的戰帖。我們可以接受挑戰，或者依照戴斯摩的建議並逮捕薩琪亞，進而引發大戰。【戰鬥】只要記得用鋼劍的重擊進行阻擋的話，應該不會有任何問題。克里夫的牧師會在某個點試圖中斷戰鬥，但卻遭亨賽特以狂戰士的狂暴給殺害...天空剎時一片黑暗並出現迷霧，鬼魂突然出現。

傑洛特與羅契走近科德溫王營地的大門，這時狩魔獵人的徽章開始震動，警告著迫在眉睫的危險。剎那間，可怕的迷霧遍佈整個區域。我們在迷霧裡遇到亨賽特和陪伴在側的魔法師，必須將國王帶離妖靈的戰場，並安全返回營地。戴斯摩會引領我們方向，同時以魔法保護屏障包圍我們所有人。【戰鬥】攻擊我們的鬼魂很快死在戴斯摩的屏障範圍內，因此雖然無法離開迷霧，但我們至少性命安全無虞，一旦脫離屏障範圍的話，我們將無法支撐太久。

戴斯摩在迷霧中會數度遭突然出現的妖靈阻止，因此必須將所有妖靈全數擊敗，以將魔法師從法術中救出，最後終於安全抵達營地。在大門旁遇到了上等兵札維克，國王要他帶領我們參觀營地後再回到皇家帳帳。

札維克帶我們參觀營地時介紹了鐵匠、營區俱樂部、醫院和決鬥競技場，若不喜歡在導遊帶領下探索營區的話，可以說服士兵直接帶我們前往上營區。

在皇家帳篷前見到了尼弗迦德使節和隨行人員，與尼弗迦德進行簡短交談，之後前往晉見亨賽特。國王除了問及暗殺弗爾泰斯特和德馬維的刺客外，並要求我們解除戰場上的詛咒。他同時細說了三年前的事件。

離開國王營帳時，戴斯摩出現，表示要佔用我們些許時間。

## 陰謀論（第一部）



與戴斯摩【1】交談後，立刻展開調查營區陰謀的任務。在我們抵達營地並結束與亨賽特的對話後，術士出現並要求佔用我們的時間。

【選擇】有兩個方法可以追蹤謀叛者：協助曼弗瑞解決他兒子的問題【A】，或者協助一些酒醉士兵找到他們的同伴歐德林【B】。

### 西達里斯的屠夫

【A】漫步營區後不久會來到俱樂部【2】，並找到獨自啜飲伏特加酒的曼弗瑞。接近他與展開對話後，他將告訴我們他兒子史溫決定單挑被稱為西達里斯屠夫的雷坦迪·阿維特。若我們伸出援手的話，曼弗瑞將承諾盡其所能地回報我們。因此前往與史溫交談【3】。首先他會要我們滾蛋，但只要耐住性子，最後將成功說服他同意以雙人組的方式挑戰屠夫；接著前往阿維特的帳篷【4】說明我們對於二對二決鬥的想法，他同意之後，向史溫回報。只要表示我們準備就緒，場景便會立即轉換到競技場【5】，展開與阿維特和隨從的比賽。【戰鬥】擊敗屠夫的最佳方法是先阻擋攻擊，並使用鋼劍的重擊，同時利用亞登符記癱瘓對手後，從背後下手。在競技場的出口見到曼弗瑞，根據史溫死亡或者倖存的結局，他將為了我們嘗試救他兒子或確實拯救他兒子的行為表達感激，這時我們可以向他詢問擁有方形硬幣的男人。曼弗瑞將遵守承諾，把方形硬幣送給我們，他同時會要我們前往卡洛兒的妓院【6】詢問吹口哨的溫蒂，並請她為我們開啟天堂之門。挑戰阿維特之後，波西莫會來找我們，並表示亨賽特王在看過我們的比賽後非常喜歡，因此下令舉辦騎士比武大會；波西莫隨即要求我們參與比賽，新任務於焉展開（歡迎亨賽特！）。

### 酒後吐真言

【B】協助漫遊營地中的醉漢找到友人歐德林後，可以獲得吹口哨的溫蒂的指引。為此，我們必須與三名酒醉士兵之一交談。在營區中間遊蕩毫無所獲，最後可以在龐塔爾的堤防找到歐德林【7】。找到關心的酒醉士兵後，將他帶回營地，並在大門前遵守衛搭訕。我們可以解釋歐德林是調查中任務的重要證人，因此將他灌醉；或者對守衛進行賄賂。不管怎麼做，都可以進入營地。歐德林是個非常獨特的人，必須將他喚醒兩次並鼓勵他跟我們一起找尋他的同伴，而來到俱樂部【2】。找到歐德林的三位朋友之



後，可以到俱樂部喝些啤酒；只要言行得當，這些紳士會將傑洛特視為朋友，並說出妓院、吹口哨的溫蒂和方形硬幣的小秘密。為此，我們必須說「**所有人都怕亨賽特**」，之後接著說：「**我需要情報**」，否則將會一無所獲。

**[選擇]**取得方形硬幣和吹口哨的溫蒂訊息後，便可以前往會見戴斯摩**[1]**，並將知道的事情全都告訴他，如此將可得到他手下士兵協助一起對抗謀叛者，否則就只能靠自己的力量繼續進行調查陰謀事件。

接下來前往卡洛兒的妓院**[6]**，表示想和女孩們找些樂趣，並出示**方形硬幣**給她看之後，選擇吹口哨的溫蒂；之後告訴溫蒂：「**我需要你的微笑來為我開啓天堂之門**」，她便會為我們開啟通往謀叛者藏身處的秘密通道。

進入密道後將遇到文森·圖瓦特，也就是戴斯摩和上等兵札維克曾經提過的人，結束鬼魂戰爭所需神器之一的**賽爾奇克盔甲**就在他身上，毫無選擇的我們只能與他交戰。**[戰鬥]**殺害謀叛者的最簡單方法就是使用阿爾德符記，再收拾被擊倒的敵人。戰後別忘了搜索圖瓦特的屍體，以取得盔甲。房間中央的桌上有張有趣的紙條，讀取後發現那不正是丹德里恩大師的筆跡嗎？傑洛特本人也發現了，因此立刻去找營區裡的吟遊詩人**[8]**。與丹德里恩的對話結束此任務的第一部份，需等待一段時間才有機會可以會見陰謀的主使者，同時可以在殺害圖瓦特和謀叛者之後前往拜訪戴斯摩，將事發經過全都告訴他。術士將為每名被殺害的謀叛者給予獎勵，我們便因此賺得了數百奧倫。

## 血的詛咒



**國王[1]**告訴我們三年前戰役中，他的前顧問莎賓娜·格雷菲席因為叛逆罪而被燒死時，在他身上施加了詛咒。傑洛特決定協助君王解除他身上的詛咒。首先造訪戴斯摩**[2]**獲取更多線索。術士將提供許多與詛咒、莎賓娜和迷霧中攻擊我們的鬼魂等相關重要訊息，從中我們得知必須進行一場驅邪儀式來解除國王身上的法術。為了達成任務，我們必須盡可能瞭解三年前的事件，同時戴斯摩建議我們造訪女術士被處刑之處**[3]**。

## 迷途羔羊

二話不說，立刻前往戴斯摩所說的地方**[3]**。離開營地時，上等兵札維克要我們順便留意兩名失蹤的士兵，並要他們盡快回到營地。

越過羅契營地附近的小河，繼續朝西度過湖濱，在前往莎賓娜被處死地點的途中將遭到水鬼攻擊。**[戰鬥]**收拾水鬼的最佳方法是利用銀劍的重擊和阿爾德符記。

來到圓陣，發現札維克正在找尋的士兵，他們將尋求我們協助返回營地。在我們伸出援手或置之不理之前，都必須先檢視過女術士遭處刑的地點。若檢查徹底的話，可以找到一封士兵的信、方形硬幣和一根釘子，同時還可以發現不尋常的腳印。

檢查過圓陣後，開始與士兵交談。他們將提到由一個叫做夢想家的人所帶領的莎賓娜崇拜，以及三年前在這裡所進行的處決。對方將要求取走我們找到的釘子，不同意的話，與其他崇拜莎賓娜的士兵交談時，將會出現稍許不同的對話選項。

帶領士兵前往安全地點，並擊退路上從河裡出現的水鬼。來到河流的淺灘處，士兵們在表達謝意後便回到營地，札維克委託我們的任務也因此結束，並在返回營區後可以得到協助失蹤士兵的獎勵，進而得以與科德溫人所逮捕的松鼠黨精靈交談。精靈將告訴我們與雷索合作的狩魔獵人—瑟瑞特及奧克斯的計畫。

隨著在圓陣找到一些有趣的線索，我們因此獲得解除亨賽特身上詛咒所需要的知識。士兵口中的夢想家住於營地另一端的峽谷，同時還有一位可以在俱樂部**[4]**找到的遺物小販。首先我們返回營地。在前往俱樂部的路上遇到士兵們爭論著遺物，如果擁有在莎賓娜圓陣中找到的釘子，就可以與士兵們的釘子比較，並告訴他們遭小販所欺騙。

在俱樂部找到商人。如果在女術士處決地點發現到可疑腳印的話，便可以從他口中得到更多訊息。小販將告訴我們，亞鴻用他的長槍刺死莎賓娜，以結束她的痛苦。除此之外，他不願再多所透露，而是建議我們拜訪夢想家。

因此離開營地，朝東邊的峽谷前進，途中將遭遇遊蕩在戰場上的食屍怪。**[戰鬥]**怪物進行群體攻擊，並會在死亡時緊抓牠們的頭且引爆，因此對付牠們的最好方法是使用阿爾德符記，再以銀劍解決遭擊昏或擊倒的怪物。一旦發現食屍怪抓住頭，就必須立刻跳到安全距離外。

## 前往夢想家之路

在峽谷裡會遇到兩名抵抗腐朽魔的士兵，但我們仍來不及拯救他們。擊退怪物之後，朝北前進，來到夢想家小屋**[5]**所在的森林空地，並在此受到人面妖鳥的攻擊。**[戰鬥]**由於對手「鳥」多勢眾，因此先以阿爾德符記擊倒牠們後，逃往小屋，小屋附近點燃的蠟燭可以驅離怪物。

夢想家立刻猜測我們無事不登三寶殿，在取得他的信任之前將無法從他口中得到太多訊息。為此我們可以試圖賄賂他，或者要求加入莎賓娜·格雷菲席的崇拜。如果我們是守財奴並決定進行欺騙的話，則必須接受挑戰—喝下夢想家給的藥水後，在小山谷附近的神殿過夜。因此我們前往該地進行儀式。小山谷中會出現腐朽魔發動攻擊，我們則以之前遭遇時的相同手法對付。最後在兩座湖間找到神殿，天黑後（21:00）開始進行儀式。喝下崇拜者給的藥水，之後我們所看到的一切將會保留在記憶中...

儀式結束後，返回夢想家的小屋。由於改變了宗教信仰，因此我們可以詢問他三年前的事件。他會告訴我們莎賓娜施加在亨賽特身上的詛咒。如果我們詢問結束可怕戰鬥所需要的神器，夢想家會提到古雷塔的賽爾奇克，同時表示他的盔甲可能就是我們正在找尋的勇氣象徵；此外，我們還問到了為國王驅魔時所需要的亞鴻長槍，而該遺物在小販手中...

看樣子小販並未完全說實話，只好前往營地與他再次交談。小販承認他曾經擁有亞鴻用以終結莎賓娜痛苦的長槍，若加以賄賂、說服或威脅（處決地發現的釘子在進行威脅時可以派上用場），他將告訴我們賭骰子時將槍頭輸給了士兵，該士兵則在稍後死於龐塔爾山谷的松鼠黨一役，之後部隊領導者伊歐菲斯得到了長槍頭...小販表示，謠傳精靈在弗堅加入了薩琪亞的陣營，看樣子我們必須就此事與戴斯摩討論，或許術士最後可以發揮點用處。

## 滾開，噁心的靈魂！

將解除莎賓娜·格雷菲席施加在亨賽特身上詛咒所需的長槍頭擁有者一事通知戴斯摩後，術士命令我們趕往迷霧另一端的弗堅。他將給我們一個可以引領我們穿越迷霧的徽章，以及一面理論上應該可以安全帶領我們到矮人城鎮的護衛旗。

離開上營地時，會遇到佐爾坦抱怨營區內的種族歧視現象，因此我們的好友儘管內心憂慮，依然對於有機會前往弗堅而開心不已，就這樣，在前往戰場另一端的危險旅途中我們多了一個伙伴，大家一起進入了妖靈的迷霧。

三年前的戰場將在我們眼前重演。搭配使用戴斯摩交給我們的護身符時，狩魔獵人徽章將會引領我們前往弗堅的路。而在迷霧中我們不斷遭到死亡士兵的幽魂、戰靈和惡魔攻擊。**[戰鬥]**為了生存，我們必須全力以赴。在此建議消滅所有迷霧中的對手，我們的目標是到達另一端，而無止盡的戰鬥只會帶領我們走向死亡。幽魂最好能以銀劍和阿爾德、昆恩符記解決。

離開迷霧後，跟隨佐爾坦前往矮人城鎮。穿越小峽谷時會在燒毀的村莊**[6]**遭遇松鼠黨部隊。幸好齊瓦的出現讓精靈沒有對我們展開攻擊，精靈同時要我們到城郊**[7]**見他們的指揮官。在前面提及的城郊可以見到老朋友亞爾潘·齊格林。矮人是戒備指揮官。與他交談後得知，敦·班納的軍旗是解除戰場詛咒所需的死亡象徵，而且可以在弗堅另一端森林的地下墓穴找到。亞爾潘無法讓我們進城，但由於佐爾坦想留在弗堅，因此他承諾會取得將軍之劍，也就是驅散薩琪亞迷霧的另一項神器。我們同意在城鎮下方的廢棄礦坑會面，而礦坑可以從小峽谷到達。

## 死亡象徵

為了取得軍旗，我們一行人穿越弗堅的郊外**[8]**，朝森林出發，地下墓穴入口就在森林中的某個地方**[9]**。在墓穴裡可能會遭受妖靈攻擊。**[戰鬥]**最好使用銀劍並搭配亞登、阿爾德符記消滅敵人。

進入到下方樓層後，會在一間密室中遇到敦·班納軍旗執旗者艾克哈特·赫尼薩的鬼魂。**[選擇][A]**可以選擇欺騙，堅稱我們曾是軍隊成員；或者**[B]**展開戰鬥。

**[A]**如果我們宣稱自己是敦·班納的成員，鬼魂顯然不相信我們；但如果我們堅持的話，祂將詢問我們一些問題以測試我們是否誠實。第一個問題的答案是錯，下一個答案是曼農·柯霍恩，接著請回答曼農·柯霍恩死於布雷納；弗堅戰役的指揮官是賽爾奇克與凡德葛李夫特，最後一個答案則是大號角綁架了我們。如此一來，我們將說服艾克哈特，他也因此同意我們取走房內石棺裡的軍旗。如果我們答案錯誤，但卻擁有海狸帽或敦·班納斗篷的話，鬼魂將給我們另一次的機會，否則只有向祂挑戰一途。稍早時與札維克交談或以骰子擊敗史卡蘭·柏頓的話，可以贏得這兩項物品。

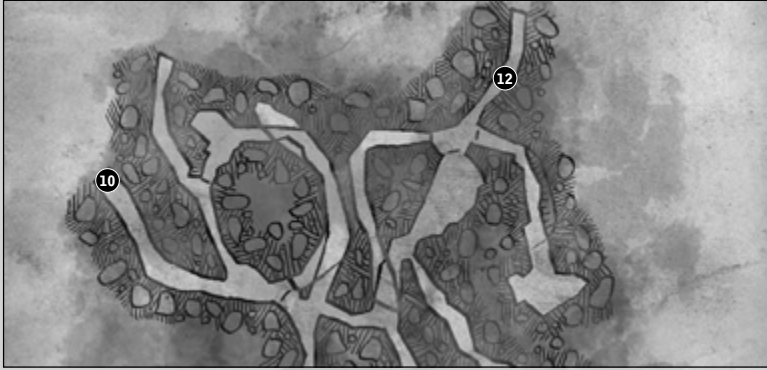
**[B]**如果不想與鬼魂交談或者給予錯誤答案的話，就必須挑戰赫尼薩。**[戰鬥]**這是非常艱辛的一戰，但卻也是一場我們早就做好準備的戰役。亞登符記可以發揮極大作用，讓我們得以癱瘓敵人，並用銀劍從後方進行刺殺。之後即可取得鬼魂看守的敦·班納的軍旗。

不過事情並未就此結束。如果我們欺騙艾克哈特的話，祂將隨機出現在遊戲中的其它打鬥中糾纏我們。



## 仇恨象徵

我們達成了我們的任務，希望佐爾坦也順利取得劍...準備與矮人會面。越過弗聖郊區與燒毀的村莊，來到我們脫離迷霧的區域；之後在十字路口左轉，前往小峽谷，並在通過舊大門之後再次左轉，之後便可抵達通往礦坑的隱藏入口 [10]。



矮人礦坑如同一座真正的迷宮，而且沒有任何方法可以掌握礦坑的設計規劃，沒有經過多次瞎闖亂走的話，根本找不出路；此外，這是個完全黑暗的地底，少數幾個油燈根本發揮不了太大作用，因此建議可以預先準備一些藥水，好讓我們可以在黑暗中視物。在裡面將遭遇生活在地底的食屍怪。[戰鬥]對抗策略與稍早遭遇這些怪物時類似，可以先使用阿爾德符記擊倒或擊昏牠們，最後再以銀劍徹底解決，最重要的是，在牠們瀕死前務必記得跳到安全距離外。

在礦坑中遊蕩到最後終於來到一間有著兩米高怖沃爾的房間，並遭受到攻擊，這種怪物和食屍怪一般大，並且跟巨魔一樣強有力。[戰鬥]擊敗怖沃爾的最簡單方法是使用亞登符記，再從背後一刀刺下。門後走廊[12]上將會遇到佐爾坦和屠龍者薩琪亞。

出乎意外的是，屠龍者親自將她的劍交給我們，希望我們能夠解除戰場上的詛咒；佐爾坦同時證實了伊歐菲斯在骰子撲克中輸掉了我們需要的長槍頭，槍頭的新主人是我們在郊區遇到的年輕矮人史卡蘭·柏頓。

幸運之神似乎與我們同在，因此該是在骰子比賽中運用好運的時候了。回到城鎮挑戰矮人[7]，他立即接受比賽邀約，並警告我們會輸到一無所有。由於我們需要長槍頭，因此玩到勝利為止；達成目的之後穿越迷霧，回到亨賽特的營地。和稍早一樣在迷霧中使用徽章，並跟隨徽章指示。由於可以從遠處看見營地，因此這次穿越迷霧的行動會容易許多，不過途中會有較多的鬼魂和妖靈阻擋我們的去路。[戰鬥]以銀劍的迅速攻擊消滅怪物，必要的話可以搭配阿爾德、昆恩與亞登符記。

離開可怕的戰場後，遇到了羅契和他的部隊。弗農表示，他們受到由迷霧中現身女子所指揮的尼弗迦德人攻擊，該女子極有可能是菲麗芭·艾哈特的僕人，而女術士派她前來此處尋找特莉絲...她會是帝國間諜嗎？我們跑向營地，或許希拉德使節可以清楚解釋這一切。可惜到達營地時，尼弗迦德人已經離開了...必須與亨賽特交談，或許他會同意我們追隨。

前往會見國王，並向他報告我們在迷霧另一端所取得的神器，因此國王希望我們立即進行驅魔儀式。他和守衛將前往莎賓娜的處決點，至於我們，則得先與戴斯摩交談並拿取魔法粉末，好用來找出稍早術士交給我們的書中所看到的符文。

蒐集齊全所有需要的物品後，立刻前往莎賓娜的圓陣。經過簡短談話，國王帶我們到可以俯瞰整個區域的小山丘，並於該處再次與他交談。我們必須正確無誤地重建三年前的所有事物。在我們的引導下，亨賽特必須找出驅魔儀式需要的符文。

這個過程有點像小遊戲。如果讀過戴斯摩稍早給我們的那本書的話，應該可以順利取得追蹤記號的正確順序。首先得在一個圓陣中建立一個像羊骷髏的東西，因此要亨賽特從小圈開始著手，接著朝一塊如硬石般的麵包前進，之後請國王走向燒焦的樹，然後接近烏鴉的屍體與酸牛奶，最後回到小圈。

現在點燃符文，開始驅魔儀式。地面上的記號將燃燒著青綠色的火焰，緊接著妖靈出現在圓陣外。保護著國王和我們的屏障將逐漸衰退，使得惡靈得以進入圓陣裡。我們務必確保亨賽特的安危，直到莎賓娜的鬼魂說出詛咒的最後一個字。[戰鬥]以銀劍驅逐妖靈的攻擊，必要時可搭配符記；不一會兒，國王會以長槍頭刺穿女術士的鬼魂，儀式結束，國王親自解除了詛咒。亨賽特為了表達謝意，而同意將他的徽章送給我們，也就是解除戰場詛咒所需的信念象徵，他同時會在他的營帳設宴款待我們...

## 國王刺客



解除莎賓娜·格雷菲席的詛咒後，亨賽特王設宴款待我們[1]。抵達上營地時，得知瑞達尼亞使節正在晉見國王，因此守衛不讓我們進入皇家營帳，我們因此只好等待至夜晚。22:00後再度嘗試。使節向亨賽特報告，由於弗爾泰斯特駕崩，以及鮑爾西王子悲慘的死亡，使得他姊姊阿奈絲成了王位繼承者。由於我們見證了拉 瓦雷第城堡的圍城行動，因此國王詢問我們一些細節，但談話過程卻遭殺害使節的刺客所中斷。傑洛特再次使用阿爾德符記拯救國王倖免於難，之後與兩名刺客交手。[戰鬥]我們的對手非常強勁，因此最好阻擋敵人的攻擊，並使用亞登符記。

席兒突然出現阻止打鬥，使得刺客趁機逃逸。亨賽特想繼續與我們談話，不過這次同時還邀請了他的皇家女術士席兒及戴斯摩。後者希望使用巫術，這是種女術士樞密會議所禁制的魔法，但透過此魔法可以對威脅陛下的刺客有所瞭解。

現在我們可以隨意行動，因此可以先完成其它任務，或者在營區裡漫無目的地閒逛；若想對刺客進行更深入瞭解的話，那麼就去見戴斯摩，他在下營區的野戰醫院。開始儀式前，術士會要我們先喝下一種藥水，若身上沒有該藥水的话，那麼就請術士給我們一點時間作準備。我們需要的藥水叫做赤膀鴨，若沒有的話，可以向營地的商人購買處方，材料則可以在營地附近的舊戰場取得。準備好藥水並喝下之後，再次與術士交談，他的法術立刻籠罩我們...

透過巫術，我們見到了刺客奧克斯眼裡的世界。我們目前身在遠離營地之外的小峽谷，身邊伴隨著另一名弒王者瑟瑞特，至於我們的任務則是趕達藏身處[3]，途中將會遇到棲息在小峽谷裡的人面妖鳥。[戰鬥]銀劍的重擊是最好選擇。不久之後，瑟瑞

特會引領我們前往藏身處。我們跟隨著他的每一個步伐，同時要留意別觸發刺客巢穴周遭的陷阱，最後來到刺客之王—雷索的房間。與弒王者交談後得知，席兒·迪坦莎薇與陰謀集團有所牽連，而現在她對刺客而言再也沒有任何價值，我們同時知道雷索準備啟程前往洛穆涅。

之後依然是在戴斯摩的法術作用下，我們來到了亨賽特的營地。瑟瑞特攀爬上柵欄，而我們則悄悄接近地面。失敗的話，我們將會回到野戰醫院，所看到的影像也會立刻結束；因此若想看見更多真相的話，最好能夠成功。小心躲藏在左邊石頭後方，直到守衛經過駐足交談後離開為止。接著繼續前進，走到帳篷和柵欄間小巷道末端，最後會來到營地下方的一個洞穴，並看到瑟瑞特分享對於打造新議會以及在洛穆涅所舉辦高峰會成立女術士評議會等計畫的想法。不久後，巫術將我們帶到了上營地，並且在打上一架之後才得以進入亨賽特的營帳。[戰鬥]我們必須擊倒數名裝備雙手劍的守衛，還有幾名持盾侍從，最佳的迎戰策略是阻擋攻擊後，使用鋼劍重擊。巫術的幻影結束後，我們在醫院中[2]醒來。將得知的事情進行快速報告後，立即趕往刺客的藏身處[3]，那裡同時也是負傷的瑟瑞特極可能逃往的地方。趁著空檔，可以在營地閒晃，並趁機完成一些其它任務，待準備就緒後，便隨著在幻影中所看到的路線前往刺客所在的洞穴。於幻影中看到雷索的那個房間裡，我們找到了瀕死的瑟瑞特，與他針對席兒做了簡短的交談，接著回去向戴斯摩報告結論。術士聽聞後告訴我們，眼前是消除戰場上詛咒的成熟時機，並交給了我們亨賽特的徽章—驅散迷霧所需要的信念象徵。現在視我們稍早是否有找到謀叛者營地，而將重心集中在找尋謀叛者營地或是解除戰場上的詛咒。

## 永恆的戰鬥

我們承諾亨賽特會盡力解除戰場上的詛咒，而驅散可怕迷霧是獲得國王肯定，並啟航追擊綁架特莉絲之尼弗迦德人的唯一機會。

我們在第二幕裡會花許多時間蒐集情報與設法擊退鬼魂。幸好我們的狩魔獵人經歷以及術士戴斯摩的協助，確定了需要四項與三年前戰鬥有關的神器，分別是信念、勇氣、仇恨和死亡的象徵。稍早完成構成遊戲主線的任務之後，得到需要取得亨賽特徽章、賽爾奇克盔甲、凡德葛李夫特之劍和敦·班納的軍旗等神器的結論，同時在完成國王刺客時從亨賽特那裡得到了徽章、在陰謀論對抗文森圖瓦特和謀叛者後獲得盔甲，另外可以透過血的詛咒在弗聖拿到劍和軍旗。

四項神器全都到手之後，前往戴斯摩的營帳尋求他的最後建議，緊接著馬上進入可怕的迷霧。

在迷霧中會出現一名亞甸士兵的鬼魂控制我們，我方指揮官將對弓箭手下令，並要我們佔領軍旗。因此我們突破防禦要塞，跑向科德溫鬼魂所看守的軍旗。[戰鬥] 建議阻擋敵人攻擊，再使用快速打擊。我們不是狩魔獵人，因此無法使用符記、藥水和炸彈。



擊敗所有敵人後，將被科德溫鬼魂所控制，必須將軍旗落入敵軍手中一事通報指揮官。一陣箭雨從天而降，隱身在木頭掩護後方的同時，繼續朝戰場前進。弓箭手以一定節奏進行攻擊，因此在齊射空檔間我們非常安全。就這樣，來到了我方將軍...凡德葛李夫特，亦即戰靈的面前。將軍加入了混戰，與莎賓娜、格雷菲席、亨賽特王的宮廷術士起了爭執。

莎賓娜決定朝戰場發射火球，而我們則遭亞甸將軍賽爾奇克的鬼魂所控制。我們再度橫掃戰場，對抗鬼魂和科德溫士兵的妖靈。[戰鬥]我們手上只有一把劍，因此阻擋敵人攻勢的同時發動迅速打擊；最後終於與凡德葛李夫特面對面。賽爾奇克的鬼魂將離開我們的身體，如此一來，對抗戰靈時便可以使用狩魔獵人的所有能力。

[戰鬥]挑戰戰靈是遊戲中最艱辛的一場戰鬥。科德溫將軍所幻化成的惡魔會變成龍捲風，並召喚弓箭齊射，最後甚至轉移莎賓娜的火球朝我方飛來。當戰靈施展特殊能力時，我們的最佳應對策略便是躲藏在障礙物後方；若對手未使用特殊能力的話，則可以用銀劍發動攻擊。多數的符記在這場戰鬥中無法派上用場，但昆恩仍可發揮作用，因此可好好善用。同時搭配閃避側擊惡靈，以爭取發出強大攻擊的機會。

惡魔死亡之後，我們隨即遭科德溫牧師的鬼魂所控制，並帶領士兵離開對手女術士所召喚的火球雨。躲藏在掩護後方，伺機朝迷霧盡頭前進...

## 陰謀論（第二部）



解除戰場上的詛咒後，丹德里恩將我們給喚醒[1]，並把我們離開期間所發生的事一五一十地告訴了我們。人們受夠了亨賽特與尼弗迦德勾結，戴斯摩則逮捕了數名謀叛者，如果我們不加緊行動的話，營地內會有半數的人遭處決。另一方面，亨賽特派遣軍隊前往弗堅。丹德里恩同時提及，謀叛者躲藏在懸崖上的屋子裡[2]。

我們趕往詩人所說的地點。令人訝異的是，在那裡我們遇到了弗農·羅契，在遊戲中我們別無選擇，只能助羅契一臂之力。我們前往泰莫利亞人的營帳找尋薇絲[3]。科德溫士兵會在藍衣鐵衛營地發動攻擊。[戰鬥]有技巧性地先阻擋對手攻擊，並在必要時使用阿爾德和亞登符記，順利擊敗刺客後，沒想到竟發現營帳中空無一人；從妓女口中得知戴斯摩邀請羅契的手下前往營區俱樂部[4]參加宴會。跟隨弗農前往該處，沿路上陸續收拾了留在營區的科德溫人。[戰鬥]由於敵人數量眾多，其中有些人使用戟，所以必須小心應付，適時阻擋並閃避攻擊，亞登、昆恩及阿爾德符記或許也可以發揮作用。抵達之後，發現羅契的所有手下全都...遭吊死，薇絲是大屠殺中的唯一倖存者，她告訴了我們整起事件元兇。渴望復仇的羅契希望趕往弗堅追擊亨賽特，傑洛特較感興趣的席兒·迪坦莎薇則逃往了弗堅。清算時刻到來...

## 攻擊弗堅



我們朝被包圍的弗堅[1]矮人城鎮前進，沿途將經過國王刺客中已經非常熟悉的小峽谷，因此免不了會再度遭遇人面妖鳥；深入小峽谷，來到之前覆蓋迷霧的區域，發現一艘殘破的舊船，一旁則有一名女巨魔[2]。

[選擇]禮貌地與女巨魔交談，得知其同伴最近遇到了一個趕往洛穆涅的人；或者不浪費任何時間，二話不說就立刻殺了巨魔。跑向弗堅，看到舊採石場的同時準備挑戰人面妖鳥。在小山谷裡[3]會有機會拯救女巨魔的另一半，當時巨魔遭到三名科德溫士兵攻擊。如果我們在稍早時殺害女巨魔，她的另一半將會攻擊我們。轉角後，我們遇

到了持盾的科德溫士兵。**[戰鬥]**最好謹記阻擋攻擊，並使用鋼劍重擊；戰後發現附近還有一位戴斯摩的手下，沒想到術士也知道通往弗堅的秘密入口弗堅**[4]**。

不浪費任何時間，我們立刻進入山洞，很快地找到了逃跑的士兵...還有他的同伴。沒想到他竟然是亞當·潘葛拉特的一名手下。在營地時我們便已經認識了傭兵指揮官，他在下令手下殺害我們之後，便自己朝洞穴深處走去。現在只好再度拔出劍。**[戰鬥]**這場打鬥非常具挑戰性，建議阻擋敵人攻擊，再搭配鋼劍的重擊和迅速打擊，阿爾德或伊格尼符記也會發揮作用。深入洞穴，會遭遇另一群傭兵，就這樣邊走邊打，越來越深入洞穴，最後遇到了戴斯摩本人。**[戰鬥]**這場戰鬥最重要的部份在於擊敗潘葛拉特。最好輪流使用重擊和迅速打擊，同時記住阻擋敵人的攻擊；另外還要注意戴斯摩的法術，最好能夠閃躲到爆炸範圍外。打敗傭兵之後，術士會開啟一道傳送門，並立刻消失無蹤，只好繼續前進，離弗堅應該不遠了。離開洞穴後遇到佐爾坦**[5]**，得知席兒在另一名女術士—菲麗芭·艾哈特的住處**[6]**。**[選擇]**佐爾坦同時提及伊歐菲斯遭科德溫包圍**[7]**。**[A]**協助精靈或者**[B]**立即追趕席兒完全取決於我們。

**[A]**爬上通往齊瓦所說那座橋樑的階梯。羅契首先抵達，但沒想到橋樑崩毀，分隔了我們和好友；若要協助伊歐菲斯，得先向右前進，到達佐爾坦曾告訴我們的那處碉堡**[7]**，遭遇眾多科德溫人。**[戰鬥]**在此建議阻擋敵人攻擊，並使用重擊。收拾所有敵人後，與伊歐菲斯進行簡短交談。

**[B]**現在只剩下件事—找到席兒·迪坦莎薇。前往菲麗芭住處的路上會遇到一些士兵，再前進幾步，則會遇到可能是女術士所召喚的怪物。**[戰鬥]**在這場戰鬥中阻擋非常重要，因為小頭目可能會擊倒傑洛特。另外，伊格尼符記和銀劍的重擊也有所幫助。

我們抵達菲麗芭住處時，剛好及時看到女術士開啟了傳送門。席兒·迪坦莎薇要我們別再找她，話一說完，在薩琪亞陪同下的女術士消失無蹤，而亨賽特則在同時間出現，國王並對我們下達了格殺令。**[戰鬥]**此戰的最佳應對策略為阻擋、使用伊格尼符記和鋼劍的重擊。殲滅所有敵人後，接下來解決亨賽特，羅契就在這時衝入了菲麗芭的小屋。**[選擇]**該是決定要如何處置科德溫國人的時候了。我們可以有兩個選擇：**[A]**饒了他，並要羅契最好別玷污了雙手；或者**[B]**任由羅契將國王給殺了，如果做此決定的話，將會對第三幕的劇情產生重大影響。

無論選擇為何，最後都會將我們帶向洛穆涅...

## 第三幕：伊歐菲斯路線

### 以更崇高理想之名！



若第二幕結束時選擇與伊歐菲斯同陣營，並得知薩琪亞因為被魔法而在不知情的情況下成為菲麗芭手中的工具，我們將隨著兩人前往洛穆涅。

**[1]**穿越山脈隘口，隨著伊歐菲斯朝城市接近，沿路上會數度遭遇棲息區域中的人面妖鳥攻擊。**[戰鬥]**抽出銀劍並使用阿爾德符記，逐步逼近山谷。**[選擇]**突然間，伊歐菲斯發現烈焰薔薇騎士團的騎士在城門前看守**[2]**。**[A]**精靈建議我們穿越洞穴，**[3]**由他親自前往該處。**[B]**若《巫師》一代結尾時，我們與騎士團並肩作戰，那麼就可安全地進入騎士的營區，否則將會面對死亡挑戰，即使可以免於一死，也會因為緊閉的城門以致不得其門而入。

**[A]**若決定經由洞穴的話，則會遇到食屍怪和蟹蜘蛛。**[戰鬥]**這時應避開蟹蜘蛛的攻擊，並使用銀劍的迅速打擊和伊格尼符記；另一方面，對付腐朽魔時最好先以亞登符記癱瘓，再利用重擊加以收拾。

沿路緊跟著伊歐菲斯，最後離開了洞穴，並沿著水道前往弗蘭市**[4]**，來到城牆前得先收拾幾隻人面妖鳥。和隨著伊歐菲斯進入廢墟時的情況相同，我們將面對石像鬼。**[戰鬥]**最佳作戰策略建議使用銀劍的快速打擊，阿爾德和亞登符記或許也能派上用場，別忘了隨時準備好在怪物瀕死前引爆時跳開，以免被碎片打中。

擊退石像鬼後，我們已經身處在有著地窖入口的廢棄廣場中央，之後在地窖發現四個保護符記，以及一個顯然藏有秘密的箱子；如果能夠以正確順序解除符記，就可以檢視箱子，不過順序採隨機產生，因此只能祈求幸運之神的眷顧，否則失誤的話將會被燒成灰。開啟箱子並取出裡面的手稿後，展開密碼手稿任務。



與伊歐菲斯進城後，會聽到守衛們的對話[5]，談論著我們所追擊的女術士，她似乎遭到囚禁。

**[B]**如果在《巫師》一代中與烈焰薔薇騎士團的團長成為好友，我們將得以通過大門，並在面對守衛詢問時，齊格菲會適時出現下令守衛讓我們離開，同時告訴我們騎士團目前擔任瑞達尼亞國王拉多維德的私人保鏢，以及菲麗芭·艾哈特被以叛國罪之名囚禁在瑞達尼亞的地牢等消息，緊接著將他的戒指交給我們，以確保我們能夠受到所有騎士團成員的友善對待，城門同時也應聲而開。

無論我們是以何種方法進入洛穆涅，下一步的行動是找到菲麗芭·艾哈特。**[選擇]**有兩個方法可以進入她被拘禁的監牢：**[A]**被守衛逮捕，或者**[B]**潛入城市地底的下水道。

**[A]**要找到城裡隨處可見的守衛易如反掌，而遭遇巡邏隊的同時將會引發戰鬥，屆時只要生命值夠低的話就會鏽鐵入獄，而菲麗芭將會成為我們在地牢中的鄰居。如果選擇此選項的話，請務必記住，我們在入獄的同時將會失去所有裝備，而且再也無法取回這些物品。女術士承諾在我們幫助她離開地牢後會解除薩琪亞身上的法術，緊接著拉多維德國王出現，後面跟著希拉德和守衛。與國王交談後，我們不禁要懷疑和想要再度下令殺害我們的尼弗迦德使者談話會是愉悅的事情。這時請準備好進入即時事件，以快速掙脫鎖鍊並對抗尼弗迦德人。

**[B]**穿越下水道這段路相形之下便有些許難度，一方面是因為入口**[6]**距離我們聽到守衛對話之處（若由洞穴進城）和城門（若與烈焰薔薇騎士團的團長同陣營）有點遠，而且必須避開或擊敗沿路上的巡邏守衛。同樣的，朝東前進，來到城門右側。沿著東邊城牆前進時，會發現兩名尼弗迦德人，收拾他們後，可以在高塔附近找到下水道入口。幸運的是，要在下水道中迷路並非易事；但不幸的則是必須遭遇棲息當中的食屍怪。**[戰鬥]**利用阿爾德符記和銀劍收拾他們，另外別忘了怪物臨死前會引爆。唯一的一條路最後帶我們來到監獄，並讓我們目睹了瑞達尼亞的拉多維德國王挖出菲麗芭的雙眼。稍後我們將會遇到尼弗迦德使者希拉德的保鏢。

**[戰鬥]**對抗帝國守衛並不容易，尤其在被拖往牢獄以致手無寸鐵的情況下。符記可以發揮極大幫助，特別是阿爾德、昆恩和亞登等符記可以讓我們輕鬆殲滅部份士兵後，再以傳統的方法收拾剩下的對手。

擊敗希拉德的手下後，立即與菲麗芭交談。不過我們立即面對另一個抉擇：**[選擇]****[A]**幫助菲麗芭離開監獄（破法者），或者**[B]**拒絕伸出援手，並從尼弗迦德人手中救出特莉絲（特莉絲·梅利葛德身在何處？）。

## 破法者

若決定幫助菲麗芭，就必須帶領目盲的女術士前往出口，途中會有兩名尼弗迦德守衛擋住去路，但及時出現的伊歐菲斯會解決他們。與精靈和菲麗芭交談後，我們一行三人朝通往女術士房間的下水道出發，而沿路上會遇到食屍怪。**[戰鬥]**最好使用迅速打

擊並避開引爆的屍體，同時昆恩符記也很重要，可以保護我們不受爆炸的傷害。消滅連續湧來的怪物群後，伊歐菲斯和女術士加入，並引領我們前往菲麗芭的小屋。

艾哈特帶我們來到放有箱子的建物上層，放置在儀式蠟燭間的箱子裡裝著我們所需要的破法者匕首，而想解除箱子的魔法封印則必須先以正確順序點燃蠟燭，這時菲麗芭會提及她的筆記，裡面紀錄著線索，而這本筆記可以在樓下女術士臥房的桌上找到。

先從右側靠近入口處的蠟燭開始，接下來依序是斜對角、第二支蠟燭右邊、第三支蠟燭的斜對角，最後一支則是中間的蠟燭，沒想到接下來竟然看到菲麗芭化身為貓頭鷹飛走，留下我們面對箱子的元素守護者。**[戰鬥]**阻擋怪物的攻擊並使用重擊是此戰的重要策略，而且最好能從側邊或後方進攻，使用昆恩、亞登或阿爾德符記也是不錯的方式。擊敗怪物後，便可以開啟箱子拿取我們需要的匕首。

得到匕首後與伊歐菲斯談論菲麗芭、席兒和解除薩琪亞身上法術等話題，而高峰會似乎是我們極有可能找到龍之所在。伊歐菲斯計畫先前往該處察探，因此在啟程出發至高峰會與精靈會面前（術士高峰會），我們仍有些許的時間。

## 特莉絲·梅利葛德身在何處？



若幫助菲麗芭離開監獄並非我們的首要之選，而希望將特莉絲從尼弗迦德人手中救出的話，我們將拒絕對女術士伸出援手，同時會扣留希拉德做為人質**[1]**。將使者帶至監獄出口，由於外面只有一條通路，因此要找到路應該不成問題。沿路上會經過尼弗迦德守衛，不過不需要畏懼他們。

就這樣一路前進，來到了出口。遺憾的是，最後我們抵達尼弗迦德營地**[2]**，並遭士兵給重重包圍；不幸的是，士兵的領導者並不想放棄，因此在殺了希拉德之後，無後顧之憂地對付我們，為了生存，我們只好使出全力挑戰數量可觀的敵人。**[戰鬥]**由於對手陣容龐大，因此昆恩和阿爾德符記非常得重要，先將一些敵人推離後震暈，讓他們成為容易對付的目標；至於大弓，則在設法逼近後，趁他們來不及反應前給予重擊，最後用阿爾德符記攻擊。

消滅所有敵人後，由於城門緊閉，因此必須另行設法離開營地。監獄出口左側有一迴廊，裡面部署著更多的尼弗迦德人。**[戰鬥]**這次只有兩名士兵有所行動，因此先阻擋攻勢，再以重擊進行反擊即可，接著沿路攀爬和打鬥，終於來到廣場**[3]**，眼前迎接我們的是更多的馬特森手下。

**[戰鬥]**這次要面對的敵人為數可觀，而在第一波和第二波攻勢之間我們沒有時間可以休養生息，因此建議阻擋並閃避敵人攻擊後，以伊格尼與阿爾德符記搭配重擊。不久後，馬特森會親自出面挑戰**[4]**。首先，與他談論特莉絲和小屋，接著尼弗迦德人發動攻擊，**[戰鬥]**恩希爾皇帝的子民蓄勢待發準備發動另一波攻勢。採用之前對付持盾士兵的老方法，隨時留意他們的護盾攻擊並搭配重擊還手，而伊格尼、亞登與阿爾德符記也很好用。收拾馬特森後，別忘了拿走他身上開啟**特莉絲地窖的鑰匙**。

離救出特莉絲只差一步了，現在只需下樓開啟地牢**[5]**即可達成任務。緊接著與梅利葛德長談，女術士會針對諸多事情對我們加以詳細解釋。她清楚說明了小屋的成立及其所扮演角色，她同時表示菲麗芭及席兒是德馬維之死的幕後黑手，同時還提及她們要在龐塔爾山谷建立新王國的計畫...現在我們唯一要做的是離開尼弗迦德營地，為此我們朝監獄出口前進**[2]**。在出口處特莉絲建議分頭走，畢竟單獨行動會容易許多，她同時允諾會在高峰會與我們會合（**術士高峰會**）。

## 術士高峰會

如果我們與伊歐菲斯一同抵達洛穆涅，那麼根據我們所拯救的是菲麗芭（**破法者**）或特莉絲（**特莉絲·梅利葛德身在何處？**），將會因此在伊歐菲斯**[A]**或特莉絲**[B]**陪同下來到高峰會。雖然抉擇不同，但前進路線完全相同，而且必須到約定處與好友碰面**[1]**。

**[A]**抵達時，伊歐菲斯已經收拾了入口處的守衛，因此立刻前往科德溫與瑞達尼亞國王、代表泰莫利亞的納塔利斯保安官、薩琪亞、席兒·迪坦莎薇與其他眾多人物出席的高峰會。薩琪亞仍受到菲麗芭的法術控制，而根據她和席兒想在龐塔爾山谷建立新國家的計畫，新議會與術士評議會將會隨之成立。不過這時希拉德出現，表示要逮捕殺害弗爾泰斯特及德馬維的兇手，隨即尼弗迦德士兵帶領雷索進入，後者當眾說出了菲麗芭和席兒所領導的秘密小屋是刺殺事件的幕後主使者。拉多維德召來想逮捕柯維里女術士的烈焰薔薇騎士團騎士，可惜他們行動失敗，因為一隻龍在這個緊要關頭出現...

**[B]**待我們抵達後，與特莉絲展開另一次的對話，之後擊退兩名看守圓形劇場入口的守衛**[2]**。

立刻前往科德溫與瑞達尼亞國王、代表泰莫利亞的納塔利斯保安官、薩琪亞、席兒·迪坦莎薇與其他眾多人物出席的高峰會。薩琪亞仍受到菲麗芭的法術控制，而根據她和席兒想在龐塔爾山谷建立新國家的計畫，新議會與術士評議會將會隨之成立。不過這時傑洛特和特莉絲出現，後者指控席兒手上沾滿了皇族之血，她同時表示握有證據。拉多維德下令逮捕迪坦莎薇，烈焰薔薇騎士團的騎士隨即將女術士團團圍住，不過在這緊要關頭一隻龍出現，將席兒安全帶離...

## 與龍交手

幻化成龍之後，薩琪亞將席兒帶往圓形劇場旁的高塔。之後龍盤旋在城市上空，我們則前往高塔收拾女術士。所有出口全都陷入火海，只剩下唯一一條路可以暢行無阻...

立刻跑向高塔，沿路上要留意龍的攻擊，最後在高塔極頂端處找到迪坦莎薇。席兒承認小屋確實是掌控殺害德馬維刺客的幕後黑手，而雷索是非常方便的利用工具。不過她不認為小屋需對弗爾泰斯特之死及刺殺亨賽特的企圖負任何責任，因為是雷索欺騙了大家，並且他假尼弗迦德皇帝恩希爾·恩瑞斯之名發號施令；此外，席兒通知我們早在高峰會之前，她便已透過在辛特拉的小屋密使得知帝國部隊橫越亞魯迦的消息。迪坦莎薇跟我們道別後，立刻消失無蹤，留下我們單獨挑戰龍...**[戰鬥]**使用昆恩符記來避免火焰的傷害，另外，趁薩琪亞噴吐火焰之際可以更容易接近；待我們的行動激怒怪物後，地面將會因為承受不了龍的重量而塌陷，必須趕緊爬到建物屋頂自保，並持續雙方的決鬥。

**[戰鬥]**挑戰薩琪亞並不輕鬆。必須閃避龍的攻擊，同時等待正確的時機施展銀劍的重擊，戰鬥即將結束之際，將會展開即時事件，並緊接著騎乘在龍背上離開城市。成功通過另一個即時事件的考驗後，龍會降落在森林中的空地，並被樹枝給刺穿軀體。薩琪亞的命運現在掌控在我們手中。**[選擇][A]**若不管特莉絲而堅持拯救菲麗芭，將會獲得破法者匕首，並以匕首拯薩琪亞的性命；**[B]**若決定從尼弗迦德人手中將特莉絲救出的話，則無法取得解除薩琪亞身上法術所必備的匕首，唯一的選擇決定了女孩們的生死。

## 國王刺客

由於停留在洛穆涅期間所做的各種選擇，我們必須返回面對雷索。若將特莉絲從尼弗迦德人的束縛中救出，她將會在城裡等著我們，否則會在相同地點遇到伊歐菲斯。經過簡短交談，特莉絲或伊歐菲斯會轉達雷索在前泰莫利亞營地等待我們的消息。

跟特莉絲一同穿越城市時，會遭遇一群俘虜伊歐菲斯的科德溫士兵，可以選擇介入將人救出，或者置之不理，不管精靈的生死。



若我們是在伊歐菲斯的陪同下抵達，將會在穿越城市時遭遇科德溫士兵。

就這樣一路來到泰莫利亞人最近駐紮的地點，在廣場上與弒王者面對面的一刻終於到來。**[選擇]**可以與他交談或發動攻擊。若決定展開對話，將會透過不同觀點瞭解最近所發生的事件，一旦雷索企圖說服我們，將可不交惡地轉頭離開，否則一場決鬥隨即展開。**[戰鬥]**如果我們深信雷索該死，那麼現在就是解決刺客的時機，只要記得阻擋、使用亞登和伊格尼符記與重擊，勝利絕對屬於我們的。

接著請欣賞最後一段過場動畫。

## 第三幕：羅契路線

### 以泰莫利亞之名！



為了追擊薩琪亞、菲麗芭、席兒與戴斯摩，我們隨著羅契從弗堅一路來到洛穆涅，最後抵達城市附近的一處山谷**[1]**，弗農在前帶路。

沿路上必須對抗在附近築巢的人面妖鳥。**[戰鬥]**擊退人面妖鳥的最佳方法是先以阿爾德符記擊倒後，再利用銀劍收拾。突然，羅契發現烈焰薔薇騎士團的騎士在城門前的森林空地紮營**[2]**。

在《巫師一》結局時若與騎士團同陣營，那麼便無須畏懼，否則泰莫利亞的特殊部隊隊長會前來給予我們協助，羅契將說服守衛相信弗爾奈斯特之死與我們無關。進入營區後，遇到齊格菲。幸好團長不相信傑洛特必須為暗殺國王一事負責，他同時告訴了我們城裡的狀況，並說明騎士團出現在洛穆涅的原因。

與齊格菲交談後，羅契提議我們先在附近逛逛，於此同時他則先趕往瑞達尼亞營地，並要我們稍後與他在那裡會合。現在我們可以隨意地在城裡行動，並在準備就緒之後趕往主廣場**[3]**和等待我們的羅契碰頭。現在前往會見拉多維德**[4]**。

將刺客與席兒·迪坦莎薇的關係呈報國王，瑞達尼亞國王則會與我們分享跟泰莫利亞有關的政治計畫等情報，瑞達尼亞及科德溫間將會分崩離析，不過他願意讓阿萊安·拉瓦雷第的妹妹阿奈絲公主登上泰莫利亞的王位，並阻止王國因此而分裂。很遺憾的是，女孩遭到綁架，目前落入戴斯摩手中，因此拉多維德要求我們將她從術士手上救出（骨中之骨），他同時承諾會留意席兒的事件。根據國王的說法，我們同時可以在洛穆涅找到被尼弗迦德人囚禁的特莉絲·梅利葛德（特莉絲·梅利葛德身在何處？）。

結束晉見拉多維德後，在離開瑞達尼亞營地的途中與羅契對話。弗農認為權衡整個泰莫利亞王國的命運後，單身女術士的性命顯得無關緊要，不過傑洛特卻擔心著特莉絲的安危。羅契將選擇權交給我們，如果我們決定拯救公主，他會在通往科德溫地區的下水道等我們**[3]**。

**[選擇]**我們必須評估**[A]**「我們」的特莉絲終究比較重要（特莉絲·梅利葛德身在何處？），或者**[B]**關心泰莫利亞的命運（骨中之骨）遠甚於一切。

### 骨中之骨

與拉多維德交談時，若被說服接受泰莫利亞的命運比較重要，而願意將阿奈絲公主從戴斯摩手中救出，就到通往科德溫營地的下水道與羅契會合**[1]**，告訴弗農準備就緒後，我們兩人將會收拾看守科德溫區域邊境的城門。

繼續沿著迴廊前進，接著朝外跑**[2]**。羅契巧妙地處置了牆上的大弓，接著對付下方的士兵。**[戰鬥]**由於面對的敵人為數不少，因此別忘了阻擋並閃避對手的攻擊，昆恩、阿爾德與亞登符記也非常有幫助。

之後羅契為我們開啟附近的大門，並且在另一端遭遇更多的科德溫騎士。**[戰鬥]**建議使用亞登符記和鋼刀的重擊，不久之後，一群戴斯摩的手下也會發動攻擊。幸好羅契前來給予我們協助。**[戰鬥]**同樣的，使用亞登符記是個好作法，不僅可以隔絕敵人的攻擊，還讓我們有機會可以使用重擊。最後會遇到稍早曾用法術攻擊我們的魔法師，必須小心閃避他的狂暴火球；每當我們接近術士時，他將會傳送至它處，因此最好用翻滾的方式接近，再以阿爾德符記擊倒。

擊敗所有對手之後，跑到魔法屏障所包圍的高塔**[2]**，很快地可以在裡面找到阿奈絲，不過她的牢房遭魔法給封印了。因此先到左方戴斯摩的房間，沒想到竟看到殘酷的景象，在此就不加以詳細描述...只見術士倒地，被羅契給勒死，而高塔的魔法結界也隨著魔法師的死而解除。回到阿奈絲被囚禁的地窖時，傑洛特認真思索著拉多維德的話。他告訴羅契，泰莫利亞的命運掌握在他的手中，因此他必須表現得像個外交官，而不是士兵。**[選擇]**可以選擇兌現與多維德的協議**[A]**；或者違反約定，並將女孩交給泰莫利亞代表團**[B]**。

[A]一旦決定將女孩交給拉多維德，那麼便會在高塔外遇見騎士團的騎士；如果齊格菲還活著，將會與他交談，否則便朝瑞達尼亞營地出發[4]。來到通往主廣場的大門時，羅契表示會在高峰會等待我們，並跟隨騎士前往會見拉多維德。

[B]如果能夠成功說服羅契接受將阿奈絲交給泰莫利亞人是最好的作法，那麼便會在外塔外遇見騎士團的騎士；若齊格菲還活著，他會展現寬大慈悲的胸襟讓我們離開。如果《巫師一》結束時與松鼠黨同陣營的話，齊格菲死亡，那麼我們將遭受騎士的攻擊。[戰鬥]擊敗他們的最佳方法是使用亞登符記與重擊。結束與騎士團的戰鬥後，前往科德溫營地的出口[4]，在那裡羅契將阿奈絲交給泰莫利亞保安官納塔里斯。

## 特莉絲·梅利葛德身在何處？



與拉多維德會面談論到國王所提供給我們的情報後，必須做出究竟是協助羅契拯救阿奈絲公主，或者前往尼弗迦德營地救出特莉絲·梅利葛德的決定。若決定幫助特莉絲，就該準備啟程拜訪尼弗迦德人[1]。在入口處找到希拉德和兩名守衛，交談後，傑洛特會殺害一名守衛，並扣留希拉德做為人質；之後一路穿越迴廊，設法逃到外面。

遺憾的是，最後我們來到了尼弗迦德營地[2]，並遭士兵給重重包圍；不幸的是，士兵的領導者並不想放棄，因此在殺了希拉德之後，無後顧之憂地對付我們，為了生存，我們只好使出全力挑戰數量可觀的敵人。[戰鬥]由於對手為數可觀，因此昆恩和阿爾德符記非常得重要，先將一些敵人推離後震暈，讓他們成為容易對付的目標；至於大弓，則在設法逼近後，趁他們來不及反應前給予重擊，最後用阿爾德符記攻擊。

消滅所有敵人後，由於城門緊閉，因此必須另行設法離開營地。監獄出口左側有一迴廊，裡面部署著更多的尼弗迦德人。[戰鬥]這次只有兩名士兵有所行動，因此先阻擋攻勢，再以重擊進行反擊即可，接著沿路攀爬和打鬥，終於來到廣場[3]，眼前迎接我們的是更多的馬特森手下。

[戰鬥]這次要面對的敵人陣容龐大，而在第一波和第二波攻勢之間我們沒有時間可以休養生息，因此建議阻擋並閃避敵人攻擊後，以伊格尼與阿爾德符記進行重擊。不久後，馬特森會親自出面挑戰[4]。首先，與他談論特莉絲和小屋，接著尼弗迦德人發動攻擊，[戰鬥]恩希爾皇帝的子民蓄勢待發準備發動另一波攻勢。採用之前對付持盾士兵的老方法，隨時留意他們的護盾攻擊並搭配重擊還手，而伊格尼、亞登與阿爾德符記也很好用。收拾馬特森後，別忘了拿走他身上開啟特莉絲地窖的鑰匙。

離救出特莉絲只差一步了，現在只需下樓開啟地牢即可達成任務[5]。緊接著與梅利葛德長談，女術士會針對諸多事情對我們加以詳細解釋。她深入說明了小屋的成立及其所扮演角色，她並表示菲麗芭及席兒是德馬維之死的幕後黑手，同時還提及她們要在龐塔爾山谷建立新王國的計畫...現在我們唯一要做的是離開尼弗迦德營地，為此我們朝監獄出口前進[2]。在出口處特莉絲建議分頭走，畢竟單獨行動會容易許多，她同時允諾會在高峰會與我們會合（術士高峰會）。

## 術士高峰會

救出阿奈絲公主（骨中之骨）或特莉絲（特莉絲·梅利葛德身在何處？）後，立即趕往洛穆涅圓形劇場出席決定北方王國命運的高峰會。

依據我們稍早的行動，特莉絲或羅契與阿奈絲將會在劇場入口等待我們，而辯論的進行過程也完全取決於這些行動。

[A：拯救阿奈絲，並將她交給拉多維德]在圓形劇場前與羅契交談後，見證了辯論會的進行。保安官納塔里斯表示，泰莫利亞已然分裂，雖然他仍代表泰莫利亞出席會議，但他的言論或許很快就失去任何代表性；他傾向將泰莫利亞分為數個獨立省份，但拉多維德與亨賽特，或者國王駕崩後的其他科德溫代表皆強調絕對不可能會有那樣的情況出現，因為分裂的泰莫利亞絕對無法抵抗尼弗迦德皇帝的軍隊，如此一來，泰莫利亞將會成為瑞達尼亞的保護國...就在此刻，羅契、傑洛特和阿奈絲進入會場。我們的英雄將女孩交給拉多維德，如果當時亨賽特仍活著的話，將會因為憤怒而脫口說出沒有人值得信任之類的話；另一方面，拉多維德宣佈阿奈絲成年後將登基為泰莫利亞的女王—如果在《巫師一》中殺了雅姐—他將會與她步入禮堂。

[B：拯救阿奈絲，並將她交給納塔里斯]在圓形劇場前與羅契交談後，見證了辯論會的進行。保安官納塔里斯表示，泰莫利亞已然分裂，雖然他仍代表泰莫利亞出席會議，但他的言論或許很快就失去任何代表性；他傾向將泰莫利亞分為數個獨立省份，但拉多維德與亨賽特，或者國王駕崩後的其他科德溫代表皆強調絕對不可能會有那樣的情況出現，因為分裂的泰莫利亞絕對無法抵抗尼弗迦德皇帝的軍隊，如此一來，泰



莫利亞將會成為瑞達尼亞的保護國...就在此刻，羅契、傑洛特和阿奈絲進入會場。我們的英雄將女孩交給約翰 納塔利斯，使得他立即改變心意，並推崇她為泰莫利亞王位的合法繼承者。

高峰會的下一階段議題是術士評議會成立。魔法師要求評議會必須承諾遵守仙尼德事變前所訂定的法規，不過就在這個時候，尼弗迦德使者希拉德 費茲奧耶斯泰蘭出現會場，並表示要逮捕殺害弗爾泰斯特和德馬維的兇手。尼弗迦德士兵引領雷索進入，後者當眾說出了菲麗芭和席兒所領導的秘密小屋是刺殺事件的幕後主使者。拉多維德召來想逮捕席兒的烈焰薔薇騎士團騎士，可惜一隻龍在這個緊要關頭出現，以致他們的行動失敗...

**[C：我們拯救特莉絲]**如果並未協助羅契救出阿奈絲，而是進入尼弗迦德監牢拯救特莉絲 梅利葛德，她將會在圓形劇場前等待我們。在圓形劇場前與女術士交談後，見證了辯論會的進行。保安官納塔利斯表示，泰莫利亞已然分裂，雖然他仍代表泰莫利亞出席會議，但他的言論或許很快就不具任何代表性；他傾向將泰莫利亞分為數個獨立省份，但拉多維德與亨賽特，或者國王駕崩後的其他科德溫代表皆強調絕對不可能會有那樣的情況出現，因為分裂的泰莫利亞絕對無法抵抗尼弗迦德皇帝的軍隊，如此一來，泰莫利亞將會成為瑞達尼亞的保護國。拉多維德將阿奈絲介紹給所有的出席者，表示女孩將在成年後登基為泰莫利亞女王，或者—如果雅姐在《巫師一》中死亡—他將會與她步入禮堂。

高峰會的下一階段議題是術士評議會成立。魔法師要求評議會必須承諾遵守仙尼德事變前所訂定的法規，不過就在這個時候，傑洛特和特莉絲出現會場，後者指控席兒控制著殺害弗爾泰斯特和德馬維的刺客，她同時表示握有證據。拉多維德下令逮捕迪坦莎薇，但是當烈焰薔薇騎士團的騎士將女術士團圍住時，她召喚來一隻龍—被她所掌控的薩琪亞。

## 與龍交手

幻化成龍之後，薩琪亞將席兒帶往圓形劇場旁的高塔，之後龍盤旋在城市空中，我們則前往高塔收拾女術士。所有出口全都陷入火海，只剩下唯一一條路可以暢行無阻...

立刻跑向高塔，沿路上要留意龍的攻擊，最後在高塔極頂端處找到迪坦莎薇。席兒承認小屋確實是掌控德馬維刺客的幕後黑手，而雷索是非常方便的利用工具。不過她不認為小屋需對弗爾泰斯特之死及刺殺亨賽特的企圖負任何責任，是雷索欺騙了大家，他同時假尼弗迦德皇帝恩希爾 恩瑞斯之名發號施令；此外，席兒通知我們早在高峰會之前，她便已透過在辛特拉的小屋密使得知帝國部隊橫越亞魯迦的消息。迪坦莎薇跟我們道別後，立刻消失無蹤，留下我們單獨挑戰龍...

**[戰鬥]**使用昆恩符記來避免火焰的傷害，另外，趁薩琪亞嘔吐火焰之際可以更容易接近；待我們的行動激怒怪物後，地面將會因為承受不了龍的重量而塌陷，必須趕緊爬到建物屋頂自保，並持續雙方的戰鬥。

**[戰鬥]**挑戰薩琪亞並不輕鬆。必須閃避龍的攻擊，同時等待正確的時機施展銀劍的重擊，戰鬥即將結束之際，將會展開即時事件，並緊接著騎乘在龍背上離開城市。成功通過另一個即時事件的考驗後，龍會降落在森林中的空地，並被樹枝給刺穿軀體。薩琪亞的命運現在掌控在我們手中。**[選擇][A]**若不管特莉絲而堅持拯救菲麗芭，將會獲得破法者匕首，並以匕首拯救薩琪亞的性命；**[B]**若決定從尼弗迦德人手中將特莉絲救出的話，則無法取得解除薩琪亞身上法術所必備的匕首，唯一的選擇決定了女孩們的生與死。

## 國王刺客

由於停留在洛穆涅期間所做的各種選擇，我們必須返回面對雷索。若將特莉絲從尼弗迦德人的束縛中救出，她將會在城裡等待著我們，否則會在相同地點遇到羅契。經過簡短交談，特莉絲或弗農會轉達雷索在前泰莫利亞營地等待我們的消息。沿路上會遇到一群大肆肆虐城市的士兵。**[戰鬥]**最佳對抗策略是阻擋攻擊，再利用亞登與阿爾德符記和鋼劍的重擊。

就這樣一路來到泰莫利亞人最近駐紮的地點，在廣場上與弒王者面對面的一刻終於到來。

**[選擇]**可以與他交談或發動攻擊。若決定展開對話，將會透過不同觀點瞭解最近所發生的事件，一旦雷索企圖說服我們，將可不交惡地轉頭離開，否則一場戰鬥隨即展開。**[戰鬥]**如果我們深信雷索該死，那麼現在就是解決刺客的時機，只要記得阻擋、使用亞登和伊格尼符記與重擊，勝利絕對屬於我們的。

接下來請欣賞最後一段過場動畫。

# 序曲

## 次要任務

### 梅里泰莉之心

離開位於泰莫利亞營地的帳篷後，我們遭遇到克林菲德掠奪者，交談中暗示著早在獵殺金龍時彼此便已見過面。但他們在那之後的殺怪運氣便似乎欠佳，因此決定加入弗爾泰斯特的軍隊，而他們目前陣容中還多了一名叫做紐柏伊的年輕人。掠奪者有鑑於我們的經歷，而請求我們鑑賞一個護身符。由於認為該護身符可以保護裝備者毫髮無傷，因此紐柏伊跟人打賭可以在不裝備盔甲的情況下從圍攻中倖存，並獲得該護身符為獎勵。**[選擇]**我們可以堅定他們對於華而不實魔法的信念**[A]**，或者直接告訴他們徽章沒有太大作用**[B]**。無論我們的選擇為何，掠奪者都將離開，為緊接來臨的攻擊行動作準備...稍後將得知所做選擇的後果...

**[A]**逃離地牢後，再度遇見紐柏伊。他因為深信徽章將提供更好的保護，因此不做任何防備地迎戰...但人生不同於童話故事，掠奪者為此付出了天大的代價。我們可以從年輕人的屍體上撿起徽章，畢竟他已經喪命，再也不需要用到它。稍後我們將有機會開啟遊戲中物品的魔法魔力（梅里泰莉之心）。

**[B]**若能說服年輕掠奪者裝備盔甲，那麼將會在離開拉·瓦雷第的地牢時遇見他；為了報答我們的救命之恩，年輕人將協助我們引開港口的守衛，並將徽章送給我們做為紀念。遊戲稍後將瞭解護身符的秘密（梅里泰莉之心）。

### 失敗的悲痛

在神殿大門與弗爾泰斯特分離後，我們漫步城鎮找尋遭俘虜牧師所提及的秘密通道。沿著斜坡而下緊接左轉，將遭遇受壓迫的村民。

一名邊往外衝邊哭喊著求救的女人死於我們面前，至於是否要對泰莫利亞人的暴行有所回應完全取決於我們，屋裡則可以看到兩名士兵當著無力居民的面大肆洗劫。若決定修理施虐者，我們可使用亞克席符記、說服或威脅使士兵停止掠奪。雖然獲救村民的感激之情溢於言表，但還是可以對他們略加施點壓力，以得到些許奧倫。

道路下方有幾間房子的情況極為戲劇性，士兵將村民囚禁在屋子裡，並打算放火燒了房子。雖然與巡邏隊指揮官交涉，對方卻頑強如故，如果想拯救村民不被活活燒死，唯有開打一途。**[戰鬥]**最好能先以亞登符記癱瘓對手，再以鋼劍攻擊。挨了幾記打的隊長舉手投降，並命令手下開啟屋門。威脅屋內村民以取得些許奧倫，或者滿意於他們的謝意並自覺從死神手中搶救了一些人...

遭施壓村民的故事即將進入尾聲，日後在浮港的圍攻期間將遭遇受拯救者的親屬。救丹德里恩和佐爾坦後，將會在通往商業區的大門旁遇到兩個人，對方為了我們拯救他們家人一事表達感激之意，如果沒有多做交談或要求任何東西的話，可獲得一個盔甲和些許金錢做為回報。

### 狂獵與恢復記憶

這兩個任務非常獨特，與安德傑·薩卡斯基的長篇小說結局有所關連，讓我們可以因此對傑洛特的往事有更多瞭解。此外，完成此兩個任務可以獲得額外的經驗點數。

### 序曲

當傑洛特在拉·瓦雷第城堡地牢接受審問時，他所經歷的強烈感受逐漸恢復我們的記憶。畫面中我們看見他死於利維亞的大屠殺。

### 第一幕

在國王刺客任務裡，我們問過監獄駁船裡的松鼠黨精靈席朗後，我們又看到了昔日的幻象。我們目睹了蘋果樹島與狂獵綁走我們伙伴的記憶。這時特莉絲協助我們恢復記憶，同時我們也可與丹德里恩談論此幻影。

讀取瘋狂之爪任務中荒廢精神病院發現的病歷後，將有機會談論狂獵（這次是與羅契）。當賽維克在特莉絲·梅利葛德身在何處？任務中死亡後，我們還可與弗農討論狂獵。

最後，在精靈廢墟（國王刺客）中找到有關狂獵的抄本，不僅豐富了我們對於狂獵之王的知識，同時也讓我們得以與丹德里恩交談。

### 第二幕

第二幕裡，我們在偶然機會下從弗聖彼端的森林地下墓穴發現一本研究者筆記，筆記在鑲嵌屍衣中。在搖擺的心、永恆的戰鬥（伊歐菲斯路線）與血的詛咒（羅契路線）等任務中將造訪地下墓穴。之後將與丹德里恩或我們的一位魔法師好友討論筆記。

與希拉德（皇室之血）或刺客（國王刺客）交談後，將看到另一個過往的幻象。幻影中我們看到了傑洛特四處奔波追擊狂獵，以及在蘋果樹島嶼遭綁架的女士。

在第二幕的各路線中都會來到尼弗迦德營區（伊歐菲斯路線的皇室之血與羅契路線的血的詛咒），並在使節營帳中找到一本名為「狂獵之歌」的書，翻閱過之後可以再次與丹德里恩或藥商（羅契路線）討論狂獵。



對抗戰靈（永恆的戰鬥）後失去意識時，我們又看見了另一段記憶，傑洛特因此認為自己曾經認識雷索與他的手下，他們曾一起追擊狂獵...

## 第三幕

在洛穆涅找到銀劍亞丹·戴茲，並與術士和當地的古董商討論，洛克哈特將讓我們得以增長與狂獵有關的知識。完成石像鬼合約時，將可在封印的寶箱中找到劍。與雷索交談時會出現最後一段往日的影像。我們將看到傑洛特、女術士葉奈法、雷索、瑟瑞特與奧克斯並肩對抗狂獵，同時傑洛特為了拯救朋友而犧牲自身性命。

## 國王刺客

此任務同樣非常獨特，將隨著玩家在遊戲中有所進展、完成其它任務與見證劇情逐步披露而自動升級。

故事將回到《巫師》一代，由當時的輪廓逐漸發展至本遊戲，而帶出與王國刺客的關連，拉開序曲與第三幕的結束。

## 第一幕

### 次要任務

### 瘋狂之爪

賽椎克[1]一來自羅賓丹的捕獸人，會在我們詢問狩魔獵人工作時，告訴我們一間廢棄宅邸，該屋於戰爭時期是間專門收容瘋子和精神病患的精神病院。精靈表示，最近有兩個人在探索這間鬼屋地下室時失蹤了，在好奇心驅使下，我們在廢棄醫院中展開搜尋，希望能知道發生了什麼事。穿越森林時，我們遇到了失蹤的其中一人，盧帕，他乞求我們協助他那位還在廢墟中的朋友[2]。【戰鬥】孽鬼的嚎叫聲從廢墟附近傳來，因此我們拔出銀劍，朝醫院前進。一路上可以使用徽章，以避免落入設置在廢墟中的陷阱。在踏上醫院地下室的階梯時，遭遇了孽鬼，不過可以輕鬆解決。搜索地下室時，我們察覺到那是個受詛咒的地方。我們看到了尼弗迦德士兵的鬼魂，周遭的一切全都發出熊熊火光。跟隨鬼魂深入廢墟，並在來到一間房間時，受到幾個鬼魂的攻擊。【戰鬥】我們抽出銀劍，避開妖靈。這是場苦戰，因此最好使用昆恩符記、閃避與重擊。拾起死者提煉物（從妖靈身上）與箱子中找到的醫療日誌斷章後，繼續在地下室中找尋葛萊德雷。在隔壁房間再次遭遇尼弗迦德鬼魂，鬼魂指引了我們搜尋的方向，並引領我們進入陷阱中...【戰鬥】我們遭受更多妖靈的攻擊，非常多的妖靈，只好只用銀劍與亞登、昆恩符記自我防衛。經過幾個房間後，終於發現了找尋中的男子，但處於極度驚慌中的他無法提供任何資訊。為此，我們必須找到鑛定劑讓葛萊德雷服用。在附近的右方房間找到藥品。不過首先我們得擊敗一些妖靈，之後回到葛萊德雷身旁。他告訴我們，有名尼弗迦德士兵因為在醫院遭刑求，而使得醫院成了受詛咒之地，而讓這個地方恢復平靜的唯一方法顯然就是找到那個遭茶毒士兵化成的妖靈。該

妖靈可以在左邊房間找到。出乎我們意料之外的是，妖靈毫無侵略性，但祂要求我們將那些加害者的心臟和眼珠交給祂，而加害者就是被祂所引誘到此的盧帕和葛萊德雷。將葛萊德雷帶出地下室後，與他們深談。【選擇】有數種可能性。【A】接受鬼魂的提議，殺害加害者之後，交出鬼魂要求的物品；【B】明確告知妖靈的要求，對方將建議我們欺騙鬼魂，以豬心和豬眼冒充，這兩樣東西不僅連人類都難以辨認真假，同時可以容易向浮港的屠夫[3]購得。若選擇此選項的話，鬼魂將會上當；而在解除詛咒後，我們必須再度抉擇讓盧帕與葛萊德雷離開，或將他們交給羅列多。【C】或者我們也可以將孽鬼的心臟和眼珠交給鬼魂，但鬼魂將察覺我們的詐騙手段並發動攻擊。擊敗鬼魂之後，我們同樣必須抉擇讓盧帕與葛萊德雷離開，或將他們交給羅列多。

## 打擊宿醉

拜訪泰莫利亞特殊部隊的友人後，得知他們將舉辦宴會。若接受邀請並加入他們的話，薇絲將挑戰我們進行擲刀比賽，但隨即樂子遭兩名突然出現的村民給打斷，村民們譴責羅契的部隊褻瀆凡歐帕提斯雕像，而不愉快的場面最終在傑洛特和羅契的打鬥中結束。薇絲試圖讓雙方冷靜，但羅契依然怒氣未消。女孩將告訴我們更多弗農的故事，並邀請我們一起喝酒。黃湯下肚之後，士兵提議比腕力，如果我們勝出的話，將可贏得他的武器—克雷登之劍。再多喝幾杯之後，我們全都不省人事。一位村民在河岸邊將我們喚醒，清醒後的我們發現自己身上沒有任何武器、腰部以上一絲不掛...昨晚到底發生了什麼事呢？賄賂或威脅村民後，他會要我們去找當地的妓女。找到她一點都不難—妓院就位於浮港旅店上方。只要花點小錢，瑪歌特便會透露我們和五個朋友喝醉了，將她手下的女孩當成坐騎之後，便自行前往港口；她同時會要我們向薇絲打聽更多細節，薇絲在浮港的藍紋軍廣場。特殊部隊的唯一女成員說道，我們試圖和她的友人渡河，並將高級妓女當成了坐騎，以及我們刺青的經過—跟羅契其他手下相同的刺青。但幸好我們的行李並未因為我們的荒唐行為而遺失，有人撿拾之後放在窗戶旁的箱子裡。

## 孽鬼合約

在浮港旅店前的佈告欄上我們發現了一份孽鬼合約，那是種出沒在附近森林的怪物。在可以確實解決孽鬼問題之前，得先收集更多情報。練習是最好的導師，而透過戰鬥可以更瞭解怪物的習性與弱點。在殺害了數十隻孽鬼之後，傑洛特得到一個結論，認為怪物利用下水道系統穿梭於森林中。如果能夠找到並摧毀所有通道入口，那個怪物將不再成為威脅。在浮港附近的森林可以找到通道入口，就在城鎮下方的洞穴裡，也就是精靈廢墟附近瀑布旁的洞穴；而摧毀通道的最佳方法則是使用炸藥讓通道塌陷，尤其是蜂窩炸彈。製作炸彈所需要的材料包含兩種鍊金原料：賢者之石和天空。坍塌所有通道後，找路易斯·墨賽領取獎勵。可以在浮港的商人廣場找到他。

## 安卓嘎獸合約

如同孽鬼合約，我們同樣可以在浮港旅店前的佈告欄發現安卓嘎獸合約。一樣的，我們得先對安卓嘎獸有更多的認識，為此必須殺害數十隻安卓嘎獸。在羅賓丹附近的森林可以找到這些怪物。**[戰鬥]**特別是遊戲一開始時，攻擊安卓嘎獸具有相當的挑戰性，必須非常小心且很有技巧地使用亞登符記癱瘓怪物，接著再以銀劍逐一加以收拾。殺害足夠的安卓嘎獸之後，傑洛特發現消滅安卓嘎獸的唯一可能方法是剷除牠們含有幼蟲且微黃、半透明的繭；為了摧毀牠們的巢穴，必須先將安卓嘎獸母蟲誘離藏身處。收拾所有的安卓嘎獸之後，浮港的森林再次恢復寧靜。破壞所有蟲繭之後，找路易斯 墨賽領取獎勵。

## 撲克臉：浮港

骰子撲克跟《巫師》第一代的小遊戲非常相像，在遊戲中需要擲五顆六面的骰子。首先下賭注，確認後開始擲骰。請記住，擲骰時切勿太過用力，也就是移動滑鼠時別過於激烈，以免骰子出界而不算。對手會緊接在我們之後擲骰，而在第一輪後可以選擇要重擲的骰子；最後比較雙方的點數，贏者勝出。

擲骰順序如下：一對、兩對、三條、A2345順、23456順、一對與三條、四條和五條。

在浮港旅店可以找到願意接受挑戰的對手——他們坐在樓下的桌前。卡斯麥和班戴克是撲克聯盟中比較好對付的，因此不需經由推薦即可挑戰；若要與同桌的辛德藍一較高下的話，則必須先擊敗前面提到的兩位。擊敗辛德藍後，便可以面對真正的挑戰，同時帶話給更厲害的高手：艾納 高索和桑德勒，前者位於工匠廣場，後者則在羅賓丹。

戰勝桑德勒後，可以收下賭金或選擇其它獎勵。替代獎品是三種不同陷阱的藍圖或女巨魔的頭，如果打算協助橋樑巨魔的話（巨魔的苦惱），就得選擇後者。

## 專業比腕力：浮港

比腕力是《巫師2》裡，除了骰子撲克和拳擊之外的小遊戲。過程中只能以方向鍵← / 右鍵進行操控，而唯一要做的是將游標維持在畫面上可以看見的區域，該範圍會隨著傑洛特的疲憊而逐漸變得狹窄。

我們從佐爾坦口中得知比腕力此競技，而他同時也是我們的第一個對手，加上他始終非常渴望與我們比腕力，因此他是我們挑戰其他對手前的最佳練習對象。

擊敗矮人後，便可以挑戰另一名對手——威利·威爾可，可以在浮港旅店找到他。他是極容易收拾的對手，只能贏過佐爾坦，那麼要獲勝應該不成問題，不過需要5奧倫才能挑戰他。

收拾威爾可之後，他會帶話給比他強的朋友瘦子史坦，而這次的費用是15奧倫。擊敗史坦後，將面對大麥克，同樣可以在旅店找到他。大麥克是難纏的對手，同樣需要15奧倫的挑戰費用，但在擊敗大麥克後，將可以單挑當地的冠軍——來自羅賓丹的造船者巴塞洛謬·巴基。我們可以不費力氣地在村子裡找到這位冠軍，向他詢問比腕力後，他會同意接受挑戰。跟隨他來到河岸，如果運氣好的話，可以贏得100奧倫。遭擊敗後的巴塞洛謬將提及曾經打敗過他的亞當·潘葛拉特，並要我們遇見他時代為轉達問候之意。

以上是在第一幕中所遭遇的所有腕力比賽，但只要身上還有閒錢的話，隨時都可以挑戰佐爾坦或威利·威爾可。

## 拳擊賽：浮港

拳擊賽是《巫師2》裡的另一個小遊戲，以即時事件展開，畫面上會顯示圖示，代表我們所需按下的按鍵（A、D、W）。

造訪浮港旅店時會注意到裡面正在進行拳賽，只要與比賽負責人交談，他將會簡略地說明規則，並安排我們與相同等級的人對打；獲勝之後，他會安排另一名較強的對手；勝利後，浮港的名人齊格王將被我們的本事給吸引，並邀請我們參與羅列多指揮官宅邸所舉辦的拳賽（格鬥俱樂部）。若選擇參與的話，齊格每天21:00之後會在旅店前等待，準備帶我們前往官邸；在這同時，我們還可繼續向最強對手暨當地冠軍泰迪 提伯單挑。獲勝的話，比賽負責人會給我們額外的獎勵。

旅店的比鬥結束後，可以與之前遭遇過的對手進行額外的比試。

## 格鬥俱樂部

如果覺得自己實力堅強的話，夜晚時就可以與齊格碰面，我們的新「保鏢」會帶我們到指揮官的官邸爭取名聲和金錢。抵達後還是可以選擇放棄，不過都到這節骨眼了，有誰會想要離開呢？

在羅列多住處下的洞穴將見到對手，他們比旅店裡的那些人強壯，因此可以贏得更多的錢。與第四名拳擊手茲丹那克進行冠軍決賽之前，指揮官會私下找我們商量，希望我們能故意輸掉拳擊比賽。由於所有人都看好我們會獲勝，因此他壓注在茲丹那克身上可以獲得更多賭金...**[選擇]**我們可以自主決定是否接受他的提議。**[A]**如果故意放水輸掉比賽的話，羅列多會與我們共享獎金；**[B]**如果違背主人希望並獲勝的話，他將放話表示會讓我們後悔。



離開官邸後別忘了取回劍，守衛將劍放在大門旁的箱子裡。如果我們贏得拳擊賽的話，指揮官會派兩名拳擊手埋伏在附近街道上攻擊我們。**[戰鬥]**要擊敗這些人很容易，先用亞登符記癱瘓其中一人，閃避另一人的攻擊後，伺機從後方進行重擊，最後再以阿爾德符記將另一人擊倒後，使用鋼劍加以收拾。

在與丹德里恩談論官邸拳擊賽的結果之後，此任務完成。

## 巨魔的苦惱

在浮港旅店前的佈告欄**[1]**上可以發現巨魔合約，不過這不同於一般的狩魔獵人任務，因為巨魔是有知覺的生物，而傑洛特的原則是除非這些生物威脅到人類，否則是不會殺害這些有意識生物的。找尋巨魔之前，先與羅賓丹的長者喬瑞伯**[2]**見面。他要求我們不管合約內容如何訂定，都不可以殺害巨魔。這樣的要求真是不尋常。在合約提及的森林處，我們在荒廢的橋樑旁**[3]**遇到一位村民。將他從孽鬼手中救出後，得知巨魔失去意識。該生物原本負責維護橋樑一進出龐塔爾的唯一通道，不過現在橋樑毀壞，同時巨魔要求支付酒做為通行費，如果不從，他便攻擊旅人。村民表示，當地需要一座完好如初的橋樑和一名清醒的巨魔，而不是壞橋與醉漢，因此他要求我們不要殺害巨魔，並與喬瑞伯談談。由於已經和喬瑞伯談論過，因此開始找尋巨魔。

在橋樑下方可以找到巨魔，對方要求一瓶酒做為過路費，如果我們身上沒有帶酒或不願給予的話，他將會攻擊我們；在吃我們幾記拳之後，他會停止攻擊，並乞求我們的憐憫。**[選擇][A]**這時我們可以殺害巨魔，並向路易斯·墨賽**[4]**領取獎勵，結束此合約；或者**[B]**依照村莊長者所要求饒了巨魔，並協助恢復當地交通。如果選擇後者的話，將得知巨魔的太太遭到殺害，以致他開始酗酒。只要我們能查出兇手的話，巨魔便願意修復橋樑。值得一試。究竟誰會想要巨魔的頭顱呢？也許是魔法師或鍊金術士？因此我們前去找席兒，或許她能給我們一點線索。與女術士談過之後，接著前往旅店找佐爾坦，矮人表示女巨魔的頭顱對於那些需要熊頭的人而言具有相同的作用，而且很多女孩願意為了一睹這樣的戰利品而主動投懷送抱...雖然聽起來有點奇怪，但我們接著前往羅賓丹找尋線索。來到桑德勒住處後果然收穫豐碩，一進他的屋裡便可以看見裝飾著女巨魔的頭顱，待我們進一步詢問，他會告訴我們該戰利品是從一個叫做德米特里的人那裡購得，並指引我們夜間可以在旅店附近找到他的同伴。藉由骰子撲克可以從桑德勒手中贏得女巨魔頭顱，但他只會在我們擊敗浮港的所有對手之後才跟我們一較高下（撲克臉：浮港）。

現在我們就等天黑後，到旅店附近找尋可疑人物。要找到這些人並不難，同時對這些惡棍加以威脅之後，得知可以在羅賓丹附近的墓地找到德米特里，否則必須在傑洛特以拳頭伺候之後他們才會說實話。在墓地可以找到該為女巨魔之死負責的傢伙，簡短交談之後，對方朝我們發動攻擊。**[戰鬥]**一如以往，面對數名對手時，可以使用亞登符記、閃避與後方攻擊應付，這並非第一次遭遇比森林怪物更可惡的人類。收拾他們之後，回到巨魔處（若擲骰子時贏得女巨魔頭顱，將獲得巨魔手中的盔甲藍圖），接著去村莊找喬瑞伯領取獎勵。

## 焚香氣味

在浮港的港口閒逛時遭遇了凡索·普格，這位陌生人瞭解我們的專業，因此願意提供一大筆錢尋求我們的協助，面對這樣的大筆金錢誘惑要轉身離去實在非常不容易。聽完陌生人的說明後，得知該男子對於當地一名商人所販賣某種品牌焚香配方極感興趣，認為該產品含有毒性。

## 幻夢小店

找尋商人時，我們在絞架旁的攤位遇到一群民眾，帶頭的婦女請求我們為這宗可疑的生意盡點心力。她提到，「無害的焚香」遠比麻藥粉更可怕，會造成更大的癮頭。業主當然否認到底，但如果技能純熟的話，我們可以藉由遊說或威脅的手段說服他結束營業，此舉讓聚集店外的群眾極為滿意，並讓我們的荷包更為飽滿。藉由此方法我們將取得焚香的正確處方；或者我們可以將普格的提議告訴他，而拿到假處方。拿到處方之後，立刻前往見凡索。**[選擇]**下一步行動完全取決於我們的道德良知。

**[A1]**當然我們可以將普格極度重視的處方交給他，不過他希望能先到他的實驗室確認處方的真偽，這時千萬要特別謹慎，尤其在事關一千奧倫的情況下。因此我們要求他交還處方，並答應在城門旁會面，之後他將帶我們前往他的實驗室。當他抵達城門時，凡索會要求矇上我們的雙眼，以免他的實驗室所在位置曝了光。來到實驗室，凡索的手下檢驗過處方後，若交出的處方正確的話，便可得到應有的酬勞。

**[A2]**如果交出的是假處方，那麼騙局將很快被揭穿，緊接著就得面對數名武裝敵人，我們自身則是赤手空拳。**[戰鬥]**雖然可以與對方展開拳戰，不過想要毫髮無傷地離開似乎非常不可能，因此最好能先從前方的架子上弄到劍，接著再用劍與亞登符記擊敗對手並完成任務。

**[B]**與凡索在浮港的城門會面之後，可以選擇不矇上眼睛，如此一來，他會將藏身處標示在我們的地圖上好讓我們自行前往。到達後，根據我們所交出處方的真偽，將會得到所承諾的獎賞或是挑戰普格的手下。

**[C]**一旦我們決定私吞處方的話，傷心的凡索將會離開浮港；之後當我們遊蕩到森林巨章魚怪巢穴旁的橋樑附近時，將遭普格的同伴埋伏，並在被擊昏之後給帶往實驗室，屆時惡棍將奪走我們的武器和焚香配方。為了重獲自由並離開惡人窟，就得先擊敗所有的綁匪。**[戰鬥]**在手無寸鐵的情況下以赤手空拳挑戰武裝敵人是不可有任何勝算的，因此最好使用昆恩及亞克席符記，並盡快從身旁的架子上弄到劍。有劍在手，加上閃避敵人攻擊，應該可以解決凡索和他的手下。

## 瑪麗娜

穿越羅賓丹時，我們在村子中央遭遇一支城鎮守衛軍與一名女精靈[1]交談。打斷他們的談話後得知，女精靈涉入了兩名守衛的失蹤事件，據傳帶領他們進入松鼠黨的埋伏。如果伸手援助的話，我們將穿梭在失蹤守衛最後被看見的浮港地底洞穴[2]。抵達並進入洞穴後，發現並調查血跡；再繼續深入洞穴，則會找到其中一名守衛的屍體，但他的死並無法證實與女精靈有關。洞穴充斥著孽鬼，而這些孽鬼似乎與守衛的失蹤有關。如果不想擁有同樣下場的話，就必須將牠們全都收拾。**[戰鬥]**手持銀劍，發動迅速攻擊，突破後繼續前進找尋更多的線索。循著血跡可以找到守衛的屍體，但在接近檢驗之前，必須先擊退遭吸引前來的食屍怪。**[戰鬥]**抽出銀劍阻擋怪物攻擊，同時等待發出重擊的時機。待怪物抱頭顛抖時，立即盡可能遠離，以避開致命的毒性...全身而退之後開始檢查失蹤守衛的屍體，顯然他們並非遭怪物所殺害—他們的屍體上插滿了箭，而且是松鼠黨的箭，如同傑洛特事先所預料...看樣子應該是女精靈將士兵引誘至埋伏中。準備回到地面將我們所得知的事實與女精靈進行對質。但離開洞穴時遇到了性急的守衛，逼得我們必須立刻做出困難的抉擇。**[選擇][A]**透露士兵遭松鼠黨殺害的事實；或者**[B]**保守秘密，並卸責給怪物。**[A]**若讓守衛知道他們的同伴遭精靈殺害，女精靈會立即聲稱自己的清白，受夠精靈謊言的我們可以將她處死，或者相信她並聽取她的解釋。瑪麗娜表示，除非我們親眼目睹，否則無法相信她的無辜，因此要求我們跟隨她...結果她將會引誘我們步入埋伏，一支松鼠黨部隊正在森林裡等著我們。**[戰鬥]**我們拔出鋼劍、使用亞登符記阻擋並閃避敵人的攻擊，以拯救我們自己和陪同我們前來的守衛。事後根據倖存的泰莫利亞守衛數量將獲得不等的金錢獎勵。

**[B]**如果我們選擇隱瞞真相的話，女精靈滿懷感激地要求在森林瀑布旁和我們會面，表示屆時她會讓我們感受到她滿滿的謝意...由於傑洛特從來不會錯過這樣的機會，因此我們依約前往該處**[3]**希望能獲得獎勵。森林著潛伏著許多危險。**[戰鬥]**首先，除非使用徽章找出陷阱，否則我們將會落入陷阱裡；接著是四處橫行的孽鬼，只要夠警覺並隨時準備好銀劍，孽鬼將不成問題；最後，森林中充斥著安卓嘎獸，特別是成群結隊的安卓嘎獸將成為棘手的挑戰，最好能以亞登符記和銀劍的重擊收拾牠們。克服所有難關之後的我們來到瀑布旁，優雅的女精靈早已等候多時。簡短交談後，面臨只有死人不會吐露秘密的結局，顯然我們中了埋伏...松鼠黨出現。如果稍早在廢墟協助伊歐菲斯（國王刺客）的話，松鼠黨將出乎瑪麗娜意料之外地不會對我們發動攻擊，同時還會進一步批判她的行為。但如果在廢墟遇見伊歐菲斯之前便已抵達此處，或者與羅契同陣線的話，精靈將會對我們展開攻勢。**[戰鬥]**緊接著將面對與松鼠黨的艱辛戰鬥。亞登符記可以大大派上用場，同時搭配阻擋敵人攻勢和鋼劍，此外還得善用閃避並從敵人後方攻擊，可造成雙倍的傷害。

瑪麗娜將趁著場面混亂時逃跑，因此必須設法找到她。

精靈對於浮港地理的瞭解遠甚於我們，因此她藏匿得極為隱密，以致沒人知道她的行蹤。面對這樣的情況，我們最好能在完成另一個任務—**瘋狂之爪**—之後再回頭找她，事後得知女精靈利用廢棄醫院作為她的藏身處**[4]**，只要仔細搜索廢墟的話，一定可以找到她。最後只剩下決定如何處置她。**[選擇][A]**要求審判並親手殺死她；**[B]**將她帶至羅列多面前交由他決定；或者**[C]**直接放她走。

## 梅里泰莉之心

圍攻拉·瓦雷第城堡期間，我們偶遇了克林菲德掠奪者，對方詢問我們關於他們所擁有護身符的意見。取得護身符之後（如上所描述，請參考：**梅里泰莉之心**），將有機會可以在停留浮港時，得知此魔法物品的秘密。

接近羅賓丹城牆旁村莊的一間房子時，狩魔獵人的徽章開始震動，通知我們某個擁有魔法能力的人就在附近。當地的藥草師艾妮卡被某些人認為該為此情形負責。若加以詢問**紐柏伊護身符**，藥草師將會突然要求向我們購買該護身符。**[選擇][A]**同意，但請小心，我們的護身符冒險將因而結束，唯有在已完成巨魔任務或者不想殺害怪物的前提下（**巨魔的苦惱**）這才會是個好決定；**[B]**否則我們將詢問艾妮卡突然想要護身符的原因。如果不相信她的說詞並加以說服的話，藥草商將吐露我們所擁有的徽章是梅里泰莉之心，是個可以提供裝備者保護的強大魔法神器。沒錯，我們之前曾有所耳聞...不過物品中被施以法術，原有的效果因此被限制，以致它現在只會帶給裝備者厄運。由於女巫知道恢復徽章原有力量力量的儀式，因此希望向我們收購此物品。

當我們進一步問及該儀式時，將得知她需要一些稀有的魔法材料來進行儀式，包括了：**死者提煉物**、**蟹蜘蛛之眼**、**巨魔之舌**與**安卓嘎獸的胎兒**。如果我們同意提供她這些材料的話，女巫將協助我們解除徽章上的詛咒。要找到最後一項物品應該不成問題，因為森林中有非常多的安卓嘎獸。至於**死者提煉物**，則可以藉由殺害精神病院（**瘋狂之爪**）等次要任務中的妖靈獲得；**蜘蛛之眼**可以在**國王刺客**任務遭遇伊歐菲斯前取得。最後一項**巨魔之舌**必須由殺害羅列多提供獎勵的橋樑巨魔（**巨魔的苦惱**）得到。

四項材料全都齊備後與艾妮卡交談，並同意午夜時在凡歐帕提斯祭壇會面並進行儀式。最好能在冥想至 22:00後出發前往該處。祭壇位於森林深處，沿路上將遭遇安卓嘎獸和孽鬼。**[戰鬥]**最好能以亞登符記癱瘓前面提及的怪物後，使用銀劍加以殺害。原本應該在祭壇前見到藥草師，但因為時間還早，因此稍待片刻後她將隨即出現。艾妮卡到達後會開始解除徽章詛咒的儀式。剎時火焰從神祇口中噴出，魔法靈能同時會引來妖靈。我們不能太過靠近女巫，否則儀式將會失敗，但在這同時也必須小心不讓鬼魂接近她。**[戰鬥]**我們可以使用銀劍和亞登、伊格尼符記逐退妖靈。消滅所有怪物之後，女巫也成功地完成了儀式。與她交談，便可得到她作為表達謝意之用的**梅里泰莉之心**。



# 神秘河流

## 第一幕

搜索巨章魚怪巢穴旁的遇難船隻殘骸時，發現了一具人類屍體，並在屍體上找到一把鑰匙，該鑰匙則可以開啟船上一口寶箱。我們從寶箱得到**日誌**和佩特拉·席爾號船長的**報告**，以及一些完成此任務所需的工藝材料。

從日誌和船長報告得知，佩特拉·席爾號上的探險隊在洛穆涅發現了珍貴的**弗朗神器**，航向龐塔爾途中有另一艘船同行。雖然船長無法及時送出報告...但我們可以為他效勞。

在浮港可以找到數個皇家郵件信箱，並且將船長的**報告**放入任一個信箱中。皇家快遞員不僅使用這些信箱，同時還會傳遞有趣的資訊...當然，有某個人不適合讀取這些信件...

鎮上的所有信件由**路易斯·墨賽**負責管理，因此我們可以在他家中的桌上找到其中一個信箱。如果我們試圖讀取信件內容的話，將會引起**路易斯**不必要的驚慌，而這樣的情況對我們並不會有任何好處。因此我們最好能直接與他交談，並使用**亞克席符記**說服他讓我們開啟信箱，成功的話，便可以毫無問題地確認信箱內容。信箱中我們看見了**路易斯·墨賽**給**維吉瑪**官方的**報告**，報告中是對於郵政局長的指控，以及關於局長怠忽職守的暗示。

**班納德·羅列**多宅邸裡有另外一個信箱，而開啟該信箱的**鑰匙**則在指揮官手上。如果殺害羅列多並取得他的鑰匙的話，那麼我們停留在浮港的最後期間將有機會得以確認信箱內容。信箱中有封給**戴斯摩**的信，信件內容則是暗示指揮官對於**弗爾泰斯特**之死並未有太大的情緒波動，且反而較為關心**科德溫國王亨賽特**的權利。

## 第二幕

在亞甸穿越龐塔爾旁的小峽谷時，我們發現了於浮港附近遇難的佩特拉·席爾號同型船—**艾拉塔恩號**。利用在第一幕所發現的船長**鑰匙**可以開啟船隻殘骸中發現的箱子；箱子裡有**艾拉塔恩號**的**船長日誌**和**弗朗武器材料**，根據日誌的記錄，這些材料可以打造出**弗朗盔甲**，日誌中同時也記載了船隻損毀的原因。

## 第三幕

一旦經由主廣場附近入口進入洛穆涅的下水道的話，左轉後緊接著右轉，將會來到一間放置寶箱的房間；用**佩特拉·席爾號**船長身上的**鑰匙**開啟後，可以獲得**伊斯吉茲盔甲**、**劍**、**火符文**、**弗朗盔甲藍圖**和工藝材料。

一旦取得**弗朗盔甲藍圖**，便可以造訪當地工匠（班阿德的巴勒司，可在主廣場旁的旅店找到）。請他使用我們在亞甸找到的**弗朗鍛造材料**改造**伊斯吉茲盔甲**，打造出**弗朗盔甲**。成功後，任務完成。

## 第二幕：伊歐菲斯路線

### 次要任務

### 搖擺的心

**薩琪亞**所召開的會議結束後，我們造訪旅店，**伊歐菲斯**部隊的一名精靈在旅店門口找到我們[1]。他自稱自己叫**艾雷亞斯**，並提到有些年輕人在**弗堅**失蹤已經有段時間，同時他們的屍體通常會在事發後不久於燒毀村莊旁被發現；當我們進一步詢問細節時，他將告訴我們可以在城鎮附近的墓穴中找到這些屍體。屍體上的傷口看起來不像人類所造成，同時精靈承諾會給予獎勵...似乎是**狩魔獵人**動身執行任務的時候了。

造訪燒毀的村莊[2]，但並未發現太多有助於我們進行調查的線索，而**硫磺**和**血跡**似乎只能證實**艾雷亞斯**的懷疑，因此我們必須前往地下墓穴[3]檢驗死者的屍體，或許可以找到進一步的線索。

以石頭開挖而成的隧道將我們從**弗堅**郊區引領至樹木叢生的山谷，而地下墓穴就位於山谷的中心地帶。

以**阿爾德符記**破壞牆面後進入地下密室，並發現包裹著衣料的死者屍體。進一步檢驗之前，將遭受妖靈的攻擊。**[戰鬥]**之前曾在迷霧和浮港的精神病院中遭遇過這類敵人，因此使用相同策略收拾對手，包括：**阿爾德**和**亞登符記**、閃避與銀劍。襲擊死者屍體並不會是愉快的經驗...我們所檢驗的應該是死亡不久、而且是數天前才被帶至這裡的屍體...探索地下墓穴後，會在入口數來第三間房間找到所尋找的潔淨且樸素的衣料；解開後，開始檢驗遭殺害男子的屍體。如果我們身上攜帶**外科裝備**的話，便可以在死者手臂找到**刀刃碎片**；翻轉屍體檢查背部傷口後，可以在屍體下方找到**丹德里恩的短文詩集**。徹底檢查過屍體，眾多證據指向女妖。既然我們已經身在地下墓穴中，可以順便進入較低樓層，並在其中一間房間遭遇**艾克哈特**、**赫尼薩**的鬼魂，他同時也是驅散可怕迷霧（**永恆的戰鬥**）所需神器之一的**敦·班納軍旗守護者**。接著返回**弗堅**與**丹德里恩**談談他的詩。

在旅店[1]找到丹德里恩，詢問詩集後，得到詩集被偷的答案。交談過程中，我們嘗試說服他以所寫的詩協助我們將女妖引誘出藏身處。雙方約定好午夜時在燒毀村莊[2]附近碰面。

在正確的時間於燒毀村莊旁與吟遊詩人會面。我們掌控著丹德里恩，並利用他的詩將引出惡魔。我們吟唱著下列的詩歌：「我們的屍體驕傲地歌唱著 / 我的心詢問著妳白晝的雙手 / 是否願意握住它 / 當妳開啟我的胸膛？」詩歌發揮了作用，因此女妖邀請我們隨她前進。**[選擇][A]**因為傑洛特的要求，我們，也就是丹德里恩，跟隨惡魔前往她的藏身處；或者**[B]**返回狩魔列人身邊。選擇對於劇情並不會有太大影響，不管怎麼做，我們很快會再度操控白狼。出乎意料的是，我們接近女妖時並未遭受攻擊，因此在看到她之後，不禁開始懷疑。

長著角的美女聲稱自己勾引男人，並與他們交歡以吸取精力，但僅只如此，並未殺害他們，事實上，她希望他們能平安返回；她同時表示，其中一名男子艾雷亞斯與她陷入愛河，以致他出於嫉妒而殺害了另一名男子。**[選擇]**由於雙方的說詞似乎都有理，因此這是個困難的抉擇。**[A]**如果不相信惡魔的話，將與她作戰；**[B]**若選擇相信女妖，那麼將與精靈進行另一場對話。

**[A][戰鬥]**單挑女妖比挑戰一般的對手困難許多，但只要記得使用銀劍和亞登或昆恩符記，要全身而退應該不成問題。殺害惡魔後返回艾雷亞斯處領取應得的獎勵。

**[B]**在旅店前將遇到艾雷亞斯，若加以詢問兇手事宜他會否認到底，因此我們只得前往會見他的軍隊領導。揣測著伊歐菲斯[4]可能的說詞。如果我們已經取得受害者屍體上的刀刃碎片，精靈將會相信我們，否則他會要求我們找出證據；若我們仍相信惡魔的說法，那麼就必須去發掘線索。讓伊歐菲斯看過碎片後，主要的猜疑已經釐清，但那只確認我們懷疑女妖說出實情。接著去找女妖並領取獎勵...途中經過燒毀村莊時，我們受到艾雷亞斯的攻擊。**[戰鬥]**對手裝備著兩把刀，因此最好先利用亞登符記加以癱瘓，再從背後發動重擊，最後便可找惡魔領取報酬...

## 巴爾提摩的夢魘

在舊礦坑[1]找尋魔法神器時，我們曾觀看巴爾提摩的一個夢，夢境中恐懼的矮人正逃離著什麼。漫步在弗堅時，我們在礦坑附近看見了夢中的小屋[2]，並且在屋前遇到了托瑞克。托瑞克是前偉大符文大師的學徒，多年前大師失蹤後隨即接管了巴爾提摩的住處和頭銜，但他同時承認，無論是他自己或學徒都不及前大師。

矮人同意我們查看失蹤鐵匠的工坊[3]，在陷阱和工具間，我們發現其中一道牆可以用阿爾德符記破壞，在隱匿的房間中找到一具箱子，箱內則有一幅**巴爾提摩的地圖**。老實說，那幅地圖比較像是一首指引向某個地方的詩。

離開工坊時，托瑞克出現在我們面前，並對於我們在屋內所製造的聲響感到憂慮。**[選擇][A]**可以將筆記的事告訴他，或者**[B]**保守秘密。若告訴他實話的話，他會要求

我們交出巴爾提摩的筆記。

「從深井開始找尋，就在響亮回音處。」我們可以在燒毀村莊裡找到廢井，依照工匠筆記的指示繼續前近，穿越村莊後左轉，並通過一座巨大的門，在那裡可以看見某位神祇的木製祭壇。沿著中間的道路前進，可以來到曾經造訪過的採石場。巴爾提摩的下一句詩中指引我們前往人面妖鳥洞穴。但我們不進入洞穴，而是攀爬上左邊的岩石，並找到裝有**符文鑰匙**的箱子[4]。之後呢？檢視矮人的筆記，「選擇往右，很快可以看到一個有著誓約的人。正午時分，溺死亡靈將祂的影子指向您的目標。」先返回十字路口，再朝巨魔居住的峽谷前進。「溺死亡靈」是撞毀在岩石上的船隻[5]，找到隱藏在長春藤後方的門，該道門可以用符文鑰匙開啟。以伊格尼符記燒毀雜草並進入，找到巴爾提摩大師的符文化和筆記。

開啟箱子之前，托瑞克和他的兩名學徒突然出現，原來我們首次提及巴爾提摩之後，便遭到矮人偷偷監視。

**[A]**如果稍早同意將大師的筆記交給他的話，他將要求親自從箱中拿出筆記，並允許給予我們100奧倫和箱內發現的所有東西；同意的話，任務結束。若我們對於矮人的行為有所懷疑而拒絕的話，托瑞克將會攻擊。

**[B]**如果在弗堅時對於**巴爾提摩的地圖**加以保密的話，矮人將會攻擊我們。

**[戰鬥]**衝突展開時，最好使用阿爾德符記擊退敵人，好爭取思索策略的時間。由於我們在人數上居於劣勢，因此亞登符記可以發揮作用，至少先癱瘓一名殺手，讓我們可以輕鬆地將他給除掉。擊敗托瑞克和他的學徒後，終於可以開啟巴爾提摩小心翼翼地藏匿的箱子，並找到符文化和其它寶藏，除此之外，還有老大師的筆記。別忘了搜索托瑞克的屍體，可以找到一把日後在**懷疑：托瑞克**任務中將發揮作用的鑰匙。

讀過筆記後，得知托瑞克想要置巴爾提摩於死地。將此訊息轉達給弗堅長老賽西爾·勃登[6]。矮人將給予我們揭發真相的獎勵，並開始找尋新的符文鐵匠。

## 撲克臉：弗堅

北方王國裡似乎到處可見骰子撲克玩家，而弗堅並未有所不同，因此在這裡可以找到許多好賭之徒。首先將挑戰的玩家是旅店經營者和史卡蘭·柏頓，但在擊敗鎮上兩名最弱的對手之前，旅店老闆不會與我們比賽；至於史卡蘭，則會在進行與本小遊戲有關的任務時，接受挑戰。

我們可以在矮人神祇雕像旁的鐵匠學徒住處附近找到旅店老闆所提及的對手，分別是布魯諾·比格斯和康尼流士·梅爾。獲勝之後，前往旅店挑戰老闆；再度勝利後，繼續挑戰更厲害的對手，這次是弗堅長老賽西爾·勃登，可以在礦坑入口上方的長老住處找到他。擊敗賽西爾，並得知當地的最佳高手，也就是鐵匠的學徒一哈格，可以在雕像附近找到他的住處；尋找布魯諾和康尼流士時，我們即已到達此處。贏得鐵匠學



徒後，可以選擇獎勵：鍛造新劍所需的隕石鐵或是金錢。贏得這場勝利後，弗堅的任務也宣告結束，但我們依然可以繼續挑戰所有在這裡遇到的撲克玩家。

## 拳擊賽：弗堅

和浮港相同，弗堅的矮人旅店同樣也進行拳擊比賽，如果要測試我們挑戰當地拳擊手的能耐的話，可以找舉辦比賽的薛利丹交談。

瞭解規則並同意比賽之後，將連續挑戰三名對手，拳擊手的實力一個比一個堅強，但只要稍用點技巧，要連三勝應該不成問題。擊敗三位對手之後，將贏得旅店競技賽的冠軍頭銜。

一名自稱是賽爾奇克兄弟的貴族將在薛利丹向我們道賀時打斷我們的對話，渴望贏得聲譽並走出兄弟盛名陰影的騎士向我們挑戰，我們可以接受邀約，或者拒絕與錫爾嘉特一較高下。

無論我們拒絕或者擊敗騎士，他都將因此遭觸怒而離開，並威脅我們；若我們接受挑戰且失敗的話，他則會雀躍地離開，第二幕的小遊戲任務隨即結束。儘管如此，在第三幕裡還會有機會再度遭遇錫爾嘉特。

## 專業比腕力：弗堅

弗堅是個滿是強壯矮人的採礦小鎮，從來就不缺乏渴望比腕力決鬥的男士，在此可以遇到一些老友，包括亞爾潘·齊格林和雪爾登·史卡格，稍早佐爾坦曾提及他們的能力。

前面提及的矮人在此幕中大多會流連在旅店裡，因此隨時可以在那裡找到他們，而且也都樂意接受我們的挑戰。這些對手比我們之前在浮港所遭遇的要難纏，但遭擊敗的他們事後會要求我們挫敗史卡蘭·柏頓的銳氣，以免他老是吹噓自己是鎮上最強壯的人。

史卡蘭同樣可以在旅店找到。詢問比腕力後，對方表示要等到我們擊敗寇登和達林這兩位對手之後，才會接受我們的戰帖。同樣在旅店找到前面提及的這兩個矮人，且對方立即同意接受我們的挑戰。相較於我們的好友，這兩個人非常肉腳，因此可以輕而易舉地扳倒他們。

擊敗鎮上的所有對手之後，便可以單挑史卡蘭。他是我們目前為止所遭遇最棘手的對象，但只要專注精神，應該不難獲勝。

## 人面妖鳥后合約

殺害人面妖鳥后的合約可以在旅店布告欄上找到，而此合約只能在尋找龍之夢（追蹤

魔法）的同時完成。可以在弗堅附近的採石場找到人面妖鳥后，而出發前得先向長老取得鑰匙。完成合約內容的所有步驟已經在前面提及的任務攻略中進行說明，而人面妖鳥后將會在我們觀看龍的晶化夢境後發動攻擊。**[戰鬥]**由於鳥后擁有成群的人面妖鳥伴隨，因此阿爾德符記可以在此戰中發揮極大作用，讓我們可以同時擊倒數隻怪物，之後再以銀劍將牠們全部收拾即可。解決鳥后，拾起屍體上找到的所有東西，並返回城鎮告知長老賽西爾·勃登好消息。

## 人面妖鳥合約

在旅店布告欄上可以找到鼓勵勇士削減城鎮附近人面妖鳥數量的聲明，而有誰比狩獵人擅長解決這樣的問題呢...？

為了找出消滅附近怪物的最有效方法，首先必須瞭解牠們的習性。增進對怪物的認識除了可以透過書籍外，經由練習也是不錯的方法，也就是從挑戰怪物中學習。弗堅附近有非常多的人面妖鳥出沒，因此可以省下荷包，並藉由戰鬥來瞭解此生物的弱點。在荒廢高塔附近的森林將發現人面妖鳥，也就是位於峽谷和採石場中。

得到所有需要的知識後，傑洛特認為可以用**人面妖鳥陷阱**來摧毀怪物，因此需要油、**圓木與鑽石塵**等工藝材料，而易爾梭或托瑞克等工匠則可以幫我們製作陷阱。現在只需要找到鳥窩並加以摧毀—這些鳥窩可以在採石場附近找到；摧毀鳥巢後，返回城鎮向長老領取獎勵。

## 礦場任務

透過長老賽西爾·勃登或佈告欄可以得知鎮上礦場關閉的消息。此合約最好能在尋找矮人山鼠麴草（**地底生活**）的同時完成，因為那是我們能進入礦場的唯一機會。進入礦坑前，至少必須準備好五個「蜂窩」炸彈，而需要的材料包括賢者之石和天空；同時攜帶數瓶貓藥水，對於在地底下行動非常有幫助。

在礦坑會遭遇到數隻食屍怪，將牠們消滅的同時可以得到炸毀牠們巢穴的必要知識；**[戰鬥]**對抗腐朽魔時，別忘了該怪物臨死前會抽桶並引爆，因此一旦看見有腐朽魔抽桶，就要立刻跳到安全距離外。食屍怪採群體攻擊，所以利用阿爾德符記擊倒牠們是不錯的方法，亞登符記也可以有所助益，能夠癱瘓怪物。

若徹底搜尋礦坑隧道的話，應該可以找到所有的鳥巢；只要記得身上帶有蜂窩炸彈，就可以將全部的鳥窩都給炸毀。

消滅所有鳥巢之後，返回向賽西爾·勃登通知任務完成的消息。

## 第二幕：羅契路線

### 次要任務

#### 小姊妹

漫步在科德溫營地時，目睹一個男子遭譴罵嘲笑之後，被一位士兵朝臉上攔了巴掌。如果我們出於好奇而與他交談的話，他會說明之所以如此遭到威脅的原因。三年前他在附近海灘巡邏時，他因為一個惡靈的出現而嚇得在褲子上拉屎，從此之後，妖靈不斷糾纏著他，親朋好友也不再對他予以尊敬。該可憐的男子叫馬瑞克，要求我們處置糾纏著他的幽魂。

此任務首先讓我們來到營區隨從的帳篷，並在那裡看見了三年前與科德溫軍隊隨行的女孩莉娃，她會告訴我們馬瑞克所提到懸崖上小屋的故事，女孩聽聞曾有個叫做馬蓋特的騙子住在那裡，但他的女兒被謀殺後，該男子便投河自盡。

所以我們前往搜尋廢棄的屋子，並看了莉娃提到的墳墓。在墓地裡我們發現了四塊墓碑，分別為慕拉、慕莉莎、慕藍和馬蓋特。有人將投河自盡者的屍體從河裡撈出後還埋葬在此處不是很奇怪嗎？我們破壞了屋後發現的桶子後，看見一個通往地窖的秘密入口。進入地下室，察覺到這裡曾經舉行過魔法儀式的跡象；點燃儀式圖騰，如果順序錯誤的話將會遭到妖靈攻擊。點燃圖騰的正確順序首先是離入口處最遠、然後入口前面、最後則是門口右側，完成後可以開啟一個秘密房間的通道，房間內有份被譯成密碼的魔法手稿。

馬瑞克曾經提過，惡靈第一次出現在他面前的時間是午夜，因此我們到海邊等待，好奇著接下來會發生什麼事。果真，在魔幻之事發生時刻的三更半夜，三個遭殺害姊妹的妖靈現身。[選擇][A]攻擊惡靈，或者[B]聽牠們娓娓道來。

[A][戰鬥]與鬼魂打鬥對我們而言並非頭一遭，最好先以阿爾德符記將對手推離，接著施展昆恩符記並閃避敵人打擊，最後從側邊或後方發動攻擊，必要時還可利用亞登符記癱瘓妖靈。戰鬥結束後，返回營地領取獎勵並結束任務。

[B]如果同意傾聽妖靈訴說的話，將會聽到馬瑞克謀殺她們之後，隨即將她們父親逼瘋並加以殺害的說法，同時惡靈希望對迫害她們的人進行復仇。聽起來有點可疑。待鬼魂消失後，我們也帶著更多的疑問離開。

前往會見戴斯摩，或許他可以告訴我們地下室所找到手稿的內容，而拜訪術士證實是個不錯的決定。亨賽特的宮廷魔法師透露，筆記中記錄了一種可以與惡靈溝通的巫術儀式。

我們前往下營區找尋更多的答案。先與馬瑞克交談，之後若對士兵略加施壓，將得知該士兵三年前駐守在此地時，曾有馬蓋特與惡靈勾結的傳聞。

[選擇]如果我們向馬瑞克尋求協助的話，他會同意23:00在海邊與我們會面[A]；但若進一步告訴他，惡靈聲稱他是殺人兇手的話，將會激怒他，而且他從此不會再與我們說話，同時他會獨自前往海邊[B]。

[A]依照約定，23:00過後來到海邊，離開小峽谷與馬瑞克會面後，一起前往見妖靈。[選擇]與鬼魂簡短交談後，發生衝突時我們必須選邊站。[A1]我們可以將科德溫人交給惡靈，或者要求他承認罪行；[A2]或者也可以選擇支持他。

[A1]若選擇第一個選項，馬瑞克將轉為對抗我們和他的姊妹鬼魂，很快地他會走向毀滅，但他的死同時賦予邪惡更大的力量，並化為惡魔的型態出現，緊接著惡魔會告訴我們殺害姊妹的真正兇手...我們全都受到了欺騙...姊妹花事實上是遭自己的父親給殺害，只因為他無法接受她們遭亞甸士兵們玷污的事實。馬蓋特是名巫師，而他和孩子們的死使得惡魔得以擁有更大的力量，也因此惡魔利用我們將馬瑞克引入陷阱中...最後，惡魔朝我們發動攻擊。[戰鬥]我們可以使用銀劍進行防禦、閃避惡魔的攻擊，並嘗試利用亞登符記癱瘓對手；由於雇用我們消滅惡靈的馬瑞克已死，因此任務宣告失敗，我們只好自滿於任務過程中所得到的收穫。

[A2]如果支持馬瑞克的話，則必須對抗他的姊妹鬼魂。[戰鬥]我們可以藉由阻擋攻擊、使用銀劍的迅速攻擊來反擊，並搭配使用昆恩符記來對付惡靈；戰鬥結束後，科德溫人將告訴我們三年前發生在此的整起事件真相。

[B]達海邊後，我們遲了一步，結果只找到馬瑞克的屍體。檢查屍體時，惡靈出現，邊嘲笑邊感謝我們讓牠變得越來越強大，隨即馬上對我們發動攻擊。[戰鬥]避開惡魔進擊是生存的關鍵，因此可以先阻擋攻勢，接著再由側邊或後方襲擊，使用阿爾德或亞登符記也是不錯的作法。由於馬瑞克已死，因此任務宣告失敗，我們只好自滿於任務過程中所得到的收穫。

#### 歡迎亨賽特！

此任務將在我們尋找謀叛者（陰謀論）過程中，協助曼弗瑞拯救他兒子，並在競技場挑戰西達里斯的屠夫時展開。經過此戰後，競技場主人波西莫將告知我們國王喜歡我們的決鬥，並命令他舉辦騎士競技大賽，同時科德溫人會要求我們參與比賽。或許狩魔獵人可以在科德溫營區找到旗鼓相當的對手。如果接受邀請的話，將會在三場困難的決鬥中挑戰亨賽特的騎士，若能從三場比賽中勝出，遭麾下騎士激怒的國王會開始對他們加以侮辱；緊接著薇絲會對此有所反應，並表示或許在科德溫沒有人是狩魔獵人的對手，但並不代表這情形也會發生在泰莫利亞，於是女孩向我們下戰帖，就這樣我們與薇絲交手。驚訝的是，她比我們之前的對手優秀太多了。[戰鬥]如果想要勝出，就得先用亞登符記癱瘓我們的朋友，接著從側面或後方攻擊。

獲勝之後，薇絲會邀請我們造訪她的帳篷。如果有興趣並回答得當的話，將可以與她度過愉快的夜晚。



## 腐朽魔合約

在營地俱樂部前的公告欄上可以找到撲滅困擾科德溫軍隊的腐朽魔合約。在確實處置怪物之前，必須先瞭解牠們的弱點和習性，獲得知識的途徑則是書籍或練習，除非付出性命，否則後者的代價相對便宜許多，因此可以省下買書的費用。在營地和滿佈迷霧峽谷間的戰場上可以找到腐朽魔。【戰鬥】這些怪物會成群結隊進擊，而且臨死前會抽搐並引爆，所以對付牠們的最佳方法是先以阿爾德符記擊倒，再用銀劍徹底解決。殺害牠們的同時，我們也獲得了所需要的知識，傑洛特認為必須焚燒營區周遭的所有屍體，斷絕食屍怪的食物來源之後，便可以使牠們滅絕。在營地東方的峽谷中會發現屍體，就在河流附近戰場的一部貨車上；燒掉總共九具屍體後，腐朽魔因為再也找不到食物，便會消失在此區域中。最後便可以向波西莫領取獎賞。

## 撲克臉：科德溫營地

無論是維吉瑪或浮港從來就不缺這類的人，甚至在弗堅和亨賽特軍隊的營地中也隨處可見。我指的是什麼人嗎？我說的是撲克玩家。只有輸家才會說：「勝利沒什麼。」一堆人想要跟狩魔獵人玩個一輪，不過我們並無法一開始就跟所有的人一較高下，我們首先要挑戰的賭徒是納特·寇斯特和亞當·沃爾夫，可以在營區俱樂部前找到他們，獲勝之後便可以用白花朵的錢挑戰真正的優秀對手。我們的下一位挑戰者是經理官札維克，可以在營區的軍械士營帳找到他；勝利後若打聽其他賭徒，士兵會要我們找卡洛兒女士，在她工作場合的營帳前可以找到營區隨從...擊敗她之後便可以單挑營區的冠軍一軍械士拉索達，或許「勝利沒什麼」—但我們可以因為勝利而得到額外的東西。營地中骰子撲克的相關任務劇情就此結束，但我們依然可以再度挑戰所有的玩家，另外還可以找到下列對手：高級妓女營帳附近的桑寶，以及野戰醫院附近的伊薩鐸·凱尹。

## 專業比腕力：科德溫營地

和浮港相同，在亨賽特營地裡同樣可以找到願意與我們比腕力的對象，在上營地野戰醫院附近的火爐旁可以找到亞當·潘葛拉特部隊的傭兵。

其中藍道和馬汀兩位願意接受我們的挑戰，他們是目前為止稱得上比較厲害的對手，即使如此，只要曾經玩過此小遊戲的人都可以在沒有任何損失的情況下擊敗他們，同時可以從他們口中得知其他更強的對手。

他們所說的工匠就在小徑的另一端，他幾乎可以說是最難纏的對手，但我們依然打敗了他，並且獲得了挑戰傭兵領導者—亞當·潘葛拉特的機會。

在上營地找到潘葛拉特，但開始比腕力之前，先與他聊聊他的傭兵冒險生涯或布雷納戰役，藉此讓我們更瞭解目前事件的情況。擊敗他之後，結束第二幕的比腕力任務劇情，事後我們當然可以隨時再回來向他們挑戰。

## 對抗藍衣鐵衛

在亞甸的科德溫附近我們有機會來點拳擊比賽，或者幫些人進行整型，精準地說，應該是在弗農·羅契的特殊部隊營區中。

在營帳附近可以看見芬恩和他的同伴互相進行拳鬥練習，一經詢問，士兵同意讓我們加入進行幾場比賽，讓我們有機會瞭解好友羅契訓練他們的成果。

擊敗三名泰莫利亞人之後，將會面臨軍隊指揮官的親自挑戰。與弗農相鬥要比他的手下困難許多，不過我們的狩魔獵人可是打遍天下無敵手...贏得羅契後，一位名叫伯頓的科德溫士兵會打斷我們的談話並下戰帖。如果接受挑戰，札維克會在我們發出幾拳之後打斷比賽，士兵緊接離開，口裡喃喃自語著方形硬幣和報仇之類的話，新仇舊恨的小任務於是展開，並於第三幕我們遭遇伯頓時結束。

第二幕與拳擊賽有關的任務劇情將隨著與伯頓間的比賽而落幕，但事後仍可回來挑戰所有的「藍衣鐵衛」，找尋一些樂趣。

## 第三幕

### 次要任務

### 石像鬼合約

漫步在洛穆涅廢墟的古弗蘭市時，在某些地方會遭遇石像鬼的攻擊，同時在主廣場旁旅店附近的公佈欄上可以找到解決石像鬼及牠們騷擾百姓等問題的合約，該合約由一位署名為班阿德的巴勒司的人所發佈，可以在旅店附近找到他。魔法師表示，石像鬼是城市古代居民留置此處擔任守護者的魔法生物。藉由殺害石像鬼可以獲得新知識，而據推測，必須先解除將怪物束縛在此的魔法封印才能將牠們徹底消滅。城裡共有三處這樣的地方，且分別以需解除封印的地底房間型態呈現。我們必須以正確順序解除房裡的魔法符咒，而順序採隨機決定。

在每個房間可以找到譯成密碼的筆記，而筆記中則記錄了解除符咒的正確順序。譯解筆記前必須向當地商人（在主廣場的可敬洛克哈特）購買四本與符文有關的書冊；或者省下荷包，從錯誤嘗試中找到正確的組合，若順序錯誤的話，將會遭石像鬼攻擊...又或者參考下列的攻略：

突破封印的正確組合為：

城市大門左側房間：

- 1) 入口左側牆上符文，右側牆上符文，左側地上符文，最後為箱子附近地上的符文。
- 2) 入口左側牆上符文，左側地上符文，箱子附近地上符文，入口右側符文。

解除封印後，開啟找到的箱子，其中包含了一份難解的手稿，拿取後開始另一個任務－**密碼手稿**。

城市大門右側房間：

- 1) 入口右側牆上符文，入口右側地上符文，左側牆上符文，左側地上符文。
- 2) 入口左側地上符文，右側牆上符文，右側地上符文，左側牆上符文。

圓形廣場附近廢墟房間

- 1) 入口左側地上符文，右側地上符文，左側牆上符文，右側牆上符文。
- 2) 入口右側地上符文，左側地上符文，左側牆上符文，右側牆上符文。

解除封印後，返回向班阿德的巴勒司報告合約完成，並獲得獎勵。

## 密碼手稿

在石像鬼看守的封印箱子裡找到譯成密碼的古老手稿後，隨即展開本任務。放置該箱子的房間位於洛穆涅大門左側，而開啟箱子的組合順序可以在**石像鬼合約**任務說明中發現。

取得手稿後，與班阿德的巴勒司交談，可以在城市廣場旁的旅店附近找到她。魔法師表示，手稿是本以古代魔法所封印的書，同時巴勒司會協助書本的解譯，但前提是必須取得附近無法找到的材料。幸運的是，在稍早的旅程中我們已經蒐集到部份材料，包括：**安卓嘎獸女王的費洛蒙**、**孽鬼戰士之血**、**佈沃爾之腦**、**人面妖鳥蛋**，**腐朽魔的舌**是最後一項材料的合適替代品。

若擁有前面提及的材料，巴勒司便可以解除保護手稿的法術，進而得知打造傳奇之劍**命運**的方法；巴勒司將藍圖交給我們之後，只要取得所有需要的材料，我們便可以鍛造傳奇之劍。若要取得這把劍，必須在啟程前往高峰會之前完成任務。

## 專業比腕力：洛穆涅

在洛穆涅我們會遇到這方面所有最厲害的對手。在城市廣場的公佈欄上可以找到一張單挑鐵血努馬的公告。在下水道入口附近可以找到這名最強壯的男人，立即朝城市廣場旁的高塔前進，並找到正在進行訓練的對手。如果說出想要測試自己挑戰努馬的勇氣之類的話，將會有極大的可能輸掉第一場比賽；傑洛特並立即察覺情況不對，且男子的力量背後隱藏著秘密。

**[選擇][A]** 試圖威脅鐵血努馬。威脅成功的話，他會允諾停止使用增強力氣的藥物；**[B]** 或者與他的助手交談，並脅迫他供出努馬使用的藥物資訊，甚至我們也購買該藥物。

一旦我們喝下藥水或威脅猛男，與他的下一場決鬥將會輕鬆許多，應該可以輕而易舉地贏得勝利。不過請記住，此事必須在出發前往高峰會前進行，否則事後將不會有機會遇到肌肉男。

## 新仇舊恨

停留弗堅期間若有幸遇到錫爾嘉特的話，只要在拳擊比賽中擊敗他或拒絕他的挑戰，那麼他將會出現在洛穆涅阻撓我們。可能遭遇他的地點為下水道入口附近，或者城市廣場旁的高塔。

毫無幽默感的貴族二話不說地立刻發動攻勢，我們只得用拳頭說明妨礙利維亞的傑洛特絕對不是聰明之舉。不論是否成功，日後都不會再遇見錫爾嘉特，《巫師二》的拳擊小遊戲也隨之結束。

若與羅契結盟，並在科德溫營地與科德溫士兵進行拳擊比賽的話，將會在洛穆涅遭遇類似事件，當時札維克阻止了比賽的進行。

士兵將會在城市廣場附近的下水道入口對我們發動攻擊，毫無選擇的我們只能展開防衛，而與科德溫人的決鬥將會是《巫師二》的最後一場拳擊賽，盡全力贏得勝利吧。

## 撲克臉：洛穆涅

有誰想像得到賭博會在洛穆涅廢墟中蔚為風行呢？但事實卻是如此！在城門右側的一棟廢棄建築裡可以找到骰子撲克玩家。

和浮港與亞甸的情況相同，我們必須先挑戰最弱的玩家，在洛穆涅面對的是一對精靈雙搭檔；擊敗他們兩個之後，挑戰的是一位魔法師；之後將面對他的學徒，這位女孩在骰子方面的造詣比老師高明太多了。



擊敗四位對手之後，將挑戰洛穆涅最厲害的高手—可敬洛克哈特這位墮落魔法師。可以在城市廣場上他賣書的地方找到他，只要在戰鬥中獲勝，我們將毫無疑問地成為北方王國的撲克冠軍，同時還可以從洛克哈特手中贏得獎勵或獎金。

## 往日年代

若選擇與弗農·羅契聯手，停留亞甸期間將有機會遭遇一位名叫馬瑞克的男子，該男子要求我們協助他解決糾纏他的惡靈；接受請託的話，可以獲得馬蓋特的筆記，若未將筆記售予戴斯摩，而是繼續自己保留著，那麼將會在洛穆涅下水道遇到煙怪此好奇心十足的魔法生物，不過我們跟此生物之間沒什麼交集...若是在與伊歐菲斯同陣營的情況下獲得馬蓋特的筆記，那麼就有機會在進行**特莉絲·梅利葛德身在何處？**任務過程中造訪懸崖上小屋的地窖。

因為會面所激起的好奇心，前往廣場旁的旅店附近找班阿德的巴勒司談談，讓他看過馬蓋特的筆記，他將同意協助我們譯解。

在與煙怪接下來的「對話」中的選擇自由度極大，應該選擇的正確「文字」組合為：Zl、Uddu-ya la la、Gat、Ex、Nibbit、Kanpa、Gat、Uddu-Zl，之後煙怪開啟一道門，讓我們進入隱藏在我們所站立損毀入口處後方的密室。

房間裡放置了數座我們必須以正確順序啟動的雕像，由密室中央開始算起，接著左邊且順時針，共有七處火爐，正確順序為1、6、2、1，依此順序可開啟下一個房間的門。

在這間密室遇到的管理者是許久以前遭弗朗人遺留下來的守衛，它會以「天選者」的規格歡迎我們，並詢問我們是否已準備好接受它主人所留下的遺產。若給予肯定的答案，將可重新設定我們的發展樹並再次重新分配所有的天賦；否則管理員將會摺下我們永遠都不會準備好之類的話之後，便毫不留情地將我們給丟出門，就此回到下水道。若我們承認並非天選者，管理員則會發動攻擊，這將是遊戲中最棘手的一場戰鬥。**[戰鬥]**最好能事先喝下我們最愛的藥水，並準備好油和炸彈，昆恩符記的使用也非常重要。擊敗管理員的最佳策略是先熄滅密室中的所有火炬，以避免管理員召喚石像鬼，進而大幅降低戰鬥難度。

## Xbox與遊戲加強版新次要任務

### 第三幕：羅契路線

## 百合與蝮蛇

如果與羅契結盟的話，當我們離開瑞達尼亞營地時會有一個名叫布莉吉的女子接近我們的好友，看情況似乎是羅契命令她看守弗爾泰斯特國王之子阿奈絲與鮑爾西。她表示，泰莫利亞營地出現了一名間諜，並請我們協助她離開城市。若同意的話，將會立即與她一同離去，或者稍後在城門和她會面。

## 王位見證者

我們一路護送布莉吉穿越烈焰薔薇騎士團營地，通過小峽谷後來到了森林。沿路上與女孩交談，卻在來到布莉吉和好友約定好碰面的河流附近時，遭到強盜攻擊。**[戰鬥]**只要稍加留意，這場戰鬥並不困難，務必記得阻擋迎面而來的箭。收拾對手後，繼續穿越森林，來到與女孩的走私朋友預定會面處。森林並非安全之地，安卓嘎獸由樹木間緩緩爬出並朝我們進攻。**[戰鬥]**擊退牠們的最佳方法包括閃避攻擊、側擊與使用重擊，同時必須留意布莉吉的安危，以免落得任務失敗的下場。回到小河邊後，可以選擇穿越左邊的洞穴，或者直接往右前進，不論往哪個方向走，都免不了是一場戰鬥。洞穴中有孽鬼守候著，另一條路上則有強盜和安卓嘎獸等待我們出現。**[戰鬥]**就我們目前的情況來說，怪物應該不是問題，只要記得用油提升傷害及亞克席符記亦能輕鬆收拾強盜。之後繼續護送布莉吉往河邊前進。沒想到在目的地迎接我們的竟是走私者的屍體，也就是女孩約定好碰面的對象，同時間一群由魔法師率領的強盜對我們發動攻擊。**[戰鬥]**此戰並不輕鬆，過程中千萬別讓魔法師和兩名弓箭手有機會朝我們射擊，同時不妨輪流攻擊魔法師和射手，並將他們從布莉吉身邊引開。

戰鬥結束後，女孩終於全盤說出她之所以離開洛穆涅的真正原因。言談過程中我們可以透過對話選項瞭解金柏特男爵和馬拉維爾伯爵的政治陰謀、弗爾泰斯特國王之子的命運、運送他們的商隊遭受攻擊等事件。最後布莉吉離開，我們也啟程返回城裡。

臨上前，布莉吉交給我們一封署名金柏特的信件，信中提及了變更阿奈絲與鮑爾西護衛隊路線的命令，或許我們應該著手調查男爵安排在泰莫利亞營地裡的叛徒可能人選。**[選擇][A]**將信做為證據向約翰·納塔利斯舉發金柏特男爵的叛逆罪，任務將因此隨之結束；**[B]**或者試圖進一步瞭解事情真相。若在營地遭遇男爵的話，他將否認所有的指控，並要求看信，是否將信交出的決定權在我們，且並不會改變任何事情，同時也會與男爵的書記見面確認書信的真實性。由於書記喝醉了，因此並沒有太大用處，我們只好親自鑑定信件的真偽。書架上可以找到**隱形染料**、**書記草稿**與**書記筆記**，這些物品和書記睡夢中咕噥的事情將幫助我們辨別信件真偽的正確操作順序。首先將生石灰倒入球根，接著澆水、加入鵝鴿糞便，最後將球根加熱，待氣體釋放後加入更多的水，如此一來，信件將染成橘色，這意味著信件是偽造的，與金柏特無關。將我們的發現告知男爵，他將因此要求我們協助他攔截馬拉維爾伯爵寫給尼弗迦德大使的信，這封信將是伯爵賣國的證明。是否同意換之在我們，若拒絕的話，將無法得知整起事件的真相...

## 一諾千金

當我們準備離開金柏特男爵住所時，馬拉維爾伯爵的使者出現，邀請我們前往會見他的主子。馬拉維爾表示，金柏特男爵遭人脅迫，伯爵同時聲稱他剛得知脅迫者的藏身處，並要我們趕在男爵的手下殺害脅迫者之前找到他們。

我們在伯爵所說的地方找到了脅迫者，但在這同時金柏特的手下也找到了他們。我們可以決定是否讓他們除掉脅迫者並讓真相就此掩埋，或者挑戰金柏特的手下。如果出手幫助脅迫者的話，我們將從他們的領導者口中得知男爵的秘密。【戰鬥】面對金柏特手下的同時還得留意脅迫者頭子的性命安全，因此將會是場艱辛的戰鬥，亞登和亞克席可以暫時減少對手數量，可以發揮極大作用。

戰鬥結束後，脅迫者頭子將告訴我們金柏特男爵雇用他和手下伏擊一支商隊並將商隊成員趕盡殺絕一事，但由於商隊從未出現，因此他們並未採取任何攻擊行動...脅迫者同意向約翰·納塔里斯說出真相，而我們現在則得採取行動證明金柏特男爵涉入阿奈絲與鮑爾西的攻擊事件。現在我們可以將所有知道的一切全都告訴納塔里斯，譴責金柏特的罪行後完成此任務；或者繼續調查行動，並證明馬拉維爾與尼弗迦德勾結的傳聞。

## 使者

男爵要求我們攔截馬拉維爾伯爵寫給尼弗迦德大使的信件，為此我們先找泰莫利亞營地的阿德里奇聊聊，接著再跟隨他。泰莫利亞人會向我們指出使者，之後跟蹤使者，但對方很快發現遭我們跟蹤而逃逸無蹤，只留下屬從與我們交戰。【戰鬥】就我們現在的功力而言，這樣的對手根本不構成任何威脅，只要記得使用昆恩符記就不會有問題。擊敗屬從之後，朝馬拉維爾使者逃逸的方向追去，一路來到主城門的中庭，並遭受保護使者的尼弗迦德人的攻擊。【戰鬥】面對尼弗迦德時務必記得使用昆恩符記和閃避，燃燒彈也可以派上用場，戰勝後繼續朝使者逃逸方向前進，且很快趕上了使者，後者決定與我們決一勝負，這時他也露出了魔法師的真正身份。【戰鬥】這場戰鬥非常艱辛，使用詭計失敗的話甚至會讓人氣餒。魔法師會在我們每次接近時傳送到它處，因此無法用阿爾德符記加以擊倒，唯一能做的便是留意他所傳送的地方，並在該處設置一些亞登陷阱，待魔法師傳送到陷阱裡時將動彈不能，如此一來就可以輕鬆地利用亞登符記擊倒他，再將他殲滅。

搜索使者的屍體，找到了給希拉德使節的信件。男爵在信中向帝王使節提道，阿奈絲如事前協議被交給了科德溫術士戴斯摩，此信顯然洩漏了馬拉維爾的叛逆罪行。

手握馬拉維爾伯爵和金柏特男爵逆謀證據的我們前往會見約翰·納塔里斯保安官。在泰莫利亞營地找到他之後，我們可以譴責任一名、或者兩位貴族的罪行；若同時控訴他們兩位的話，納塔里斯將與金柏特聯合並逮捕馬拉維爾。

## 第二幕：伊歐菲斯路線

### 洛穆涅的秘密

沿著洛穆涅的主廣場閒逛時，我們在中央塔樓發現了一群鍊金術士，與他們交談後得知城市下水道隱藏著偉大術士迪亨納的實驗室。

搜尋塔樓的地下室時，可以在第一個房間找到一群神器獵人，奇怪的是，這群人由辛西亞所帶領一也就是我們稍早在弗堅遇到的那位辛西亞。她與另一名術士想與我們交易，請求我們協助他們找尋迪亨納的神秘神器。【選擇】[A]我們可以接受尼弗迦德人的提議，或[B]予以拒絕並引發戰鬥。【B】[戰鬥]挑戰魔法師並不簡單，但若能有技巧地避開他們的攻擊並使用亞登符記將他們擊倒的話，獲勝並非不可能。要注意的是，一旦殺害他們，任務隨即宣告結束。

【A】若選擇接受提議的話，我們將跟隨魔法師通過下水道。食屍怪將埋伏在我們發現的門旁，儘管收拾牠們並不困難，若沒有使用昆恩符記的話我們仍會很快喪命。接著將遭到安卓嘎獸后引領的攻擊。【戰鬥】昆恩符記在這場戰鬥中依然可以發揮極大用處，若有燃燒炸彈的話同樣可以派上用場。戰鬥中最好可以側擊安卓嘎獸，並同時搭配使用重擊和快速打擊，獸后則最好在將之逼入困境後加以側擊。在下一個房間遭遇的是石像鬼和戰靈的攻擊，這時可以利用燃燒炸彈或伊格尼符記（若適當逼近的話）加以收拾。

跟隨術士前進時，將會無意中聽到瑞達尼亞人在廢墟中四處搜尋神器，稍後辛西亞將會驅散保護迪亨納實驗室入口的幻象。門楣上有一守護之眼對我們出了一道謎語，辛西亞的助手加斯帕將因為給了錯誤的答案而慘死我們眼前；守護之眼接著出了另一道謎語，根據謎語內容，答案為「命運」、「時間」或「夢」。門後的密室早已遭一群瑞達尼亞人給突破。【戰鬥】昆恩符記可以讓戰鬥輕鬆些，特別是在有兩名魔法師與我們並肩作戰的情況下。戰鬥結束後，辛西亞將啟動另一個守護之眼，擺滿書冊的房間對於我們解開下道謎題有著極大幫助。房裡有三組壁龕，且各有三幅壁畫，我們必須正確啟動各組壁龕的壁畫，正確組合為：龍群、滿月和山脈；隨著門的開啟，將會有另一名辛西亞的助手喪命，但我們也因此得以繼續前進。接下來我們遭遇的是守護魔像，若能成功欺騙他放棄密碼的話，便可以在不開打的情況下前進，否則便得挑戰三個魔像。【戰鬥】昆恩符記是致勝之道，同時別忘了閃避與近距攻擊，最好能對魔像進行側擊。



接下來辛西亞將施展法術並移除幻象，揭露迪亨納的神器，魔法師表示那是個原型千里鏡，這個絕佳的間諜裝置幾乎可以鎖定任何人。尼弗迦德人對我們表達感激之意後，我們可以[A]離開，結束任務；[B]挑戰辛西亞和其他的術士；或者[C]讓辛西亞同意讓我們使用神器，如此將因為術士不同意她的決定而導致與阿貝拉德的戰鬥。[戰鬥]只要能閃避魔法師的攻擊並使用亞登符記加以擊倒，應該不難獲勝。勝利後，使用神器看看好友們正在做什麼。

辛西亞傳送離開，而我們則查看實驗室的每個角落找尋迪亨納的所有筆記，好掌握尼弗迦德探險隊的真正目的；此外，若事後在城市廣場或旅店遭遇辛西亞時，只要選取正確對話選項（包括擁抱她），將獲得與她私下共處的機會...

## The Northern Kingdoms

1. abyss	深淵	55. Gors Velen	苟斯·維倫
2. Aedd Gynvael	艾德·金維爾	56. Great Sea	Great Sea
3. Aedirn	亞甸	57. Guleta	古勒塔
4. Aedirn	亞甸	58. Gulf of Praxeda	帕拉希達灣
5. Alba	阿爾巴	59. Gwendeth	葛溫第茲
6. Amell Mountains	阿梅爾山脈	60. Gwenllech	葛溫里屈
7. An Skellig	安史凱利格	61. Hagge	哈吉
8. Angren	安格林	62. Hengfors	亨佛斯
9. Angren	安格林	63. henselt' s lands	亨賽特王的領地
10. Arc Coast	弧形海岸	64. highway / trade route	大路 / 貿易路線
11. Ard Carraigh	阿德卡萊	65. Im Lehar	印姆·雷霸河
12. Ard Skellig	阿德·史凱利格	66. interregnum	空位期間
13. Area in Revolt / war-torn land	叛變區域 / 戰爭撕裂領土	67. Kaedwen	科德溫
14. Attre	阿特里	68. Kaedwen	科德溫
15. Ban Ard	班·阿德	69. Kaer Morhen	凱爾·莫罕
16. Ban Glean	班·格林	70. Kerack	凱拉克
17. Beauclair	鮑克蘭	71. Kestrel Mountains	凱斯卓山脈
18. Belhaven	貝爾哈文	72. Korath Desert	科拉茲沙漠
19. Blaviken	布拉維坎	73. Kovir	柯維爾
20. Blue Mountains	藍山	74. Kovir	柯維爾
21. Bodrog	波德絡格	75. La Valette	拉·瓦雷第
22. Border Between Nilfgaard and Northern Kingdoms	尼弗迦德與北方王國間的邊境	76. lake	湖泊
23. Bremervoord	布利姆巫德	77. Lan Exeter	朗·愛塞特
24. Brenna	布雷納	78. lands of the order of the flaming rose	烈焰薔薇騎士團的領地
25. Brokilon	布洛克萊昂	79. Loc Monduirn	洛克·孟登
26. Brugge	布魯格	80. Lyria	萊里亞
27. Buina	布伊納	81. Lyria	萊里亞
28. Buine	必恩	82. Maecht	梅契特
29. Caed Myrkvid	凱德·米克維德	83. Mag Turga	瑪格·托加
30. Caingorn	坎恭恩	84. Mahakam	瑪哈坎
31. Caingorn	坎恭恩	85. Malleore	瑪琉爾
32. Carreas	卡瑞亞斯	86. Malleore	瑪琉爾
33. Cidaris	希達里斯	87. Maribor	馬里波
34. Cidaris	希達里斯	88. Marnadal Stairs	瑪那達階梯
35. Cintra	辛特拉	89. Mettina	麥提那
36. Cintra	辛特拉	90. Mount Gorgon	哥爾夷山
37. Cintra	辛特拉	91. mountain range	山脈
38. coats of arms of temeria, redania, kaedwen, aedirn	泰莫利亞、瑞達尼亞、科德溫、亞甸的紋章	92. Narok	納洛克
39. Dillingen	迪林根	93. Nastrog	納史特洛格
40. disputed territory	有爭議的領土	94. National Border	國境
41. Dol Blathanna	多爾·布雷坦納	95. Nazair	那賽爾
42. Dol Blathanna	多爾·布雷坦納	96. Nilfgaard	尼弗迦德
43. Dorian	多里安	97. Nimnar	尼姆納
44. Dragon Mountains	飛龍山脈	98. North Sea	北海
45. Dragon Mountains	飛龍山脈	99. Novigrad	諾維格瑞
46. Ebbing	艾賓	100. Oxenfurt	奧森福特
47. Ellander	艾爾蘭德	101. Peixe De Mar	沛西海
48. Etolia	愛托里亞	102. Pont Vanis	龐德·維尼斯
49. Fiery Mountains	火焰山脈	103. Pontar	龐塔爾
50. foltest' s lands	弗爾泰斯特的領地	104. Pontar Valley	龐塔爾山谷
51. forest	森林	105. Poviss	波維斯
52. Gemmeria	吉米瑞亞	106. Poviss	波維斯
53. Ghelibol	吉爾里柏	107. radovid' s lands	拉多維德的領地
54. Gheso	吉索	108. Redania	瑞達尼亞
		109. Redania	瑞達尼亞
		110. Riedbrune	萊德布魯恩
		111. Rinbe	林布
		112. river	河流

# 地圖中英對照

## Pontar Valley

- |   |             |  |                     |
|---|-------------|--|---------------------|
| 113. Riverdell Slopes                   | 河谷坡         | 1. Aedirn  | 亞甸                  |
| 114. Rivia                              | 利維亞         | 2. Area in Revolt / War-Torn Land                        | 叛變區域 / 戰爭撕裂領土       |
| 115. Roggeven                           | 洛格伊文        | 3. Asheberg  | 阿舍貝格                |
| 116. Rozrog                             | 洛史洛格        | 4. Ban Glean   | 班·葛林                |
| 117. Scala                              | 史卡拉         | 5. Battle Site   | 戰場                  |
| 118. Sedna Abyss                        | 塞德納深淵       | 6. Berg Aen Dal  | 伯格恩達爾               |
| 119. Skellige Island                    | 史凱利格群島      | 7. Blue Mountains  | 藍山                  |
| 120. Sodden                             | 索登          | 8. Coats of Arms of Temeria, Redania, Kaedwen, Aedirnian | 泰莫利亞、瑞達尼亞、科德溫、亞甸的紋章 |
| 121. Sodden Hill                        | 索登丘陵        | 9. Country   | 國家                  |
| 122. Spalla                             | 史帕拉         | 10. Disputed Territory                                   | 有爭議的領土              |
| 123. Sphere of Influence / Protectorate | 勢力範圍 / 保護領地 | 11. Dyfne  | 迪弗尼                 |
| 124. Sudouth Valley                     | 蘇門茲峽谷       | 12. Egremont   | 艾格勒蒙特               |
| 125. swamp                              | 沼澤          | 13. Flotsan  | 浮港                  |
| 126. Sylte                              | 席爾特河        | 14. Foltest' s Lands                                     | 弗爾泰斯特的領地            |
| 127. Talgar                             | 塔爾哥         | 15. Forest   | 森林                  |
| 128. Talgar                             | 塔爾哥         | 16. Hagge  | 哈吉                  |
| 129. Tango                              | 探戈          | 17. Henselt' s Invasion Plan                             | 亨賽特王的入侵圖            |
| 130. Temeria                            | 泰莫利亞        | 18. Henselt' s Lands                                     | 亨賽特王的領地             |
| 131. Temeria.....Country                | 泰莫利亞.....國家 | 19. Highway / Trade Route                                | 大路 / 貿易路線           |
| 132. Theodula Pass                      | 席歐都拉隘口      | 20. Interregnum  | 空位期間                |
| 133. Toussaint                          | 圖森          | 21. Kaedwen  | 科德溫                 |
| 134. Tretogor                           | 崔托格         | 22. Kalkar   | 克爾卡                 |
| 135. Velda                              | 維爾達         | 23. Kayran' s Lair                                       | 巢穴                  |
| 136. Velhad                             | 維爾哈德        | 24. Kestrel Mountains                                    | 凱斯卓山脈               |
| 137. Velhad                             | 維爾哈德        | 25. Mahakam  | 瑪哈坎                 |
| 138. Vengerberg                         | 溫格堡         | 26. Mountain Range                                       | 山脈                  |
| 139. Verden                             | 維登          | 27. National Border                                      | 國境                  |
| 140. Vergen                             | 弗堅          | 28. Nilfgaard  | 尼弗迦德                |
| 141. Vergen                             | 弗堅          | 29. Pontar   | 龐塔爾                 |
| 142. Vicovaro                           | 維可瓦羅        | 30. Pontar Valley  | 龐塔爾山谷               |
| 143. Vizima                             | 維吉瑪         | 31. Radovid' s Lands                                     | 拉多維德的領地             |
| 144. Vizima...Capital City              | 維吉瑪...首都    | 32. Redania  | 瑞達尼亞                |
| 145. Yaruga                             | 雅魯加河        | 33. River  | 河流                  |
| 146. Legend                             | 說明          | 34. Scoiatael Activity                                   | 松鼠黨活動區              |
| 147. City erected on elven ruins        | 建遺在精靈地基的城市  | 35. Site Where Saskia Killed the Dragon                  | 薩琪亞屠龍處              |
| 148. fortress                           | 堡壘          | 36. Sphere of Influence / Protectorate                   | 勢力範圍 / 保護領地         |
| 149. city                               | 城市          | 37. Swamp  | 沼澤                  |
| 150. town                               | 城鎮          | 38. Temeria  | 泰莫利亞                |
| 151. village                            | 村莊          | 39. Temeria  | 泰莫利亞                |
| 152. lighthouse                         | 燈塔          | 40. Tiel   | 堤爾                  |
| 153. battle site                        | 戰場          | 41. Vergen   | 弗堅                  |